



HALL OF HEROES

RAIDERS OF THE NORTH SEA

GAME DESIGN – SHEM PHILLIPS
ILLUSTRATION – MIHAJLO DIMITRIEVSKI
GRAPHIC DESIGN & LAYOUTS – SHEM PHILLIPS

COPYRIGHT 2017 GARPHILL GAMES
WWW.GARPHILL.COM

В рейдерах Северного моря: Зал Героев, был построен медовый зал, привлекая новую породу авантюристов. Каждый рейд приносит новые квесты для дерзости. С медовухой в изобилии, нет места для осторожности. Так затачивайте свой топор и готовите свой щит, вас ожидают новые приключения!


COMPONENTS

27 Задания



8 Репутационные тайлы



12 Townsfolk Cards
(Marked with a )

 40 Медовуха
 3 Purple маркер
ПО



1 Рабочий

6 Планшеты игроков

1 карты кораблей

 5 Gold

1 Mead Hall Board



Настройка рейдеров Северного моря, как описано в первоначальном сводке правил, со следующими изменениями и дополнениями:

1. Поместите плату Мид-холла прямо под Главной доской.
2. Перетасуйте все квесты и поместите их лицом вниз
Основная доска, образующая квест-пайл.
3. Перемешайте все репутационные тайлы и разместите 4 открытых на 4 сектора справа от Мид-холла. Вернуть все оставшиеся Репутация тайлы в коробку, так как они не будут использоваться.
4. Перед тем, как поместить рейдер или Валькирию на поле, поместите всю медовуху и 5 Золотых в основное снабжение.
5. Каждый игрок получает 1 планшет игрока. Это включает в себя место для размещения своего Работника между ходами. Также включены места для размещения экипажей и добычи. Все Грабёж, Провизия, Серебро и медовуха могут храниться на правой стороне доски. На протяжении всей игры игроки могут посылать воинов на Квесты. Любые приобретенные квесты и репутационные тайлы помещаются над доской каждого игрока для подсчета очков в конце игры.
6. Перемешайте все новые карты Townsfolk вместе со всеми картами из базовой игры Raiders.
7. Вытяните и разместите 3 случайных карты лицевой стороной вверх на местах слева от Медового зала. При размещении карт здесь всегда заполняйте пустые пространства справа, налево.
8. При игре с 4 или более игроками рекомендуется использовать новую карточку. Однако это также можно использовать с меньшим количеством игроков. Чтобы использовать доп, выполните следующие действия:
 - Сдайте 5 карт лицом вниз к каждому игроку.
 - Каждый игрок смотрит на свои карты и выбирает одну карту для бесплатного найма (не требуется серебра).
 - На данный момент игроки должны поместить эту карту лицом вниз в свою плейер-панель.
 - Из оставшихся 4 карт все игроки передают 1 карту игроку слева и 1 карточку справа.
 - Все игроки должны теперь перевернуть свою ранее вытянутую карту экипажа лицом вверх.
 - Все игроки теперь должны иметь руку из 4 карт (2 от их стартовой руки и 1 от каждого соседа).



Зал Героев представляет Мид-холл в Деревне. Это новое здание для игроков, которые в свой ход либо размещают, либо забирают Работника с Работы в Деревню. Мид-холл можно размещать Работника любого цвета.

При размещении или получении Работника в Мид-холле текущий игрок может выполнить 1 из 2 действий:

1. Очаруйте толпу
2. Завершить квест

1. Очаруйте толпу

Поиск подходящих людей иногда может быть проблемой. К счастью, Mead Hall предлагает все способы, чтобы произвести впечатление на ваш выигрышный шарм!

При выполнении этого действия текущий игрок берет одну из открытых карт Townsfolk из мест, расположенных слева от Мид-холла. Выбранная карта должна быть помещена в их руку (а не их экипаж). Они также собирают любое Серебро и Медовуху, показанный выше выбранной карты. После этого переместите открытые карты вправо, заполнив пустые места. Наконец, вытяните верхнюю карту из Townsfolk Draw Pile и поместите ее лицом вверх на самое левое место в Mead Hall.



Например, текущий игрок разместил своего Работника в Mead Hall, чтобы Очаровать Толпу. Они решили забрать правильную карточку вместе с 1 серебром и 2 Медовухи. Обе оставшиеся карты были сдвинуты вправо, и новая карта была вытянута и помещена в левое место.

2. Завершить Квест

Райдерские поселения - это тяжелая работа, и ваша команда продолжает пытаться умереть славной смертью. Тем не менее, частые рейды, которые ведут к открытию новых квестов в Мид-холле! Каждый раз, когда поселение подвергается набегам, квест должен быть расположен сверху квест-пайла и помещен лицом вверх в пустому месте, где когда-то был Грабеж.

Квесты предлагают новые способы для игроков получать Победные очки и приобретать награбленное, серебро и провизию.



После каждого рейда создается новый Квест, чтобы заполнить пустое место.

Примечание. Если игроки думают, что они, возможно, забыли разместить Квест, они могут сравнить количество пустых пространств рейдов с завершенными квестами. Если меньше квестов, чем пустых пробелов, просто вытяните и поместите необходимые квесты. Их расположение на доске не важно.

