

Правила игры “Вечеринка Мопсов”

Цель игры.

Как можно быстрее сыграть все свои карты - и отправить мопсов-тусовщиков ко соседям.

Подготовка к игре

Выложите в закрытую по три карты в ряд перед каждым из игроков. Затем накройте каждую из выложенных карт еще одной картой изображением вверх. Перед игроками должно лежать по 6 карт: три картинкой вниз, а на них сверху три карты в открытую.

Эти карты вы не трогаете до тех пор, пока в основной колоде и у вас на руках не закончатся все карты.

Сдайте каждому игроку еще по три карты - это и будут мопсы-тусовщики, от которых надо избавиться в первую очередь.

Колоду оставшихся карт (колоду прикупа) положите в центре стола рубашкой вверх.

Ход игры:

Первым ходит тот, кто последним тусил на вечеринке. Далее игроки ходят по очереди, по часовой стрелке. Игрок кладет любую карту в центр стола и сразу добирает из колоды прикупа руку до трех карт. *И далее, пока не закончилась колода, у игроков должно быть не меньше 3 карт в руке.* Следующий игрок должен положить сверху его карты свою карту с таким же или любым большим номиналом.

Например, первый положил 5, следующий может положить или 5, или 6, 7, 8, 9, 10. На 10 можно положить или 10 или 0 или любую спецкарту.

Если игроку нечем накрыть карту соперника, он забирает себе всю колоду выложенных карт, а следующий игрок начинает новый раунд любой картой. Игрок может выложить за один раз несколько карт одного номинала. Если на вершине колоды сброса удалось выложить набор из 4 карт одного номинала - все выложенные карты отправляются в отбой. А игрок, который это сделал, начинает новый раунд любой картой.

Спецкарты можно класть на любую карту.

- **Мегамопс** - отправляет всю колоду сброса в отбой. Игрок, который положил Мопса-суперзвезду, начинает ход любой картой.
- **Брейкдансер** - изменение игры "на увеличение" на игру "на уменьшение" и наоборот. *(Если до этого следующий игрок должен был положить такую же карту, или **большего** номинала, то теперь должен положить такую же карту или карту **меньшего** номинала. И наоборот.)*

- **Какаха** - обнуляет игру. Следующий игрок может положить карточку любого номинала от 0 до 10, игра идет на увеличение.

Окончание игры

Когда колода прикупа закончилась, вы должны доиграть все карты, которые остались у вас на руке. Когда на руке больше нет карт, вы по одной играете три карты, которые лежат перед вами в открытую. Когда закончились три открытые карты, вы вслепую по одной играете три карты, которые лежат перед вами рубашкой вверх.

Если у вас нет нужной карты - вы забираете колоду сброса на руку и сначала разыгрываете карты с руки. И только потом снова возвращаетесь к картам на столе.

Как только все ваши карты закончились - поздравляем! Вы избавились от всех мопсов-тусовщиков! Можете расслабиться и наблюдать за игрой менее удачливых игроков!

**Иллюстрации от украинского художника Евгений Харук
Сделано в Украине.**