

Terra Mystica ЧаВо

Версия: 21 июля 2013 (http://www.boardgamegeek.com/wiki/page/Terra_Mystica_FAQ)

1. Эррата

1.1 Особая способность Культистов

2. Общие правила

2.1 Действие «Преобразование и Строительство»

2.2 Лопаты за счёт бонусов Культов (Фаза III)

2.3 Непосредственная и косвенная смежность

2.4 Получение Силы, когда кто-нибудь строит рядом с вами

2.5 Продвижение по шкалам Культов

2.6 Основание Городов

2.7 Бонусные карты

2.8 Обмен

2.9 Финальный подсчёт очков

2.10 Порядок действий (получение жетонов Благодати, основание Городов)

3. Способности Фракций

3.1 Туннели (Гномы) и Ковёр-самолёт (Факиры)

3.2 Хоббиты

3.3 Алхимики

3.4 Русалки

3.5 Аулены

3.6 Гиганты

3.7 Дарклинги

3.8 Культисты

1. Эррата

1.1 Особая способность Культистов

Если все ваши противники **не могут** получить Силу (не потому, что отказались), вы также ничего не получаете.

2. Общие правила

2.1 Действие «Преобразование и Строительство»

Как именно работает Действие «Преобразование и Строительство»?

Вы можете преобразовывать или строить только на гексе Земли, непосредственно или косвенно смежном с одной из ваших Построек, и обычно только на одном гексе. Или преобразуйте гекс, или постройте на нём Жилище, или сделайте и то, и другое. Необязательно преобразовывать гекс Земли в Домашнюю землю, но он должен быть вашей Домашней землёй, чтобы вы могли на нём строить.

Максимальное число шагов, на которое можно преобразовать один гекс Земли в одном действии, равно 3?

Нет. Во время преобразования вы можете двигаться по кругу Терраформинга в любом направлении, необязательно по кратчайшему пути до вашей Домашней земли. Во время одного действия менять направление нельзя, поэтому максимальное число шагов преобразования за одно действие составляет 6. Однако вы должны остановиться, когда преобразуете гекс в вашу Домашнюю землю.

Можно преобразовать гекс Земли, который уже является моей Домашней землёй?

Да, но только если он был вашей Домашней землёй на начало вашего хода. В этом случае вы можете преобразовать его максимум 6 раз.

В чём разница между Действием «Использование Силы», которое даёт бесплатные Лопаты, и непосредственным выполнением Действия «Преобразование и Строительство»?

Использование Силы, Бонусные карты или способности Фракций, которые дают бесплатные Лопаты, также позволяют вам немедленно выполнить Действие «Преобразование и Строительство».

Если вы используете эти бесплатные Лопаты для преобразования земли *по кратчайшему пути* к вашей Домашней земле на круге Терраформинга, вы также можете потратить Рабочих (в соответствии с курсом Обмена) для преобразования на большее число шагов (но до вашей Домашней земли).

Если вы используете эти бесплатные Лопаты для преобразования гекса Земли в вашу Домашнюю Землю и *не тратите* Рабочих, вы можете применить любые неиспользованные Лопаты к одному дополнительному гексу Земли. Если и после этого у вас остались неиспользованные бесплатные Лопаты, вы можете преобразовать ещё один гекс (возможно только для Хоббитов сразу после постройки Крепости). Вы можете построить Жилище на *одном* из этих гексов.

При использовании нескольких лопат, могу я преобразовать гекс Земли, построить на нём Жилище, и затем преобразовать ещё один гекс, смежный с этим новым Жилищем?

Нет, все преобразования Земель должны быть завершены до строительства.

Можно выбрать гекс Земли, который является моей Домашней землёй, применить к нему ноль бесплатных Лопат, а затем применить неиспользованные бесплатные Лопаты для преобразования другого гекса Земли? В этом случае я могу построить на первом гексе Земли.

Нет. Нельзя применять неиспользованные бесплатные Лопаты к другому гексу, если вы не преобразовали первый (выбранный) гекс в вашу Домашнюю землю. Это значит, что вы никогда не сможете построить на гексе Земли, который не преобразовывали в течение того же самого Действия, если только вы не используете это Действие исключительно для строительства.

2.2 Лопаты за счёт бонусов Культов (Фаза III)

Могу я получить дополнительные Лопаты за счёт Рабочих? Могу я построить Жилище?

Нет. Это не Действие «Преобразование и Строительство».

Куда можно применить эти Лопаты?

Вы можете применить эти Лопаты к разным гексам Земли, если они свободны и непосредственно или косвенно смежны с вашими Постройками.

См. также 2.7 Бонусные карты и 2.3 Косвенная смежность.

2.3 Непосредственная и косвенная смежность

В чём разница между непосредственной и косвенной смежностью, и когда они используется каждая из них?

Непосредственная смежность: соседние гексы, а также гексы, связанные Мостом.

Чтобы основать Город, Постройки должны быть непосредственно смежными.

При улучшении до Торгового дома вы платите меньше, если Постройки соперников непосредственно смежны с ним.

