

Гражданские карты действий

Название	Свойство
Banker	Если у вас есть более 30 монет, то вы получаете 3 ПО. Деньги не тратятся.
Lumberjack	Вы можете: • поместить кубик на эту карту; • снять 1 кубик, чтобы получить 4 монеты.
Breeder	Вы можете: • заплатить 3 монеты, чтобы поместить 1 кубик на карту; • сбросить кубик, чтобы получить 2 ПО.
Landlady	Выберите одно: получить 4 очка влияния ИЛИ получите 1 ПО.
Distiller	Сбросив кубик, вы можете перевернуть 1 свой куб на обратную сторону, чужие кубы переворачивать нельзя, даже если вы их купили.
Master Tradesman	Каждые 2 ваших торговца на картах действий приносят вам 1 ПО.
Clog Maker	Каждый ваш горожанин в ратуше приносит вам 1 монету.
Weaver	Каждый торговец на карте действия (в том числе и на этой) приносит вам по 1 монете.
Viticulturist	Сбросив кубик, вы можете купить куб бесплатно у любого конкурента (в том числе и нейтрала). Куб участвует в подсчёте стоимости покупки других кубов в группе.

Религиозные карты действий

Название	Свойство
Preacher	Сбросьте кубик, чтобы приравнять значение каждого куба в группе кубов любого цвета к 5. Эффект работает даже на группу кубов 3 разных цветов. Запрещено использовать это действие, если вы собираетесь потратить кубы на размещение горожанина в казарме, храме или ратуши, а так же при размещении кубиков в кафедральном соборе.
Augustine	Можете использовать кубик с данного действия при формировании группы кубов, как будто этот кубик - это жёлтая шестёрка из вашего сектора. Запрещено использовать кубик вне группы. Полученный куб считается реальным кубом и учитывается в пределе размера группы и при вычислении стоимости покупки кубов в группу.
Nu	Получите по 1 ПО за каждый белый куб в вашем секторе городской площади. Подсчёт кубов идёт после того, как был удалён куб, использованный для активации этого действия.
Chef Templar	Сбросьте кубик, чтобы получить возможность купить максимум по 1 красному кубу у конкурентов (в том числе и нейтрального), оплачивая по 2 монеты за каждый. Запрещено использовать другие кубики для модификации полученной группы, так как можно использовать только 1 кубик в ход. Размещение торговца на данной карте оплачивается очками влияния.
Hermit	Поместите кубик на эту карту. В конце игры каждый кубик принесёт 9 минус общее количество кубиков (всех игроков) на этой карте ПО. Кубики не могут приносить менее 1 ПО.
Bishop	Получите по 1 монете за каждый ваш кубик в кафедральном соборе.
Herbalist	Сбросьте кубик, чтобы трансформировать 1 белый куб в 3 красных, с тем же значением каждый. Вы должны использовать только 1 куб. Если вы его покупаете, то платите 2 монеты и не можете покупать дополнительные кубы.
Master Builder	Разместите кубик на любом доступном месте в кафедральном соборе в соответствии с правилами строительства. Эта карта позволяет строить 4 уровень собора. Постройка элемента 4-го уровня приносит бонусы в соответствии со значением куба. Если эта карта в игре, то каждый игрок, который не участвовал в постройке 4 уровня, теряет 2 ПО.
Scribe	Получите 1 ПО за каждую карту события, которая у вас есть.

Военные карты действий

Название	Свойство
Executioner	Вы получаете 1 очко влияния, а так же забираете себе 1 очко влияния у игрока с наибольшим влиянием. Лидерство по влиянию может измениться по ходу этого действия. Если наблюдается ничья, то выберите, у кого из участвующих в ничье забрать 1 очко влияния.
Catapult	Вы можете: - разместите кубик на карте; - сбросьте кубик, чтобы разместить 2 кубика на 1 карте событий. Вы можете размещать пары кубиков на разных картах событий.
Squire	Вы можете: - разместите кубик на карте; - сбросьте кубик, чтобы получить 5 очков влияния.
Scout	Вы можете разместить по кубику на каждой карте событий в ряду, в том числе и на мародёрстве. Вы должны заплатить по 1 монете за каждый размещённый кубик. С каждой активацией (даже в течение 1 хода) вы вольны пропускать некоторые карты и не размещать кубики на них, а значит и не платить за них монеты.
Fort	В зависимости от того, какой куб вы используете для активации этого действия, вы можете получить 1 очко влияния + 1 ПО (за кубы со значением 1/2/3) или 2 очка славы + 2 ПО (за кубы со значением 4/5/6). В один ход можно разместить максимум 3 кубика. В конце игры 3 ПО получит тот игрок, у которого больше всего кубиков на карте. В случае ничьи, участвующие в ней, делят ПО поровну с округлением вниз.
Marriage	Заплатите 7 монет, чтобы получить 4 ПО.
Princess	Поместите кубик на карту. В конце игры 6 ПО получит тот игрок, у которого больше всего кубиков на карте. В случае ничьи, участвующие в ней, делят ПО поровну с округлением вниз.
Ransom	Заплатите 3 монеты, чтобы разместить кубик на карте событий. Вы можете размещать кубики на разных картах событий.
Recruiter	Можете использовать кубик с данного действия при формировании группы кубов, как будто этот кубик - это красная шестёрка из вашего сектора. Запрещено использовать кубик вне группы. Полученный куб считается реальным кубом и учитывается в ограничении размера группы и при вычислении стоимости покупки кубов в группу.

