

1. ПОДГОТОВЬТЕСЬ К ИГРЕ!

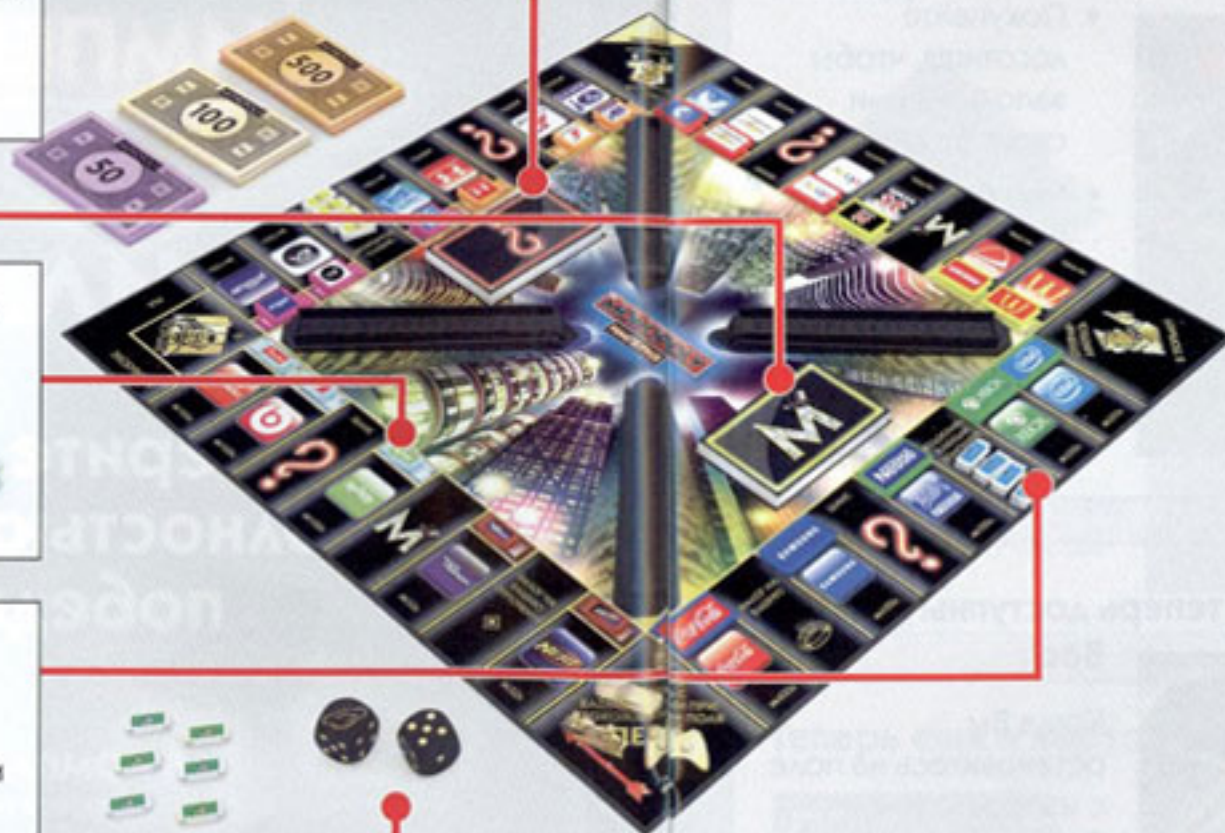
1 Перемешайте карточки Шанс. положите их на стол лицевой стороной вниз.

2 Перемешайте карточки Империя. Положите их на стол лицевой стороной вниз.

3 Разложите 22 жетона с логотипами по соответствующим полям с брендами на игровом поле.

4 Разложите 4 жетона с логотипами Энергокомпаний и 4 жетона с логотипами Водоснабжающих компаний.

5 Положите 6 жетонов с офисами и 2 игровых кубика около игрового поля.



6 Раздайте каждому игроку:



1 башню, которую игрок помещает в угол игрового поля



1 фишку, которую игрок помещает на поле ВПЕРЕД.



М 1000к



2 карточки Империя (втайне от других посмотрите, какие карточки Вам достались).

7 Выберите Банкира. Банкир отвечает за:

- Деньги в Банке
- Аукционы (см. стр. 10)
- Выплату денег игрокам, когда они проходят поле ВПЕРЕД
- Сбор штрафов и налогов.