Когда вы возводите или улучшаете Постройку, соперники могут получить Силу, только если их Постройки непосредственно смежны с вашей.

Косвенная смежность: гексы Земель, которые не смежны непосредственно, но до которых можно добраться с помощью навыка Навигации (если его величина достаточна).

Для преобразования Земель и/или строительства Жилищ достаточно косвенной смежности.

Во время финального подсчёта очков при определении наибольшей связанной области (Очки за Область) достаточно косвенной смежности.

Туннели (для Гномов) и Ковёр-самолёт (для Факиров) используются для косвенной смежности в Действии «Преобразование и Строительство», а также во время финального подсчёта очков при определении наибольшей связанной области. Однако вы не можете пользоваться этими способностями при использовании бесплатных Лопат, полученных за счёт бонусов Культов.

2.4 Получение Силы, когда кто-нибудь строит рядом с вами

Что произойдёт, если я получаю 3 Силы, но в действительности могу получить только 2? Мне нужно заплатить 2 ПО, чтобы получить эту Силу?

Нет, если у вас нет возможности получить всю Силу, вы платите ПО только за то, что реально получаете. В данном случае 1 ПО.

Могу я решить получить меньше Силы от моих Построек, чтобы сохранить ПО?

Нет, вы должны получить всё, что можете, или не получить ничего.

Могу я получить Силу, если кто-нибудь строит рядом со мной в момент выполнения своего Особого действия?

Да. Вы можете получить Силу каждый раз, когда кто-нибудь строит Жилище или улучшает Постройки рядом с вами (непосредственно смежные с вашими). В правилах сказано, что это происходит во время Действия №1 и Действия №4, но может произойти и во время других Действий, например, когда игрок во время Особого действия (№7) строит или улучшает Постройки рядом с вами.

2.5 Продвижение по шкалам Культов

Что нужно, чтобы достичь вершины шкалы Культа?

Чтобы попасть на последнее деление (деление 10) шкалы Культа, вам нужно обладать ключом (тайл Города). Вы получаете тайл Города в момент основания Города. Для каждого Культа, на вершине которого вы хотите оказаться, вам нужно обладать отдельным ключом (тайлом Города).

Можно отправить Жреца в орден Культа и оставить его там, даже если я не смогу продвинуться по шкале Культа на то число делений, которое даст это действие?

Да.

Можно отправить Жреца в орден Культа и вернуть его в мой запас, чтобы продвинуться на 1 деление, даже если все места для Жрецов заняты?

Да, вы всегда можете отправить Жреца и вернуть его в свой запас, чтобы продвинуться по шкале Культа на 1 деление.

См. также 2.10 Порядок действий.

2.6 Основание Городов

Как основать Город?

Город возникает автоматически, когда, по крайней мере, четыре ваши Постройки с общей величиной Силы, равной 7, непосредственно смежны друг с другом. Если одна из этих построек – Святилище, нужно только три Постройки, но их общая величина Силы всё равно должна быть равна 7. Однако жетон Благодати «2 Огня» уменьшает требуемую величину Силы до 6. Взятие этого жетона может означать, что сразу же будут основаны один или несколько Городов.

См. также 2.10 Порядок действий.

2.7 Бонусные карты

Что происходит с Бонусными картами в последнем раунде?

Бонусные карты, дающие бонус при пасе, также работают и в последнем раунде. Новые Бонусные карты в последнем раунде не берутся.

Могу я использовать Бонусную карту, дающую +1 к навыку Навигации, когда использую Лопаты, полученные за счёт бонусов Культов?

Нет, бонусы Культов даются в Фазу III, а эта карта даёт +1 к навыку Навигации только в Фазу II (Действия).

2.8 Обмен

Если я получаю Силы больше, чем могу взять (т.к. все фишки Силы в Чаше III), могу я обменять Силу на Рабочих/Жрецов/Монеты в процессе получения Силы, чтобы не терять её избыток? И что, если я получаю Силы больше, чем могу взять, не в свой ход?

Нет, вы можете обменивать Силу/Рабочих/Жрецов/Монеты в свой ход, до или после выполнения Действия, а не в течение Действия. (Вы также можете производить обмен во время финального подсчёта очков).

2.9 Финальный подсчёт очков

Могу я пожертвовать Силу во время финального подсчёта очков, чтобы получить большее её количество для обмена на Монеты?

Да.

Во время подсчёта очков за Область, могу я сложить очки за несколько несвязанных друг с другом областей?

Нет, каждый игрок получает очки только за свою одну наибольшую область со связанными Постройками.

2.10 Порядок действий (получение жетонов Благодати, основание Городов)

Жетон Благодати «2 Огня» означает, что для основания Города необходимы Постройки с общей величиной Силы 6. Если я нахожусь на 8-й позиции шкалы Кulta Огня и у меня нет ключа, могу я взять этот жетон Благодати и за один раз основать Город и использовать полученный ключ (тайл Города), чтобы продвинуться на 10-ю позицию за счёт продвижения на 2 позиции по шкале Кulta Огня с этого жетона?

Да, если Город основан за счёт взятия этого жетона, вы немедленно получаете ключ, и можете использовать его для продвижения на 10-ю позицию на шкале Кulta Огня.