Персонажи

Имя	Цель
Marie de Champagne	1/3/6 ПО за 2/4/6 горожан на белых картах действий или в храме.
Isabeau de Baviere	1/3/6 ПО за 2/4/6 горожан на красных картах действий или в казарме.
Jeanne de Champagne	1/3/6 ПО за 2/4/6 горожан на жёлтых картах действий или в ратуши.
Thibaut II	1/3/6 ПО за 6/12/18 монет.
Chretien de Troyes	1/3/6 ПО за 3/5/7 горожан в основных зданиях (1/3/6 ПО за 4/6/8 горожан при игре вдвоём).
Urbain IV	1/3/6 ПО за 3/5/7 кубиков в кафедральном соборе (за 4/6/8 кубиков при игре вдвоём).
Hugues de Payns	1/3/6 ПО за 5/10/15 очков влияния.
Le Florentin	1/3/6 ПО за 2/4/6 торговцев на картах действий.
Henry 1	1/3/6 ПО за 1/3/5 карт событий.

События

Имя	Событие
Chief Outlaw	Значение каждого чёрного куба в Фазе 3: События увеличивается на 3 до максимума в 6 (переверните кубы новыми значениями, чтобы не забыть). Эта карта не может быть побеждена красными картами действий 1 уровня, а так же она не может быть побеждена серыми нейтральными кубиками с других карт событий.
Uprising	Бросьте куб и определите одно из основных зданий. Возьмите нейтрального горожанина, если они доступны в общем запасе. Заберите остальных горожан с этого здания. Перемешайте и случайным образом распределите эту 7-ку среди 6 мест в здании. 7-го положите на рисунок здания, до конца хода он изгнан. (В редких случаях, когда до начала розыгрыша события в здании уже есть изгнанный, замешайте его с остальными горожанами, вместо нейтрального из запаса.)
Monk	Бросьте чёрный куб, чтобы определить цвет карт действия. Поместите серого горожанина на место с наибольшим количеством ПО среди карт нужного цвета. В случае ничьи по ПО, поместите его на карту меньшего уровня.
Possession	Эффект этой карты срабатывает только в тот момент, когда она входит в игру. Каждый игрок должен поместить по 1 гражданину на эту карту. Граждан можно брать: с основных зданий, в том числе и изгнанных; с карт действий; из личного запаса; можно нанять нового гражданина за 2 очка влияния. Когда игрок размещает кубик на этой карте события, он забирает своего гражданина в личный запас.
Harsh Winter*	Каждый игрок теряет 1 кубик по своему выбору с: карт отложенного действия, карт двойного эффекта или тайлов активностей. Если у вас нет таких кубиков, то вы ничего не теряете.
Wolves*	1 чёрный куб.

