

Бруно Фауґутти

Mascarade

Expansion



Правила

Simon

Обзор и Компоненты

Это дополнение добавляет новые карты Персонажей, которые позволят Вам разнообразить Ваши игры

- 13 карт Персонажей
- 13 фишек Персонажей
- 1 Карта Кладбища
- 1 правила
- 5 игровых подсказок



Подготовка

Вы можете соединять персонажей из дополнения с основной версией по своему желанию, пока соблюдаются следующие правила:

- Судья всегда должен участвовать в партии.
Примечание: Игра без Судьи допускается в случае если примерно две трети персонажей помечены знаком . Это, однако, увеличивает время игры.
- Знак Денежного мешка отмечает персонажей, способных ввести деньги в игру. Примерно треть персонажей партии должны вводить деньги из банка в игру.
- Знак  отмечает минимальное число игроков, необходимых для участия этого персонажа в партии
- Куртизанка может участвовать в партии, если хотя бы треть персонажей в игре - женщины.
- Если в партии участвует Некромант, неиспользуемые персонажи должны быть перемешаны и помещены рубашкой вверх под Кладбище. Вы можете выбрать какие карты будут помещены под Кладбище. Мы советуем, тем не менее, не помещать туда Проклятого, если в партии менее 8 игроков.
- В играх более чем с пятью игроками, Вы можете добавить одну или две карты в середину стола, как в случае с играми на 4 или 5 игроков. В этом случае, Вы можете использовать любых персонажей из игры.
Пояснение: карты в середине стола не считаются игроками и могут не быть жертвами Принцессы или Узурпатора.

Предлагаемые наборы

Классический сценарий

от 6 до 8 игроков:

Алхимик, Шпион, Игрок, Судья, Патрон, Нищенка, Некромант, Мастер Марионеток. 9-й: Мудрец 10-й: Принцесса 11-й: Ведьма 12-й: Шулер 13-й: Актриса

“Пусть повернутся!”

от 6 до 8 игроков:

Алхимик, Шут, Игрок, Судья, Некромант, Мастер Марионеток, Епископ, Инквизитор. 9-й: Принцесса 10-й: Куртизанка 11-й: Шулер 12-й: Мудрец 13-й: Узурпатор.

“Сила в Единстве”

от 6 до 8 игроков:

Алхимик, Актриса, Куртизанка, Мудрец, Судья, Мастер Марионеток, Крестьянин, Крестьянин. 9-й: Нищенка 10-й: Принцесса 11-й: Инквизитор 12-й: Шут 13-й: Шулер

“Идеальная Комбинация”

от 6 до 8 игроков:

Алхимик, Актриса, Инквизитор, Судья, Некромант, Принцесса, Шулер, Узурпатор. 9-й: Игрок 10-й: Куртизанка 11-й: Проклятый 12-й: Мастер Марионеток 13-й: Патрон



“Смертельная схватка”

2 игрока:

Епископ, Игрок, Судья, Проклятый, Королева, Мудрец.



“Дьявольское трио”

3 игрока:

Алхимик, Епископ, Игрок, Судья, Королева, Мудрец.

Алхимик



Алхимик выбирает направление (лево или право), все игроки передают свой капитал следующему игроку в этом направлении.



Актриса 8+



Актриса использует способности последнего активного персонажа, словно она им является

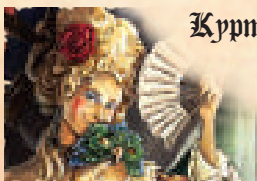
Особые случаи:

- Если Актриса использует способность Крестьянина, и другие Крестьяне открыты, Актриса и Крестьяне, каждый, получают по 2 золотых.

Однако, Крестьяне должны уплатить штраф, так как не являются Актрисой.

- Если активный игрок сыграл Некромантом или Узурпатором, копируются способности их жертвы, другие карты не вскрываются.

- Актриса никогда не использует способности Проклятого



Куртизанка 8+



Игрок справа от Куртизанки вскрывает свою карту.

Если персонаж мужчина, то он платит Куртизанке 3 золотых

Пояснение: Куртизанка может участвовать в партии, если хотя бы треть персонажей в игре - женщины. В случае трудностей с определением пола, смотрите игровые подсказки (для игроков дополнения) и этот список (для персонажей базовой версии):

♀ : Королева, Шпион, Ведьма, Вдова.

♂ : Король, Шут, Епископ, Шулер, Судья, Вор, Крестьянин, Инквизитор.

