

# Дополнение к игре "Энергосеть" карты Россия/Япония

Дополнительные карты "Россия" и "Япония" могут быть использованы только с экземпляром оригинальной игры "Энергосеть". Правила игры такие же как в оригинальной игре, за исключением некоторых изменений. А именно:

## РОССИЯ

### *Общие сведения*

В России предложение электростанций ограничено. Кроме того, обычные правила удаления из игры и замены устаревших электростанций больше не применяются. Таким образом, ведущие игроки столкнутся с дополнительными трудностями и вынуждены будут пересмотреть обычную победную стратегию.

### *Подготовка к Игре*

Удалите из игры электростанции **6** и **14** и верните их в коробку. Рынок электростанций состоит из 6 предложений (по три в два ряда). В начале игры, на рынке представлены электростанции **3**, **4**, **5** (как текущее предложение) и электростанции **7**, **8**, **9** (как будущее предложение).

После этого отложите в сторону электростанции **10**, **11** и **13**. Из оставшихся карт электростанций сформируйте колоду по обычным правилам (случайным образом удалите несколько электростанций в зависимости от количества игроков и т.д.).

Далее возьмите три верхние карты из колоды электростанций, аккуратно перетасуйте их с отложенными картами (**10** и **11**), положите эти пять карт рубашками вверх поверх колоды электростанций. После этого выложите электростанцию **13** по обычным правилам.

Расставьте предложение на рынке ресурсов следующим образом: Уголь 3 Электро, Мазут 1 Электро, Уран 6 Электро.

В начале игры на рынке нет предложений Вторсырья.

### *В течение игры*

#### **Фаза 2:** аукцион Электростанций

В начале фазы 2: если первый в очереди игрок решает не начинать аукцион и пасует, удалите электростанцию с наименьшим номером из текущего предложения и замените ее новой картой электростанции из колоды.

Это правило заменяет базовое правило игры, таким образом, наименьшая карта электростанций НЕ УДАЛЯЕТСЯ с рынка, если все игроки спасовали, и никто не купил новую электростанцию.

#### **Фаза 4:** Строительство

НЕ УДАЛЯЙТЕ с рынка электростанцию с наименьшим номером (как в основных правилах игры), если игроки подсоединили к своим сетям равное с ее номером (или большее) количество городов.

### **Фаза 5: Бюрократия**

В этой фазе рынок ресурсов пополняется в соответствии с таблицей ресурсов для России (см. последний лист правил).

### **Этап 3**

В начале Этапа 3 удалите электростанцию с наименьшим номером и карту 3-его этапа с рынка (в соответствии с базовыми правилами игры), оставив на рынке только 4 электростанции. В дальнейшем все четыре карты электростанций являются текущим предложением.

## **ЯПОНИЯ**

### *Общие сведения*

Из-за специфических географических условий (острова) в Японии игроки могут выстраивать две отдельных энергосети. Однако начальные пункты этих сетей могут быть основаны только в строго определенных городах. Это обеспечит жесткую конкурентную борьбу за лучшую энергосеть.

### *Подготовка к Игре*

Расставьте предложение на рынке ресурсов следующим образом: Уголь 2 Электро, Мазут 4 Электро, Вторсырье 6 Электро, Уран 12 Электро.

### *В течение игры*

### **Фаза 4: Строительство**

Каждый игрок может выстраивать две отдельные сети в течении игры.

В первом раунде игры каждый игрок может начать 0, 1 или 2 сети. В первый ход каждый игрок может занять только два города, если он начинает обе сети (занимает два города не входящих в одну и ту же сеть).

Игрок обязан расположить свои первые дома для начала двух сетей в двух из шести городов: **Fukuoka, Kobe, Osaka, Sapporo, Tokyo и Yokohama** (в зависимости от областей, которые были выбраны в начале для игры).

Каждый из этих городов имеет по два стартовых места стоимостью 10 Электро. Таким образом, два игрока могут занять эти города на первом этапе. Как и в

базовых правилах, каждый игрок может иметь не более одного дома своего цвета в каждом городе.

Разумеется, каждый игрок может выбрать строительство только одного дома или вообще ничего не строить в первом раунде игры.

В начале второго раунда игры игрок может продолжать строить начатую сеть (или обе сети), или начать новую сеть (если он еще не начал две).

Если он начинает строительство новой сети позже, то он все равно обязан разместить свой первый дом в указанных городах.

В течение этапа 3 игрок (у которого нет еще дома в этом городе) так же может занять третье стартовое место в указанных городах (стоимость 20 Электро). Если все места в стартовых городах заняты другими игроками, игрок не может начать строительство второй сети и остается с единственной сетью до конца игры.

**ВАЖНО:** некоторые города в Японии меньше других и имеют только две точки подключения для строительства домов. В таких городах на первом этапе могут быть заняты точки подключения стоимостью 10 и 15 Электро, на втором этапе точки подключения стоимостью 15 и 20 Электро.

## **Фаза 5:** Бюрократия

В этой фазе рынок ресурсов пополняется в соответствии с таблицей ресурсов для Японии (см. последний лист правил).

*Перевод правил с английского выполнила Мария aka **catavisha** специально для сайта [www.hobbygames.ru](http://www.hobbygames.ru).*