

ПРАВИЛА ИГРЫ

Не Телепат



BLUE
COCKER



настольные игры
СТИЛЬ ЖИЗНИ

НЕ ТЕЛЕПАТ



Автор игры:
Ромарик Галонные



Иллюстратор:
Оливье Фаньер

Чтение мыслей, увы, всё ещё остаётся недостижимой мечтой человечества. А пока лучшие учёные современности пытаются выяснить, что же творится у нас в голове, нам, НЕ телепатам, остаётся лишь упражняться в искусстве ассоциаций!

Ваша цель — описать два изображения одним словом так, чтобы другие игроки угадали их.

НЕ ТЕЛЕПАТ — это ещё не приговор!

КОМПОНЕНТЫ:

- 65 двусторонних карт Предметов;
- 7 квадратных жетонов с номерами от 1 до 7;
- 21 прямоугольный жетон со всеми возможными парами цифр от 1 до 7;
- 1 круглый двусторонний жетон, указывающий направление передачи прямоугольных жетонов в раунде (по часовой стрелке или против неё);
- 7 планшетов для голосования с цифрами от 1 до 7 (на одной стороне — в порядке возрастания, на другой — в случайном порядке);
- Жетоны победных очков (по 1, 5, 10 и 25 победных очков);
- Правила игры.



СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ



3-7



+10



30

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Описать два предмета одним словом так, чтобы остальные игроки угадали оба предмета, и получить больше всех победных очков!



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Пример подготовки к игре с 5 участниками:



Положите круглый жетон, указывающий направление передачи прямоугольных жетонов в раунде, в центр стола любой стороной вверх (А). Вокруг него разложите перемешанные прямоугольные жетоны рубашкой вверх (Б). Перемешайте карты Предметов и разложите их на 7 равных стопок. Количество карт в каждой стопке зависит от количества игроков (см. таблицу):

Количество игроков	3	4	5	6	7
Количество карт	7	6	5	4	3

Расположите получившиеся стопки вокруг прямоугольных жетонов (В).

Лишние карты Предметов уберите обратно в коробку.

Примечание: Для удобства располагайте карты Предметов так, чтобы изображения на них были обращены в центр стола.

Пронумеруйте стопки от 1 до 7 при помощи квадратных жетонов (Г).

Неподалёку положите жетоны победных очков (Д).

Каждый игрок берёт планшет для голосования и кладёт его перед собой любой стороной вверх на свой выбор (Е).

Примечание: Когда вы выбираете сторону планшета для голосования, на которой цифры расположены в случайном порядке, вашим соперникам сложнее скопировать ваш ответ!

ИГРОВОЙ РАУНД

Раундов в игре столько, сколько карт Предметов в каждой стопке (например, 6 раундов в игре с 4 участниками).

Каждый раунд состоит из 2 фаз:

1) Выбор прямоугольных жетонов

Каждый игрок берёт 3 прямоугольных жетона (с парами цифр) из центра стола. На лицевой части каждого из этих жетонов — две цифры, совпадающие с номерами на квадратных жетонах. Таким образом, каждый жетон указывает на два Предмета, изображённых на верхних картах стопок с соответствующими номерами.

Игроки втайне смотрят на лицевую сторону своих трёх жетонов, выбирают один из них и кладут его на стол между собой и своим соседом справа или слева (в зависимости от направления, заданного круглым жетоном в центре стола).

Другие 2 жетона игрок кладёт обратно в центр стола рубашкой вверх.

Теперь каждый игрок смотрит на жетон, полученный от своего соседа, взглядом находит пару предметов, соответствующих паре цифр на этом жетоне, и кладёт его обратно на стол (игроки по обе стороны жетона могут в любой момент посмотреть на его лицевую сторону).

2) Ассоциации игроков

а) Ассоциация

Каждый игрок называет ассоциацию, связывающую пару доставшихся ему предметов. Остальные игроки пытаются угадать, о каких двух предметах идёт речь. Ассоциация игрока должна состоять **ТОЛЬКО ИЗ ОДНОГО СЛОВА**, а остальные игроки должны угадать **ОБА** предмета.

В этой фазе нет какого-либо определённого порядка хода: игроки могут назвать свою ассоциацию, как только будут готовы. Выбранное слово должно относиться только к изображению предмета, а не к его номеру. Это слово не может быть цветом или сложным словом. Все остальные слова разрешены: игроки могут называть спряжённые формы глаголов и глаголы в инфинитивной форме, слова в форме множественного числа, имена собственные, названия брендов, аббревиатуры и так далее.

