

Kingdomino™

AGE of GIANTS



ПРАВИЛА



blue orange

Hot Games Cool Planet



БРИНО КАТАЛА

СИРИП БУКЕ

Компоненты:

- + 1 замок
- + 1 башня для участков
- + 2 фигурки королей коричневого цвета
- + 1 стартовый участок
- + 29 прямоугольных участков (12 участков великанов, 17 участков заданий)
- + 6 фигурок великанов
- + 1 блокнот для подсчёта очков

ВВЕДЕНИЕ

Отголоски жуткого грохота всё отчётливее доносятся с высоких гор. Гром? Лавина? Нет, великаны! Похоже, они тоже хотят поучаствовать в бурном строительстве королевств — и, кажется, за ваш счёт!

Подготовка к игре

☞ Каждый игрок:

- ♦ берёт квадратный стартовый участок, ставит на него замок выбранного цвета и берёт 2 королей этого цвета (при игре вдвоём).
- ♦ берёт квадратный стартовый участок, ставит на него замок выбранного цвета и берёт 1 короля этого цвета (при игре втроём, вчетвером и впятером).

☞ Тщательно перемешайте прямоугольные участки из базовой версии игры вместе с 12 участками великанов, а затем поместите их рубашкой вверх в башню.

☞ Тщательно перемешайте участки заданий рубашкой вверх и выложите 2 из них в открытую на стол. Остальные участки уберите в коробку, они вам не понадобятся.

Можно начинать игру!

Ход игры

Процесс выбора и присоединения участков к королевству в ходе игры описан в правилах «Лоскутного королевства» и «Лоскутной империи». Если необходимо, обратитесь к их правилам.

Ниже приведены дополнительные правила, связанные с новыми участками:

Формирование ряда участков

Независимо от количества игроков **всегда** выкладывайте 5 участков в вертикальный ряд. На рубашках некоторых участков вам будут встречаться буквы, а не числа.

Выкладывайте такие участки в порядке латинского алфавита **над** участком с наименьшим числом.

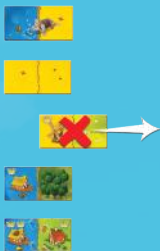
Переверните все выложенные в ряд участки стороной с ландшафтом вверх. При игре вдвоём и вчетвером сбросьте третий участок из ряда, при игре втроём — второй и четвёртый участки, при игре впятером

используйте все участки (см. рис. на следующей странице). Затем переходите к выбору участков.

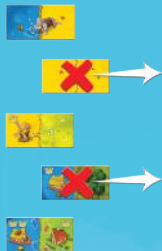
Игра в пятером



Игра вдвоём и четвером



Игра втроём



ВЕЛИКАНИ В КОРОЛЕВСТВЕ!

На участках с буквами вы встретите великанов — их без труда можно найти на стороне с ландшафтом.

Игрок, который добавил такой участок



к своему королевству, **должен** взять фигурку великана, выбрать корону в своём королевстве и поставить на неё великана. Если игрок взял участок великана, а в его королевстве ещё нет корон, то этот эффект не срабатывает. При подсчёте очков в конце игры корона, на которой стоит великан, не учитывается.

Важное напоминание: вы не можете сбросить взятый вами участок, если есть хотя бы один способ присоединить его к вашему королевству!

ДОПОЙ ВЕЛИКАНОВ!

На стороне с ландшафтом участков с числами от 49 до 54 есть следы. Игрок, который присоединил такой участок

к своему королевству, может передвинуть фигурку великана из своего королевства



в королевство любого своего соперника!

Этот соперник сам выбирает, на какую корону поставить великана в своём королевстве. Если в королевстве игрока, разместившего у себя участок со следами, нет великанов, то этот эффект не срабатывает.

ЗАДАНИЯ

В «Лоскутном королевстве» вы уже, возможно, использовали дополнительные правила «**Срединное королевство**» (10 дополнительных очков за замок

в центре королевства) и «Гармония» (5 дополнительных очков за полностью собранное королевство без единого сброшенного участка — 25 клеток 5×5). В этом дополнении эти правила встречаются на 2 участках заданий из 17. Поэтому когда вы играете с этим дополнением, не используйте дополнительные правила «Срединное королевство» и «Гармония» из базовой версии игры, если вам не попались соответствующие участки заданий. В начале каждой игры не глядя возьмите 2 участка заданий из 17 и выложите их на стол стороной с заданием вверх. На каждом участке указано специальное условие, при соблюдении которого можно будет получить дополнительные очки в конце игры.

В этом дополнении 7 видов заданий:

Местное производство:

Каждый квадрат указанного типа ландшафта вокруг вашего замка принесёт 5 дополнительных очков.

Во всех уголках королевства:

Каждый квадрат указанного типа ландшафта в углах вашего королевства принесёт 5 дополнительных очков.



Гармония:

Получите 5 дополнительных очков за полностью собранное королевство (без единого сброшенного участка).



Срединное королевство: Получите 10 дополнительных очков за замок в центре королевства (даже если королевство собрано не полностью).



Забитый уголок: Получите 20 дополнительных очков, если ваш замок находится в одном из 4 углов вашего королевства.

Мания величия: Получите 10 дополнительных очков за каждые 3 квадрата с коронами, лежащих в ряд по вертикали, диагонали или горизонтали.

Короны могут быть на разных типах ландшафта. Один и тот же квадрат с короной может быть частью нескольких рядов.

Сдержанный король: Получите 10 дополнительных очков за каждую область полей, лесов, равнин или озёр, которая не содержит корон и состоит минимум из 5 квадратов.