Персонажи

Царок



Игрок берет 3 монеты из банка и прячет 1, 2 или 3 из них в своем кулаке. Затем она выбирает другого игрока, который должен догаться сколько их там. Если игрок угадывает, он забирает монеты. Если же нет, она оставляет их себе. Оставшиеся монеты возвращаются в банк.

Мастер Марионеток 6+



Мастер Марионеток выбирает двух игроков и забирает по одному золотому от каждого. Выбранные игроки должны встать и поменяться местами.

Их персонаж и их капитал остается там где лежал.

Проклятый 8+



Проклятый не может быть назван.

Если его карта вскрывается, игрок немедленно удаляется из игры как и карта этого персонажа.

Особые случаи:

• Если проклятый вскрыт Урумпатором, Куртизанкой или Инквизитором, игрок решивший вскрыть его карту удаляется.

Удаленный игрок отдает своего персонажа тому кто владел Проклятым, и карта Проклятого выходит из игры.

• Если Принцесса выбрала Проклятого, способности Проклятого не применяются.

• Если Некромант вскрыл Проклятого, некромант удаляется из игры



Патрон



Патрон получает 3 золотые монеты из банка, игроки сидящие рядом с ним также получают по 1 золотому из банка.



Нищенка



Нищенка требует по одному золотому от каждого игрока слева от себя по часовой стрелке в свой черед.

Если игрок богаче Нищенки, то он обязан жать ей один.

Пример : Вокруг стола сидят, по часовой стрелке, Антон (4 монеты), Вика (8 монет), Дима (11 монет), Паша (11 монет), Олег (7 монет) and Алена (9 монет).



Антон объявляет что он Нищенка и никто ему не возразил. Вика, Дима, и Паша, каждый отдают ему по золотому в свой черед. Олег ничего не дает Антону, т.к. теперь у него 7 монет.

Круг продолжается и Алена тоже дает Антону монету.



Медвежий Укротитель

Медвежий Укротитель это пустая карта, позволяющая Вам придумать свои собственные способности для своих игр.



Некромант



Некромант вскрывает верхнюю карту Кладбища и немедленно использует ее способности.

Затем он возвращает карту этого персонажа под низ колоды Кладбища.

Особая ситуация: Если Некромант вскрыл Проклятого, то Некромант покидает игру.

Состав Кладбища: Вы можете выбрать какие карты будут помещены под Кладбище. Мы советуем, тем не менее, не помещать туда Проклятого, если в партии менее 8 игроков.



Принцесса 6+



Принцесса получает 2 золотых из банка.

Затем она выбирает игрока, который должен показать карту своего Персонажа всем остальным игрокам, при этом сам на нее не смотрит.

Особая ситуация: если игрок вскрыл Проклятого, способности Проклятого не применяются.



Мудрец 8+



Мудрец получает 1 золотой из банка и смотрит на карты двух игроков по своему выбору.

Если вы играете с картами в середине стола, Мудрец может выбрать их своей целью.



Узурпатор 8+ 



Узурпатор выбирает игрока и пытается угадать его Персонажа. Карта этого игрока вскрывается. Если это персонаж, названный Узурпатором, Узурпатор использует его способности, как если бы он им являлся.

Пояснение:

- Если Узурпатор открывает карту игрока слева от себя, этому игроку придется, в свой ход, выбрать действие "поменять - или не поменять - свою карту".
- Узурпатор не может выбрать своей целью игрока, который недавно показывал свою карту, в случае когда его притворство за Узурпатора было раскрыто.

Создатели игры

AUTHOR : Bruno Faidutti

DEVELOPMENT : «The Sombrero-wearing Belgians»

aka Cédric Caumont & Thomas Provoost

PRODUCTION MANAGER : Guillaume Pilon

ARTWORKS : Jérémy Masson

CD MANAGER : Alexis Vanmeerbeeck

LAYOUT : Éric Azagury & Cédric Chevalier

WRITING AND PROOFREADING : Ann Pichot

TRANSLATION : Eric Harlaux

REVISION : Eric Franklin

*The author and Repos Production would like to thank
So Myung Kim & Gilles Le Berre
for the original ideas behind the Gambler and the Beggar.*



Mascarade is a REPOS PRODUCTION game.

Rue des comédiens 22 - 1000 Bruxelles - Belgique • +32 471 95 41 32 • www.rprod.com

© REPOS PRODUCTION 2014. ALL RIGHTS RESERVED.

This content of this game can only be used for private entertainment purposes.