

Дайс Таун: Ковбои

Состав

- 1 планшет Прерий
- 20 фигурок быков
- 5 карт Магазина (General Store)
- 12 карт Ковбоев (Cowboy)
- 4 карты Родео (Rodeo)

Прибытие в город Дайс Таун стад крупно-рогатого скота и их знаменитых погонщиков - ковбоев - открывает перед игроками новые возможности!

Подготовка к игре

1. Перекройте планшетом Прерий место на игровом поле между Ратушей (Town Hall) и Доком Бэдлаком. Там остается только одно место под карты Земельных участков, а ниже расположен загон для быков.
2. Поместите 20 фигурок быков на планшет Прерий
3. Замешайте 5 новых карт Магазина в колоду Магазина.
4. Перетасуйте 12 карт Ковбоев (3 пики, 3 червы, 3 бубны и 3 трефы) и положите получившуюся колоду ниже планшета Прерии рубашкой вверх. Откройте 2 верхние карты ковбоев и положите их рядом с колодой лицом вверх.
5. Держите под рукой 4 карты Родео достоинством 10 победных очков (пригодятся позднее)



Ратуша (модификация эффекта)

Игрок с лучшей похерной комбинацией забирает открытую карту Земельных участков. Количество тузов в комбинации определяет, сколько дополнительных карт прав собственности на Земельные участки победитель может взять с верха колоды Земельных участков.

Если у вас есть первое дополнение: второе действие (обольстить жену Мэра и взять верхнюю карту Земельного участка из колоды) не изменяется.

Прерии (новое действие)

Игрок с наибольшим количеством тузов в комбинации идет в Прерии, где может выполнить **одно из** двух действий:

1. ~~Летающие коровы~~ Украсть коров
2. Нанять Ковбоя

Если у вас есть первое дополнение: как и в других локациях, при игре от 3-х игроков, игрок с наибольшим количеством тузов выбирает одно из двух действий. А игрок со вторым результатом по количеству тузов выполняет оставшееся.

1. Кража коров

Игрок берет по 1 быку за каждого туза, что у него есть. Игрок должен брать быков из Прерий, пока они там есть. Если быков в Прериях не хватает - их следует красть в стадах одного или нескольких других игроков.

Когда игрок берет быка, он ставит его перед собой: это его **стадо**. Сразу же игрок может решить поставить часть или все свое стадо на одну или несколько своих карт Земельных участков. В этом случае игрок выкладывает выбранные Земельные участки перед собой и выставляет на них количество коров, точно совпадающее с номиналом Земельного участка. Таким образом, размещение коров на земле дает целых три преимущества:

- бумаги на этот Земельный участок (карта Земельного участка) не могут быть выкрадены в Салуне.
- быков с этого участка невозможно украсть.
- Земля, на которой размещены быки, приносит на 1 очко больше в конце игры.

Оставлять коров в **стаде** рискованно, ~~потому что вы можете летать на них~~ потому что их у вас могут украсть, но тот кто имеет самое большое стадо получает 10 очков в конце игры.

Если у вас есть первое дополнение: быков нельзя размещать на Ранчо. Только на Земельных участках.

Пример:

У Бруно уже есть две коровы и он выкинул каре тузов (4 туза). Таким образом у него в стаде насчитывается уже 6 коров. А еще у него есть право (карта) на Земельный

участок, стоимостью 5 очков, и он решает разместить коров на этом участке. Он выкладывает на стол эту карту Земельного участка и размещает на ней 5 коров. В стаде у него осталась 1 корова. Выложенная карта земельного участка не может быть украдена и принесет Бруно 6 очков в конце игры вместо 5.

2. Нанять Ковбоя

Игрок берет одну из двух карт Ковбоев, лежащих лицом вверх. Затем выкладывает взамен взятой верхнюю карту из колоды ковбоев.

Есть 4 типа Ковбоев, каждый из которых приносит различные бонусы. Бонус карты - постоянный, пока не будет отменен очередным Родео (см. ниже). Бонусы одинаковых карт являются накопительными.

Ковбой Пик (Винни ;)

Играть, когда вы выигрываете 1 или несколько слитков в шахте.

Вы получаете еще по одному слитку за каждого Ковбоя Пик, которым вы владеете.

Бубновый Ковбой

Играть, когда вы берете деньги в банке.

Возьмите по 1\$ у каждого игрока, за каждого Бубнового Ковбоя которым вы владеете.

Ковбой Червей (Сердец)

Играть, когда кто-то пытается ограбить вас, используя Дам. Вы отменяете по одной выпавшей на кубиках Даме за каждого Ковбоя Червей, которым вы владеете.

Ковбой Треф (Клевера)

Когда берете быков из Прерий возьмите еще по одному быку за каждого Ковбоя Клевера, которым вы владеете.

Родео

Когда у игрока появляется все 4 ковбоя разных типов, он обязан немедленно их сбросить, и получить карту Родео, приносящую 10 победных очков в конце игры.

Победные очки в конце игры

- в конце игры каждый Земельный участок заполненный быками приносит 1 дополнительное очко к стоимости участка
- кроме того, игрок с наибольшим стадом (быками, не размещенными на земельных участках) получает финальный бонус в 10 очков. В случае равенства стад между несколькими игроками, они все получают по 5 баллов.
- каждая карта Родео приносит 10 очков своему владельцу

Свойства новых карт ~~сольно~~ Магазина



Пастух (Gardien de troupeau)

Играть, когда противник решил украсть у вас коров.

Ему придется украсть коров у другого игрока. Если в других стадах нет коров, атакующий игрок пролетает.



Лассо (Lasso)

Играть, когда вы крадете коров.

Возьмите по две коровы за каждого туза в вашей комбинации вместо одной.



Рекрут (Recrutment)

Играть, когда вы нанимаете ковбоя.

Возьмите двух открытых ковбоев вместо одного.



Убедительность

Играть, когда вы получаете поддержку мэра.

За каждого туза в комбинации взять дополнительную карту из колоды, выбрать среди них одну, а остальные убрать в коробку.



Уборка

Играть, когда вы получаете поддержку мэра.

Вместо открытой карты Земельных участков с планшета, возьмите две верхние карты Земельных участков из колоды.

(в моей копии игры текст и картинка на двух последних картах и в правилах поменяны местами. Привел к тому виду как на картах)

Авторы: Бруно Катала и Людовик Моблан. Художник: Пьеро

(с) Matagot, 2017 (с) Перевод: ThunderWolf, 2017 (<http://tesera.ru/user/ThunderWolf/>)