**Если вы знаете, как играть
ниже вы найдете всё,**

**Чтобы победить, Вы должны первым заполнить
свою башню логотипами!**



- Покупайте логотипы, чтобы заполнять ими свою башню.
- Чем больше Вы покупаете, тем больше денег Вы зарабатываете!
- Заполните свою башню первым, чтобы победить!

Все Ваши любимые бренды теперь доступны для Вас!



Когда Вы остановитесь на поле с изображением бренда, Вы можете купить бренд и поместить его логотип в башню.
Теперь Вы – владелец этого бренда!

ил в игре Монополия Империя

классическую Монополию,
чём вам нужно знать...

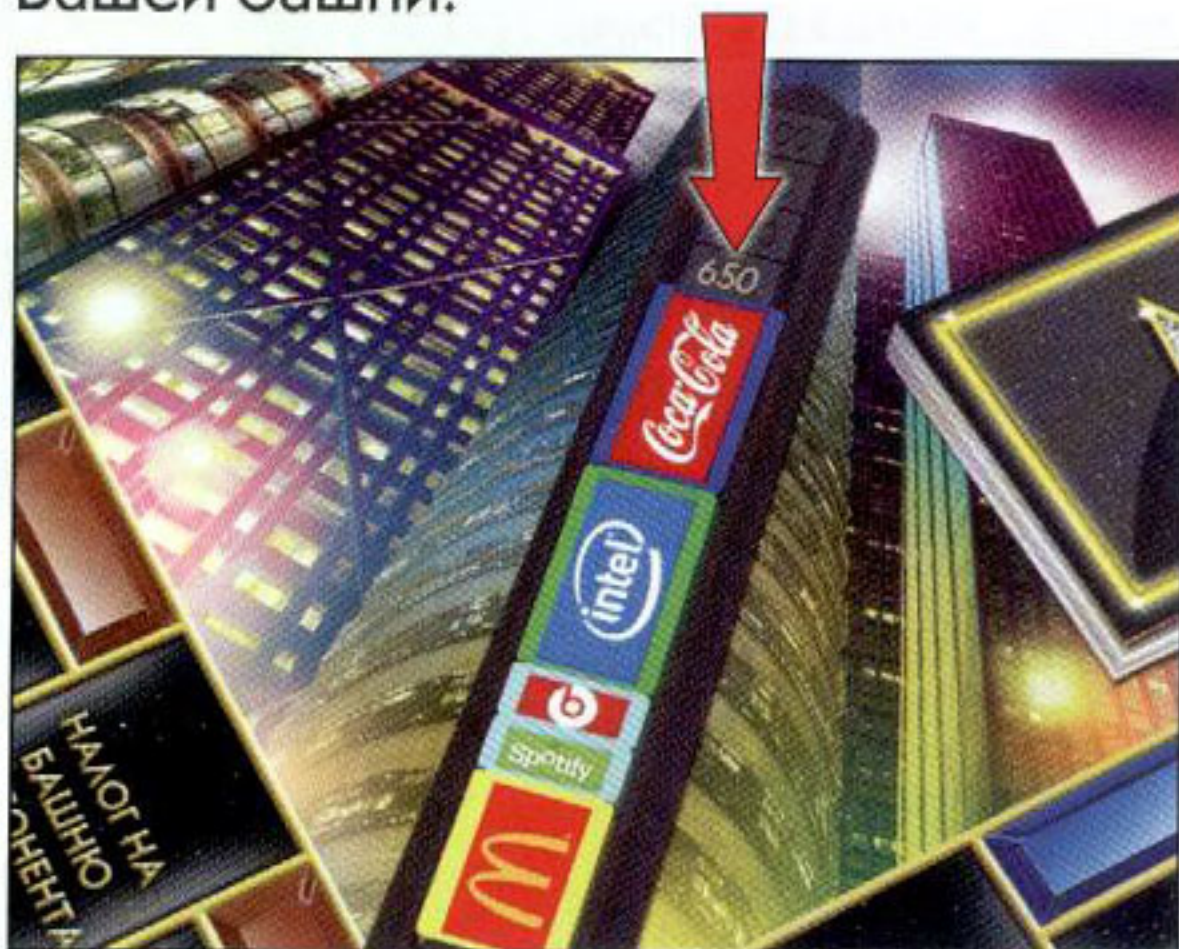
Более подробно о том,
КАК ИГРАТЬ, смотрите на
обратной стороне

