

# Splendor. The cities

## Правила дополнения

### 1. Города

#### Состав

- 7 двусторонних тайлов городов

#### Подготовка

**Не используйте тайлы вельмож.**

Вместо этого перемешайте тайлы городов и случайной стороной вверх разместите 3 из них в игровой зоне (независимо от количества игроков).

*Остальные тайлы городов верните в коробку.*

#### Дополнительные правила

В конце своего хода заберите тайл города, если вы удовлетворяете его требованиям:

- Количество очков престижа у вас больше или равно числу на тайле.
- +
- У вас есть как минимум такое количество различных бонусов, которое изображено на карте.

**Заметка:** Если вы удовлетворяете условиям нескольких городов, то выберите один (и только один) из них. Храните этот тайл до конца игры.

Когда игрок берёт тайл города, остальные игроки могут сделать по 1 ходу. Если в конце раунда только один игрок взял тайл города, он побеждает в игре. Если несколько игроков получило в этот ход тайлы городов, то победителем объявляется тот игрок, у которого больше очков престижа.

### 2. Крепости

#### Состав

- 12 крепостей (по 3 каждого цвета)

#### Подготовка

Каждый игрок берёт по 3 крепости одного цвета и кладёт их перед собой.

#### Дополнительные правила

**Каждый раз**, когда вы покупаете карту (с руки или с рынка), ПЕРЕД размещением этой карты в личной зоне вы должны выбрать одну из 2 опций:

- **Разместить или передвинуть одну из своих крепостей** на одну из карт на рынке, только если на этой карте нет крепости другого цвета. На карту со своей крепостью вы можете помещать дополнительные крепости.

ИЛИ

- **Убрать крепость соперника** с карты на рынке и вернуть её хозяину.

### Сила крепостей

**Сила оккупации:** Карта, на которой находится крепость, может быть куплена или зарезервирована только хозяином крепости. Игрок забирает в личный запас крепость с карты, при её получении.

**Сила захвата:** Если на карте находится 3 ваших крепости, вы можете купить эту карту **после выполнения своего действия** (получения камней, резервирования или покупки карты). Вы обязаны заплатить за карту, забрать крепости с этой карты, затем разместить или переместить одну свою крепость на карту на рынке, **до пополнения рынка** новой картой взамен купленной.

**Особенности:** Эта покупка совершается до получения вельможи (или города) и до проверки количества камней у вас на руке.

## 3. Торговые посты

### Состав

- 1 поле «Дорога на Орье»
- 20 гербовых щитов (по 5 каждого цвета)

### Подготовка

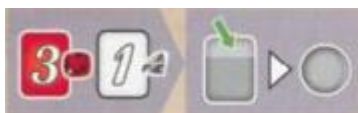
Разместите поле над картами на рынке, но под тайлами вельмож.

Каждый игрок берёт по 5 щитов одного цвета.

### Дополнительные правила

В конце своего хода (сразу после возможного получения вельможи), если вы удовлетворяете требованиям силы, разместите свой щит в зоне этой силы на соответствующем месте на поле. С этого момента вы наделены этой силой до конца игры.

### Описание сил



**Требования:** У вас должно быть 3 красных и 1 белый бонус.

**Сила:** После того, как вы купите карту, возьмите 1 жетон камня.

*Не берите жетон в тот ход, когда вы размещаете свой щит на поле. Вы обязаны взять жетон до того, как на рынок выйдет новая карта. Вы можете взять один из жетонов, которые вы только что потратили.*



**Требования:** У вас должно быть 2 белых бонуса.

**Сила:** Когда вы берёте 2 жетона камней одного цвета, возьмите ещё 1 жетон камня **другого** цвета.



**Требования:** У вас должно быть 3 синих и 1 чёрный бонус.

**Сила:** Каждый ваш жетон золота считается 2 камнями **одного** цвета.

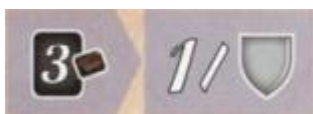
*Вы получаете преимущества этой силы, когда покупаете карту. Каждый из ваших жетонов золота по прежнему считается 1 жетоном при проверке лимита в 10 жетонов в конце хода.*



**Требования:** У вас должно быть 5 зелёных бонусов и 1 вельможа.

**Сила:** 5 очков престижа.

*Получение этой силы может активировать правило окончания игры (так же, как и получение вельможи после покупки карты). Вы получаете 5 престижа только 1 раз, даже если у вас есть несколько вельмож.*



**Требования:** У вас должно быть 3 чёрных бонуса.

**Сила:** 1 очко престижа за **каждый ваш** щит на поле.

*Получение этой силы может активировать правило окончания игры (так же, как и получение вельможи после покупки карты).*

## 4. Орье

### Состав

- 30 карт развития Орье (по 10 на уровень)

### Подготовка

Перемешайте 10 карт первого уровня, вскройте 2 из них и расположите их справа от первого уровня базового рынка, затем положите 8 оставшихся карт Орье рубашкой вверх стопкой справа от вскрытых.

Проделайте то же самое с картами 2 и 3 уровня.

## Дополнительные правила

Всегда выкладываете новую карту из соответствующей колоды взамен купленной или зарезервированной. В течение игры всегда должно лежать лицом вверх по 4 карты базы и по 2 карты Орье на каждом уровне рынка.

### Карты Орье

#### Уровень 1



Эта карта приносит **2 жетона золота** (не берите их из запаса и не считайте их в лимите на 10 жетонов к концу хода), её можно потратить при покупке карты. Каждый из 2 жетонов золота может считаться камнем любого цвета. Если вы используете только 1 жетон золота, то второй просто сгорает. После использования уберите эту карту в коробку, она больше не приносит бонусов.



При получении подложите эту карту под одну из карт камней полученных вами ранее. Эта карта приносит **1 бонус того же цвета**, что и карта под которую вы её положили. Вы не можете купить такую карту, если у вас нет хотя бы одной карты с бонусными камнями.

***Заметка:** Вы должны разместить эту карту в личной зоне до того, как заполните её место на рынке.*

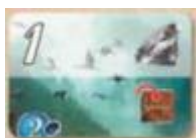
#### Уровень 2



При получении подложите эту карту под одну из карт камней полученных вами ранее (первая часть силы работает так же, как и на карте 1 уровня), **затем** возьмите карту первого уровня с **рынка** (базовую или из дополнения) и поместите её перед собой **бесплатно**.



Эта карта приносит **2 бонуса** указанного цвета. Эти бонусы учитываются при покупке карт, получении вельмож/городов и при сбросе (смотри карты уровня 3).



**Зарезервировать вельможу.** Возьмите вельможу с рынка и положите его перед собой лицом вниз: с этого момента получить этого вельможу можете только вы, если удовлетворите его условиям.

*Вы не получаете жетон золота. Нет ограничения по количеству зарезервированных вами вельмож.*


#### Уровень 3



Возьмите карту второго уровня с **рынка** (базовую или из дополнения) и поместите её перед собой **бесплатно**.



Чтобы купить эту карту, вы должны **сбросить 2 бонуса** указанных цветов полученных ранее (уберите их в коробку).

*Вы не можете сбрасывать зарезервированные карты. Наличие у вас карт с , связанных с бонусом нужного цвета, означает, что в первую очередь вы должны сбросить такие карты.*