

ПЕРЕПРЯТАНИЦА

ПРАВИЛА ИГРЫ

Предназначены для взрослых

В игре «Перепрятаница» игрокам предстоит искать совпадающие картинки на двух картах. Выигрывает тот, кто будет внимательнее и быстрее! Карты в игре «Перепрятаница» — двусторонние, двух разных типов. Одни с игрушками, другие с «прятками». «Прятки» — это те же игрушки, только разбросанные по комнате, а некоторые ещё и других цветов! Во время игры участники будут пытаться как можно быстрее найти совпадающие картинки.

СОСТАВ ИГРЫ

- 42 двусторонние карты игрушек (с жёлтой рамкой)
- 42 двусторонние карты пряток (с зелёной или синей рамкой)
- правила игры



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



Стартовый расклад

Перемешайте колоду прятков. Выложите все карты прятков на стол в случайном порядке стороной с синей рамкой вверх так, чтобы обе изображённые на них игрушки были видны всем игрокам.

Перемешайте колоду игрушек и выложите в центр стола любой стороной вверх: в этой игре именно эта сторона будет считаться рубашкой.

ХОД ИГРЫ

Первым ходит самый юный игрок.

Он открывает (переворачивает) верхнюю карту колоды игрушек и кладёт её рядом с колодой. Теперь все игроки одновременно начинают искать на картах пряток игрушку, изображённую на открытой карте игрушек. Для того чтобы искать было сложнее и интереснее, игрушки на картах пряток и игрушек изображены немного по-разному: на картах разного типа они всегда отличаются по цвету и повернуты в разные стороны. К примеру, чайник на карте игрушек красный, и его носик смотрит вверх, а на карте пряток — синий, и его носик смотрит вниз.



Игрок, нашедший нужную карту пряток, указывает на неё и называет игрушку, которую искал, после чего забирает себе открытую **карту игрушек** (с жёлтой рамкой). Затем тот же игрок открывает следующую карту игрушек, и игра продолжается по тем же правилам, пока колода игрушек не закончится.

ПОБЕДА

В конце игры побеждает участник, собравший наибольшее количество карт игрушек. Если таких игроков несколько, то все они считаются победителями.

ВАРИАНТ ДЛЯ САМЫХ МАЛЕНЬКИХ



Играя с детьми дошкольного возраста, вы можете использовать **карты пряток** более простой стороной. Она отмечена зелёной рамкой. На этой стороне карт также изображены две игрушки, но в отличие от стороны с синей рамкой, эти игрушки не могут быть перевернуты или отличаться по цвету от изображённых на картах игрушек.

Что делать, если игрок дал неправильный ответ? Например, только назвал игрушку, но не показал на неё.

Этот ответ не засчитывается.

Что делать, если несколько игроков дали правильный ответ одновременно?

Если игроки не могут договориться, кто из них должен получить карту, спорная карта уходит под низ колоды.



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!



Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Николай Пегасов
Развитие игры: Катерина Рейес
Продюсирование и арт-продакшн: Александр Киселев
Иллюстрации: uildrim
Дизайн и вёрстка: Кристина Соозар
Игру тестировали: Юлия Колесникова, Олег Власов



ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный редактор: Александр Киселев
Выпускающий редактор: Анастасия Егорова
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Корректор: Ольга Португалова
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов
Креативный директор: Николай Пегасов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru. Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
 © 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
 Версия правил 1.0
hobbyworld.ru