Получайте прибыль с башни при прохождении поля ВПЕРЁД

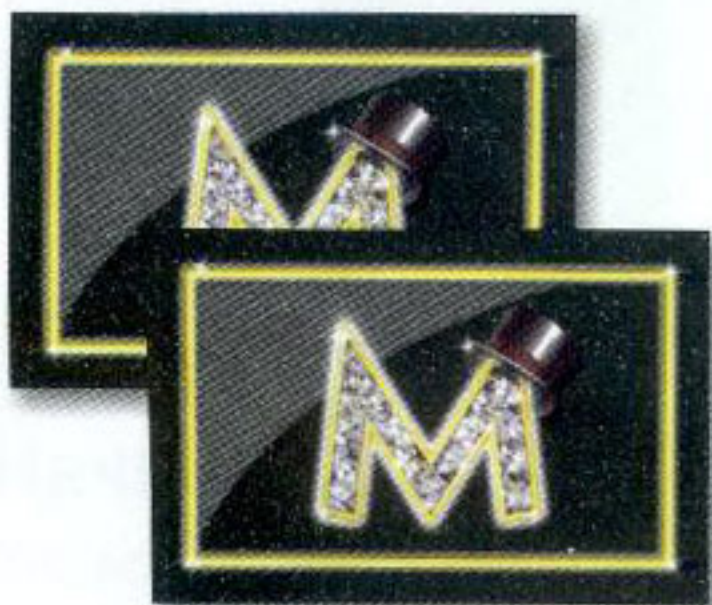


Чем больше
ЛОГОТИПОВ Вы
собрали, тем больше
денег Вы получаете!

При прохождении поля ВПЕРЁД Вам
выплачивается текущая стоимость
Вашей башни.



Теперь ещё и карточки Империя!



- Карточки Империя предоставляют Вам множество дополнительных возможностей.
- Вы получаете две карточки в начале игры и получаете ещё карточки, когда останавливаетесь на поле Империя.

Как победить

Первым заполните свою башню логотипами, чтобы победить!

ПОБЕДА!

Заполняйте свою башню логотипами, покупая бренды.

Если Вы первым соберёте всю башню – Вы побеждаете!

Подсказка! Купите офис за ₴500к, чтобы поскорее собрать всю башню!



Как играть

Первым ходит игрок, которому меньше всех лет. Затем ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

В свой ход

1 Бросьте кубики.



Выпала «нечестная сделка»?

- **Тогда проверните нечестную сделку!** Замените верхний логотип в одной из башен на верхний логотип в другой башне (это может быть и Ваша собственная башня). Если Вы совершаете нечестную сделку, Вы пропускаете свой ход по игровому полю.
- **Если Вы не хотите совершать нечестную сделку,** проигнорируйте кубик с изображением нечестной сделки и ходите на количество полей, которое выпало на втором кубике.

2 Передвиньте свою фишку на выпавшее количество полей по часовой стрелке.

3 Где Вы остановились? Следуйте инструкциям для «Игровых полей» на следующей странице.



4 Выпало два одинаковых числа? Ходите, как обычно, а затем бросайте кубики и ходите снова. Если за свой ход Вы выбросите 2 одинаковых числа три раза подряд, то Вы отправляетесь прямиком в тюрьму!



5 Всё! Ваш ход завершён. Следующим ходит игрок слева.

Начинайте играть!

Это все правила, которые Вам нужно знать, так что можете начинать игру. Сверяйтесь со значениями полей, на которых Вы останавливаетесь...



Поле ВПЕРЁД

Когда Вы походите или останавливаетесь на поле ВПЕРЁД, получайте в Банке прибыль со своей башни. У Вас пока нет собственных брендов? Тогда Вы получаете $\mathbb{A}50\text{к}$.

Например: Если Вы собрали логотипы до этого уровня, Вы получаете $\mathbb{A}600\text{к}$.



Свободный бренд (с логотипом)

Бренд никому не принадлежит, и Вы можете купить его или попросить провести аукцион.

Хотите купить бренд?

Заплатите цену, указанную на поле, и вставьте логотип в свою башню.

Не хотите покупать бренд?

Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена - $\mathbb{A}50\text{к}$. Любой игрок может участвовать в аукционе (см. стр. 10).



