

SETTING UP THE GAME



Пример
подготовки
для 2-х
игроков

Возьмите столько тайлов территорий, сколько игроков, затем добавьте 2 дополнительных тайла и поместите их в середине стола, чтобы все они были соединены. Вы можете создать разные настройки для каждой игры. Уберите неиспользуемые тайлы в коробку.

Разместите случайный фонтан на каждое указанное место. Положите неиспользуемые фонтаны обратно в коробку.

Разместите на каждом скальном месте драгоценный камень соответствующего цвета.

Разместите все оставшиеся драгоценные камни рядом с игровой зоной, в пределах легкой досягаемости игроков.

Разместите планшет-ковёр рядом с игровой зоной, в пределах легкой досягаемости игроков.

Случайным образом разместите 6 тайлов чаш на 6 местах планшета-ковра.

На каждой чаше сформируйте случайную стопку из 6 базовых тайлов растительности указанной формы, лицом вниз. Затем накройте каждую стопку соответствующей стартовым тайлом, лицом вверх.
(подготовка 2 игрока: удалите 2 нижних тайла каждой стопки; подготовка 3 игрока: удалите нижний тайл каждой стопки).

Поместите жетоны цветов на планшет-ковёр.

Перемешайте все 26 карт деревьев, чтобы сформировать стопку, лицом вниз. Вытяните первые 5 карт и поместите их лицом вверх рядом со стопкой. Поместите дерево на каждую из этих карт и оставьте остальные рядом со стопкой.

Раздайте случайным образом 1 игровой планшет каждому игроку; убедитесь, что один из них помечен символом "Первого игрока" (слева внизу).

Каждый игрок берет 4 помощников, соответствующих цвету его игрового планшета. Каждый игрок держит перед собой 2 помощников (на игровом планшете) и помещает 2 других в середине планшета-ковра. Каждый игрок получает 1 фиолетовый драгоценный камень и помещает его в свой запас (перед собой). Первый игрок получает также лейку.

Держите блокнот подсчёта под рукой.

Decorative header featuring a row of various colored gemstones (brown, yellow, orange, red) and the word **SKILLS** in a stylized, bold, yellow font with a black outline, flanked by decorative scrollwork.

1. *What is the main purpose of this document?*



Помните: Чтобы разблокировать навык из верхней строки, сначала необходимо завершить связанный навык из нижней строки. Для вашего удобства нарисованы дороги (например, если вы хотите разблокировать навык с, вы должны разблокировать навыки h).

