

БЭНГ! ДОЛИНА ТЕНЕЙ

СОСТАВ НАБОРА

8 персонажей



16 игровых карт



Правила игры

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Чтобы сыграть с этим дополнением, перед началом партии замешайте карты персонажей и игровые карты в соответствующие колоды. Все прочие правила не изменяются.

ПОЯСНЕНИЯ ПО ИГРОВЫМ КАРТАМ



Бегство: способность действует и против карт, влияющих на нескольких игроков («Гатлинг», «Индейцы» и т. п.).



Град пуль: считается обычным розыгрышем карты «Бэнг!» (попадает в лимит «один за ход»). Вторичный эффект «Бэнг!» от «Града пуль» обязателен и применяется, даже если первый «Бэнг!» отменён.



Гремучая змея: не сбрасывается после того, как игрок теряет из-за неё здоровье. Порядок проверок: «Динамит» ► «Тюрьма» ► «Гремучая змея».



На посошок: можно играть, даже когда осталось всего 2 игрока, но только в свой ход.



Награда за голову: остаётся в игре, пока не будет удалена каким-либо эффектом (например, картой «Паника!»).



Призрак: призрак считается находящимся в игре во всех отношениях, но у него нет единичи здоровья. В конце своего хода он должен сбросить все карты с руки. Если карта «Призрак» будет удалена из игры, то игрок снова покидает игру.



Прицеливание: чтобы избежать попадания, игроку, против которого сыграно «Прицеливание», требуется всего одна карта «Мимо!».



Реvolver «Ле Ма»: карта, сыгранная как «Бэнг!», считается обычным «Бэнгом!» (попадает в лимит «один за ход»).



Торнадо: если у игрока нет на руке карт, он всё равно тянет 2 карты.



Я спасу тебя!: можно предотвратить даже урон, который вы наносите сами.

ПОЯСНЕНИЯ ПО КАРТАМ ПЕРСОНАЖЕЙ



Чёрный Цветок: может сыграть крестовую карту как «Бэнг!» в дополнение к одному обычному «Бэнгу!» за ход.



Колорадо Билл: если он вытянул пику, нельзя использовать карты «Мимо!», «Бочка», способность Человека-без-имени и т. п., чтобы избежать его попадания.



Быстрая рука: ограничение в один «Бэнг!» за ход не влияет на его способность.



Звездин Шибзэнг: следует заранее объявить, сколько карт она собирается тянуть из колоды (нельзя вытянуть одну карту, посмотреть её, а потом «выстрелить» вместо следующей).



Генри Блок: карта забирается (или сбрасывается) только после выполнения автоматического действия против способностей, предоставляющих выбор (как у Джесси Джеймса или Пэта Бреннана), но не против автоматических способностей (как у Джанго).



Защитник Мик: его способность действует в том числе против карт, влияющих на нескольких игроков («Гатлинг», «Индейцы» и т. п.). При этом эффект отменяется только для Мика, но не для других игроков.

ОБЩЕЕ ЗАМЕЧАНИЕ

Если какой-либо эффект требует использования карты «Бэнг!» или «Мимо!» (например, «Колорадо Вилл», «Защитник Мик», «Награда за голову» и т. п.), должна быть использована либо сама карта «Бэнг!» или «Мимо!», либо карта, которая считается как «Бэнг!» или «Мимо!» («Револювер „Ле Ма“», «Бедовая Джейн» и т. д.), но не «Гатлинг», «Град пуль» и т. п.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Эмилиано Шарра

Художник: Альберто Бонтемпи

Copyright © MMXIV
daVinci Editrice S.r.l.
Via C. Bozza, 8
I-06073 Corciano (PG) Italy
All rights reserved.



Особая благодарность выражается: Любомиру Бабицу, Мартину Блажко, Давиду Бёму, Риккардо Брави, Йозефу Бруне, Элизе Селле, Адаму Фалдине, Милану Фечо, Ладиславу Франклу, Петру Йонашу, Мартину Клепсе, Ондрею Линхарту, Оливеру Новаку, Риккардо Пьеруччини, Энрике Санчесу, Томашу Станеку, Мареку Заштере



ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ ПО ПРАВИЛАМ? МЫ С РАДОСТЬЮ ВАМ ПОМОЖЕМ!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством:
Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор:
Валентин Матюша

Переводчик: Дмитрий Мольдон

Старший дизайнер-верстальщик:
Иван Суховей

Дизайнер-верстальщик:
Дарья Великсар

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса:
Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0



hobbyworld.ru