Верный пример:



Неверный пример:



Слово «серебро» относится к номерам 4 и 7 (серебро — 47-й элемент таблицы Менделеева), а не к изображениям предметов под этими номерами.

б) Распределение победных очков

Игроки пытаются угадать, какие два предмета связывает названная ассоциация.

В угадывании не участвуют:

- игрок, который выбрал эту пару предметов,
- игрок, который назвал ассоциацию.

Как только все игроки (не советуясь друг с другом) готовы объявить свою догадку, назвавший ассоциацию игрок считает до трёх. На счёт «3» игроки одновременно указывают на цифры на своём планшете, соответствующие (по их мнению) номерам двух загаданных предметов.

Назвавший ассоциацию игрок переворачивает доставшийся ему прямоугольный жетон и показывает остальным игрокам.

Все игроки, угадавшие оба Предмета, получают по 1 победному очку и кладут соответствующий жетон победных очков перед собой.

Игрок, назвавший ассоциацию, получает по 1 победному очку за каждого игрока, верно назвавшего оба предмета.

Игрок, выбравший этот прямоугольный жетон, получает по 1 победному очку за каждого игрока, который ошибся.

Прямоугольный жетон остаётся лежать на столе лицевой стороной вверх до конца раунда.

Игроки в любой момент могут обменять свои жетоны победных очков (например, 5 жетонов по 1 победному очку на 1 жетон по 5 победных очков).



Правило «Вернуть отправителю»: **Внимание!** Если игрок считает доставшуюся ему пару предметов слишком сложной, он может отказаться от жетона. Этот жетон достаётся игроку, который его выбрал вдобавок к жетону, который он получил от своего соседа (если игрок от него не отказался).

Будьте аккуратны и выбирайте только те пары предметов, которые вы сами сможете описать одним словом, потому что они могут достаться именно вам!

КОНЕЦ РАУНДА

Раунд завершается, как только все игроки разыграли доставшийся им прямоугольный жетон.

Сбросьте верхнюю карту Предмета каждой стопки. Таким образом, в каждой стопке откроется новая карта Предмета.

Переверните круглый жетон в центре стола другой стороной вверх. Прямоугольные жетоны положите обратно в центр стола рубашкой вверх и перемешайте.

Смена мест: в конце каждого раунда игроки могут заплатить 1 победное очко (вернуть его обратно в запас), чтобы сесть рядом с другим игроком.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, как только в стопках заканчиваются карты Предметов.

Побеждает игрок, набравший больше всех победных очков!



КООПЕРАТИВНЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ



2-7



+8



5

Внимание!

Для кооперативного варианта игры вам понадобится таймер на 3 минуты (например, кухонный таймер или таймер на смартфоне).

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Разложите прямоугольные жетоны лицевой стороной вверх в центре стола, как показано на рисунке (А).

Случайным образом выберите 7 карт Предметов и разложите их вокруг прямоугольных жетонов (Б).

Пронумеруйте карты Предметов от 1 до 7 при помощи квадратных жетонов (В).

Остальные компоненты уберите обратно в коробку — они вам не понадобятся.



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Угадать как можно больше пар предметов за 3 минуты.

ХОД ИГРЫ

Запустите таймер.

Как и в соревновательном варианте игры, участники могут в любой момент назвать ассоциацию (одно слово), связывающую 2 любых предмета из 7 на свой выбор.

Остальные игроки пытаются угадать эту пару предметов. Как только игрок считает, что знает верный ответ, он называет соответствующие этим двум предметам номера вслух. Каждый игрок может дать лишь один ответ!

Если ответ оказался верным: возьмите из центра стола прямоугольный жетон с цифрами, соответствующими номерам двух угаданных предметов, и положите его вне круга лицевой стороной вверх.

Если ответ оказался неверным: возьмите из центра стола прямоугольный жетон с цифрами, соответствующими номерам двух угаданных предметов, и положите его вне круга рубашкой вверх.

КОНЕЦ ИГРЫ

По истечении трёх минут игра завершается. Игроки подсчитывают победные очки: команда получает по 1 победному очку за каждый верный ответ и теряет по 1 победному очку за каждый неверный ответ. Итак — сколько очков набрали вы?



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

