



МОСИГРА

Российская сеть магазинов настольных игр

www.mosigra.ru



КОРОЛЕВСКИЙ ТАРАКАНИЙ ПОКЕР

для 2—6 игроков
ВОЗРАСТ 8+

Игроки стараются подсунуть как можно больше своих карт другим участникам. Карта передается другому игроку картинкой вниз и объявляется, кто изображен на ней.

Надо угадать, правду ли сказал игрок про изображенное существо. Карта достается игроку, который не угадал.

СОСТАВ ИГРЫ: 56 карт с изображением 7-и животных (Летучая Мышь, Муха, Таракан, Жаба, Крыса, Скорпион и Клоп) по 8 картинок каждого, 7 королевских карт (по 1 для каждого животного), 2 специальные карты.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ (для 3—6 игроков, правила для двух игроков ниже): Перемешайте все карты. Положите 7 карт из колоды отдельной стопкой рубашкой вверх в качестве штрафной колоды, откройте верхнюю карту. Оставшиеся карты раздаются игрокам поровну. Если остались лишние карты, первый игрок получает одну дополнительную, а остальные добавляются в штрафную колоду.

КАК ИГРАТЬ: Игру начинает самый младший игрок, он берет одну из своих карт и передает ее любому игроку рубашкой вниз, объявляя вслух одно из наименований: клоп, таракан, летучая мышь, муха, жаба, крыса, скорпион или король. «Король» означает любое существо, которое на королевской карте изображено в короне. Игрок может сказать правду или солгать. Дальнейший ход игры рассмотрим на примере.

ПРИМЕР:

Первый игрок (например, Саша) берет одну из своих карт, кладет ее на стол изображением вниз, подвигает ее любому другому игроку (пусть это будет Аня) и говорит: «Таракан!». Аня может выбрать одно из двух:

1) Открыть карту

Перед этим она должна сказать «Правда» или «Ложь». Если Аня угадала, карта возвращается Саше, и он кладет её перед собой лицом вверх. Если Аня ошиблась, карта достается ей, и она так же выкладывает её перед собой. Кому досталась карта, тот начинает следующий раунд.

2) Передать карту дальше

Тогда она может посмотреть картинку, а потом либо подтвердить слова Саши («Таракан!»), либо назвать другое существо, например, «Клоп» или объявить, что это «Король». Потом в закрытом виде карта передается другому игроку, например, Кате. Теперь очередь Кати принимать решение, у неё также есть 2 варианта выбора, — и так далее.

КОРОЛЕВСКИЕ КАРТЫ

Если игроку достается королевская карта, на которой изображено животное в короне, он добавляет ее не только к своим взяткам, но дополнительно должен взять одну карту из штрафной колоды. Королевская карта учитывается с картами того же животного, что изображено на королевской. Следующая карта штрафной колоды после этого открывается.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ

Карта с перечеркнутой короной — «джокер».

Он может использоваться вместо любого животного, и, независимо от объявления, оно всегда признается истинным. Единственным исключением является слово «Король», которое в данном случае будет ложным.

Карта без изображения.

Независимо от произнесенного объявления, оно будет ложным. Специальная карта, доставшаяся игроку, не выкладывается перед игроком, а добавляется к картам в его руке, после чего он выкладывает перед собой карту, соответствующую последнему произнесенному объявлению. Или, если он не может / не хочет выкладывать названную карту, он обязан сбросить с руки две любых других карты и выложить их перед собой.

Игра заканчивается, когда перед игроком лежат 4 карты животного одного вида с короной или без или когда наступает его очередь, а ему нечем ходить. В обоих случаях этот игрок проиграл.

ИГРА ДЛЯ ДВОИХ ИГРОКОВ

Перед началом игры 16 карт откладываются в штрафную колоду. Остальные карты раздаются поровну между двумя игроками. Первый игрок получает одну дополнительную карту. В этом варианте игры передача карт друг другу невозможна. Игра заканчивается, как только перед игроком оказывается 5 животных одного вида, или когда наступает его очередь, а у него нечем ходить. В обоих случаях этот игрок проиграл.

● **СОХРАНИТЕ ИНСТРУКЦИЮ!**