Выполняя действие Мид-холла для завершения квеста, текущий игрок выбирает 1 любой из доступных квестов на доске и оплачивает требуемую военную силу из своей руки. Местоположение квеста не имеет значения, и все квесты доступны без каких-либо ограничений цвета рабочего. Игроки могут сбросить больше военной силы, чем требуется для завершения квеста.

Важно отметить, что требуемая военная сила для квестов должна исходить исключительно из руки игрока (не от военной силы, брони или Медовухи их экипажа). Все использованные карты сразу же помещаются в сброс.

При завершении квеста текущий игрок немедленно получает Грабеж, Серебро и Провизию, показанные в Квесте. Затем они помещают Quest на своей планшет в самое левое пустое место.

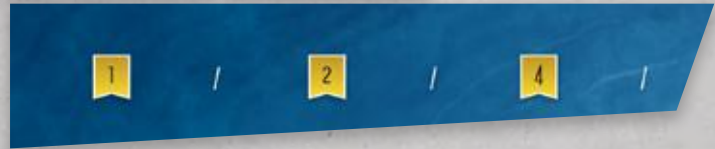
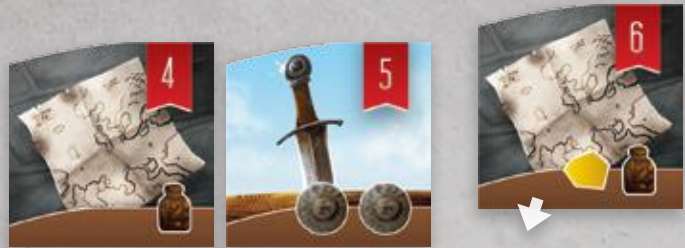


Необходимая военная сила награды

Существует 3 типа квестов, с уникальными иллюстрациями: Escort, Kill and Steal

MEAD HALL ACTIONS

Например, текущий игрок забрал Работника из Мид-холла, чтобы выполнить эскорт-квест. Они забрали у него 6 Военных Сил, собрали 1 Золото и 1 Провизию, а затем поставили Квест над их Игровым Советом.



REPUTATION TILES

Если игроки выполняют несколько Квестов определенного типа, они могут получить некоторую репутацию в Мид-холле.

Когда игрок получает 3 или более квестов одного типа (Escort, Kill или Steal), он может претендовать на 1 доступную репутацию. Если все 4 места репутационных тайлов уже заняты, он их не получает. Когда претендует на выбранную репутационную плитку, текущий игрок получает указанное бонусное действие и помещает репутационную плитку над своей планшет игрока, как это было в случае с их квестами.



Например, текущий игрок только что завершил свой 3-й эскорт-квест и потребовал Reputation Tile. Он сразу же нанял нового члена экипажа бесплатно и разместил репутационную плитку в своем планшете.

Нет предела тому, сколько квестов или репутационных тайлов, которые может получить каждый игрок. Тем не менее, они будут получать победные очки не более 10 (ограниченные планшетом игрока).

Броня велика, но иногда воинам просто нужно немного жидкого мужества.

Игроки могут брать Медовуху во время Очарования Толпы в Мид-холле, получая Репутационные Тайлы или с некоторыми из нанятых экипажей и действием Ратуши. Игроки ограничены наличием не более 8 Медовухи в конце своего хода.

Во время рейда игроки могут дать столько Медовухи, сколько они имеют у себя в запасе. Это нужно сделать, прежде чем бросить кубы. Чтобы показать это, игроки должны физически помещать Медовуху в свою команду. Какие члены экипажа, на которых они размещены, не важны.

Каждая Медовуха, отданная экипажу, временно увеличивает военную силу на 1. Таким образом, 6 Медовух увеличит военную силу всей команды на 6. После подсчета очков Победы в военной силе, все используемые Медовухи должны быть немедленно возвращены в общий запас. Любая Медовуха, которая не использовалась во время рейда, остается на планшете текущего игрока.

Например, текущий игрок в свой ход решил совершить набег на среднюю крепость. Он решил дать 4 Медовухи своему экипажу. Их общая военная сила заключалась в следующем:



Rolled Dice = 8

Hired Crew Strength = 13

Hired Crew Actions = 2

Armour = 7

Mead = 4

Total Strength = 34

VP Scored: 10




END GAME SCORING


В конце игры игроки получают финальные победные очки , как указано в базовых правилах.




Игроки также добавляют к своему счету Победные очки, показанные ниже их самого лучшего Квеста или Репутационного тайла.


Например, если игрок выполнил 4 квеста и 1 Репутационного тайла, они набрали бы 7 очков победы. Если другой игрок выполнил 7 квестов и 2 Репутационного тайла , он набрал бы 14 очков победы.


REPUTATION ACTIONS


 выполните действие «Очарование толпы» в Мид-холле.


 Взять 3 карты из Townsfolk Draw Pile.

   Немедленно нанять нового члена экипажа бесплатно. Примечание. Для выполнения этих действий серебро не требуется.

 Gain 3 Provisions

 Gain 2 Victory Points

 Gain 2 Armour

 Gain 2 Livestock

 Gain 4 Mead