Оплатите владельцу бренда полную стоимость брендов в его башне.

Например: Если владелец собрал логотипы до этого уровня, заплатите ему $\mathbb{A}600\text{к}$.



Все бренды одной цветовой группы = Офис в подарок!

Имеет смысл собирать бренды компаний, принадлежащих к одной цветовой группе. Если Вы собрали в своей башне все логотипы из одной цветовой группы (они не обязательно должны стоять рядом), получите жетон с головным офисом бесплатно и поместите его в свою башню.

Например: Вы собрали все три оранжевых бренда и получаете жетон с офисом бесплатно.



Вы также можете купить офис в Банке за $\mathbb{A}500\text{к}$ во время Вашего хода.



- Вы можете заплатить Банку $\mathbb{A}150\text{к}$ и купить логотип, или
- Банкир может выставить логотип на аукцион (как бренды).
- Вы не платите ренту игрокам, которым принадлежат Коммунальные предприятия.
- Если на поле не осталось ни одного логотипа, пропустите ход.



Верните верхний логотип из башни другого игрока обратно на игровое поле.

Налог на башню

Верните верхний логотип из Вашей башни обратно на игровое поле.



Империя

Возьмите карточку Империя сверху колоды и выполните, что на ней написано.

После того, как Вы разыграли карточку, верните её в основание колоды.



Шанс

- Возьмите карточку Шанс сверху колоды.
- Сразу же выполните то, что на ней написано, и верните карточку в основание колоды.
- Если Вам досталась карточка «*Выйти из тюрьмы бесплатно*», оставьте её у себя, пока не используете или не продадите её другому игроку.



На экскурсии

Если Вы остановились на этом поле, просто пропустите свой ход. Поставьте свою фишку в той части поля, где сказано «На экскурсии».



Бесплатная стоянка

Отправляйтесь в путешествие (заплатив в Банк $\text{¥}100\text{k}$ и переместившись на любое поле по Вашему желанию), **или пропустите ход.**

- При прохождении поля ВПЕРЁД, получите прибыль с Вашей башни.
- Как только Вы остановились на новом поле, продолжайте Ваш ход, как обычно.



Отправляйтесь в тюрьму!

- Отправляйтесь прямоком в тюрьму.
- Пока Вы в тюрьме, Вы не получаете прибыль.

Как я могу освободиться из тюрьмы?

У Вас есть три возможности:

1. **Заплатить $\text{¥}100\text{k}$** в начале Вашего следующего хода, затем бросить кубики и ходить, как обычно.
2. **Использовать карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно»** в начале Вашего следующего хода, если она у Вас есть (или купить её у другого игрока). Положите карточку вниз колоды, затем бросайте кубики и ходите.
3. **Выбросить два одинаковых числа** на кубиках в следующий ход. Если у Вас получилось, Вы выходите из тюрьмы! Ходите на выпавшее количество полей. Вы можете использовать до трёх ходов для попытки выбросить два одинаковых числа. Если на третий раз у Вас не получается выбросить два одинаковых числа, заплатите $\text{¥}50\text{k}$ и ходите на количество полей, выпавшее на кубиках во время последнего броска.



5. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О....

На Аукционах

Если игрок останавливается на поле со свободным брендом, но не хочет покупать бренд за ту цену, которая указана на поле, Банкир должен провести аукцион.

Как провести аукцион

1. Банкир начинает аукцион, предлагая бренд по стартовой цене ₴50к.
2. Любой игрок может поднять цену на ₴50к (даже сам Банкир или игрок, который остановился на этом поле).
3. Игрок, предложивший наибольшую сумму, покупает бренд и сразу же вставляет логотип бренда в свою башню.



Что, если никто не захочет его купить?

Отлично! Просто оставьте логотип на поле.

Деньги

Что, если у меня закончились деньги?

- Если Вы не можете расплатиться с Банком, оставьте себе те деньги, которые у Вас все-таки есть, и верните верхний логотип из своей башни обратно на игровое поле.
- Если Вы не можете расплатиться с другим игроком, оставьте себе те деньги, которые у Вас все-таки есть, и отдайте верхний логотип из вашей башни игроку, которому Вы должны.
- Если у Вас нет логотипов, просто пропустите ход – Вам и так не повезло!



6. ПОБЕЖДАЙТЕ

Вы побеждаете в игре, если первым соберете всю башню полностью!