Если я играю за Магов Хаоса и получаю два жетона Благодати, могу я решать, в каком порядке их использовать? Это может быть важно для жетона «2 Огня», упомянутого в предыдущем вопросе.

Да, вы можете разыгрывать жетоны Благодати в любом порядке.

Если я играю за Дарклингов и основал Город за счёт постройки Крепости, а затем взял тайл Города, дающий 2 Рабочих, могу я поменять этих Рабочих на Жрецов, воспользовавшись только что открывшейся после постройки Крепости Особой способностью?

Да, вы можете пользоваться тайлом Города и Особой способностью, дающей Крепостью, в любом порядке.

3. Способности Фракций

3.1 Туннели (Гномы) и Ковёр-самолёт (Факиры)

Могу я использовать Туннели или Ковёр-самолёт, чтобы добраться до одного из гексов Земли, смежного с моими Постройками, чтобы получить ПО?

Нет, вы можете пользоваться этой способностью, только когда она требуется.

А что если я иду по Туннелю или лечу на Ковре-самолёте от Постройки к гексу Земли, не смежному с ней, хотя этот конечный гекс является смежным с другой моей Постройкой?

Всё равно нет. Вы можете пользоваться этой способностью, только когда она требуется.

Могу я пользоваться Туннелем или Ковром-самолётом несколько раз при выполнении Действия «Преобразование и Строительство»?

Нет, пользоваться ими можно только раз за Действие. Факиры с построенной Крепостью могут пропустить до двух гексов, но эти два гекса могут быть пропущены, чтобы достичь единственного гекса Земли (даже при Действии «Использование Силы»), дающем 2 Лопаты).

Могу я пользоваться Туннелем или Ковром-самолётом, чтобы добраться до гекса Земли и не преобразовывать его и не строить на нём Жилище?

Нет, вы должны выполнить Действие «Преобразование и Строительство», чтобы воспользоваться этой способностью и получить ПО, что означает, что вы должны преобразовать Землю и/или построить Жилище.

Могу я пользоваться Туннелем или Ковром-самолётом, чтобы преобразовывать тот же самый гекс Земли несколько ходов подряд, только чтобы получить ПО?

Да, это разрешено.

Если моя Постройка связана с гексом Земли Мостом, могу я пропустить этот гекс и, т. о., пройти по Туннелю на один гекс дальше?

Нет, Туннель и Ковёр-самолёт, также как и Навигация, начинают действовать от вашей Постройки, а не от гексе Земли, которого вы можете достичь с помощью Моста. Обратите внимание, что Туннель не может ни проходить под гексом, до которого можно добраться по Мосту, ни заканчиваться на нём (потому что Мост делает этот гекс непосредственно смежным).

См. также 2.3 Косвенная смежность.

3.2 Хоббиты

Получаю ли я ПО, когда получаю Лопату, даже если не могу воспользоваться этой Лопатой?

Нет, вам необходимо *использовать* Лопату, чтобы получить 1 ПО.

3.3 Алхимики

Способность после постройки Крепости: получаю ли я Силу, когда получаю Лопату, даже если не могу воспользоваться этой Лопатой?

Нет, вам необходимо *использовать* Лопату, чтобы получить 2 единицы Силы.

3.4 Русалки

Я могу пропустить гекс Реки, когда основываю Город. Я кладу тайл Города на этот гекс Реки. Влияет ли на смежность этот гекс Реки? Считается ли он Постройкой?

Нет, пропущенный гекс Реки (с тайлом Города) не считается Постройкой. Он считается обычным гексом Реки, например, для определения смежности. Однако он считается частью Города.

Я хочу основать Город, проигнорировав гекс Реки, но этот гекс уже граничит с моим существующим Городом (который, разумеется, не связан ни с одной частью вновь основываемого Города). Что произойдёт?

В этом случае вы не можете основать этот Город, воспользовавшись способностью Русалок.

3.5 Аурены

Могу я воспользоваться Особой способностью, появляющейся после строительства Крепости, чтобы продвинуться по двум разным шкалам Культов?

Нет, вы должны продвинуться на 2 позиции по шкале одного Кulta.

3.6 Гиганты

Могу я преобразовать мою Домашнюю землю, или преобразовать Землю в какую-нибудь, отличную от Домашней?

Нет. На планшете Гигантов указано, что они могут использовать 2 Лопаты, чтобы преобразовать гекс Земли любого типа, отличного от Домашней земли Гигантов, в их Домашнюю землю. У них нет других возможностей для преобразования Земли.

3.7 Дарклинги

Я получаю 2 ПО каждый раз, когда пользуюсь Лопатой для преобразования Земли?

Нет, вы получаете 2 ПО, только когда тратите Жреца для преобразования гекса Земли, а не в тех случаях, когда Лопаты были получены иным способом.

3.8 Культисты

В правилах сказано, что я могу продвинуться по шкале Кulta, когда соперники получают Силу за счёт моего «строительства». «Строительство» включает также и улучшение Построек?

Да, когда вы строите Жилище или улучшаете Постройки.