Активности

Уровень 1
Получите 4 очка влияния, когда оппонент покупает ваш куб. Необходимо сбросить кубик с этой активности в ход оппонента. Вы получите 4 очка влияния, даже если оппонент купит больше кубов.
Сбросьте кубик с этой активности, чтобы получить 4 очка влияния, когда размещаете работника на одно из 3 основных зданий.
Получите 4 монеты, когда оппонент активирует карту действия, на которой так же стоит и ваш торговец. Необходимо сбросить кубик с этой активности в ход оппонента. Вы получите 4 монеты, даже если оппонент активирует это действие больше 1 раза.
Сбросьте кубик с этой активности, чтобы получить 5 дополнительных монет, когда используете сельхоз работы.
Уровень 2
Сбросьте кубик с этой карты активности, чтобы получить возможность поменяться 1 кубом с каждым оппонентом без смены значений этих кубов. Вы можете сделать только 1 такой обмен с каждым оппонентом. Можно сделать не больше 3 обменов за кубик. Вам разрешено меняться с нейтральным игроком. Обмениваемые кубы могут быть как одного цвета, так и разных цветов. Фиолетовый куб нельзя обменять.
Сбросьте кубик с этой активности, чтобы получить возможность уничтожить чёрный куб каждый раз, когда вам требуется победить чёрный куб с наибольшим значением в Фазе 3: События (вы получаете соответствующие очки влияния). Так же возможно использовать кубик с этой активности, чтобы избежать потери монет (Drought and Civil War), очков влияния (Heresy) или кубика (Harsh Winter and Interruption of Work) в Фазе 3: События. Разрешено использовать несколько кубиков, чтобы защитить себя от нескольких событий в Фазу 3: События.

Когда вы активируете карту действия с отложенным или двойным эффектом, вы можете переместить 1 из ваших кубиков с этой активности на карту действия с двойным эффектом, отложенным эффектом или с эффектом, срабатывающим в конце игры, по своему выбору. Вам не требуется иметь торговца на такой карте действия. Ни стоимость активации, ни цвет карты, которой вы активировали данный эффект, не имеют значения. Если вы выбираете Breeder, вы обязаны заплатить 3 монеты, чтобы разместить куб.

Сбросьте кубик с этой активности, чтобы перевернуть кубик оппонента, который вы только что купили для совершения действия. Вы обязаны незамедлительно выполнить действие.

Уровень 3

Перед выполнением своего действия, сбросьте кубик с этой активности, чтобы получить ещё один куб жёлтого цвета. Возьмите этот куб из общего запаса, бросьте и положите его в свой сектор на городской площади. Вы не обязаны использовать его немедленно, вы можете использовать его позже или оставить для покупки оппонентами. Вы не можете использовать эту активность, если в общем запаса нет куба нужного цвета. Цвет куба, которым вы помещаете кубик на этот тайл, должен отличаться от цвета куба, изображённого на этом тайле.

Перед выполнением своего действия, сбросьте кубик с этой активности, чтобы получить ещё один куб красного цвета. Возьмите этот куб из общего запаса, бросьте и положите его в свой сектор на городской площади. Вы не обязаны использовать его немедленно, вы можете использовать его позже или оставить для покупки оппонентами. Вы не можете использовать эту активность, если в общем запаса нет куба нужного цвета. Цвет куба, которым вы помещаете кубик на этот тайл, должен отличаться от цвета куба, изображённого на этом тайле.

Перед выполнением своего действия, сбросьте кубик с этой активности, чтобы получить ещё один куб белого цвета. Возьмите этот куб из общего запаса, бросьте и положите его в свой сектор на городской площади. Вы не обязаны использовать его немедленно, вы можете использовать его позже или оставить для покупки оппонентами. Вы не можете использовать эту активность, если в общем запаса нет куба нужного цвета. Цвет куба, которым вы помещаете кубик на этот тайл, должен отличаться от цвета куба, изображённого на этом тайле.

Перед выполнением своего действия, сбросьте кубик с этой активности и 2 монеты, чтобы получить ещё один куб фиолетового цвета. Возьмите этот куб из общего запаса, бросьте и положите его в свой сектор на городской площади. Вы не обязаны использовать его немедленно, вы можете использовать его позже или оставить для покупки оппонентами. Вы не можете использовать эту активность, если в общем запаса нет куба нужного цвета. У вас не может быть 2 фиолетовых куба в вашем секторе одновременно.

Уровень 4

Сбросьте кубик с этой активности, чтобы получить 2 дополнительных ПО, когда помещаете хотя бы 1 кубик в собор или на карту события.

Все игроки, которые достигли связанных с данной активностью ворот, получают 3 ПО. В конце игры, каждый кубик, лежащий на данной активности, принесёт хозяину 1 ПО.

В конце игры, игрок, который поместил больше всех кубиков на эту активность, получает 9 ПО, второй по количеству – 6 ПО, третий – 3 ПО. В случае ничьи, игроки делят причитающиеся очки поровну с округлением вниз.

Первый игрок, который достигнет связанных с этой активностью врат, помещает своего стражника на самое левое деление и получает 6 ПО. Второй встаёт на второе деление и получает 4 ПО, третий – 2 ПО, четвёртый – 1 ПО. На эту активность нельзя размещать кубики.