



Компоненты:

- 1 бассейн (подставка, пружина, чаша)
- 36 карт пловцов (по 9 карт каждого из 4 цветов)

Вступление

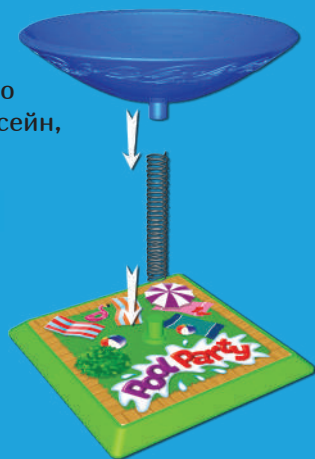
Лето в самом разгаре, и из-за палящего солнца стоит невыносимая жара. В такой денёк нет ничего лучше, чем провести вечеринку в бассейне и устроить конкурс прыжков «бомбочкой»? Чтобы победить, нужно поднять самый большой фонтан брызг. Желающих поучаствовать очень много, а бассейн оказался таким маленьким! Пловцам придётся действовать быстро и точно, чтобы успеть прыгнуть в бассейн, прежде чем он переполнится!

Цель игры

Игрок, первым запустивший 3 карты пловцов в бассейн, не опрокинув его, выигрывает в раунде. Первый игрок, выигравший в 3 раундах, объявляется победителем.

Подготовка к игре

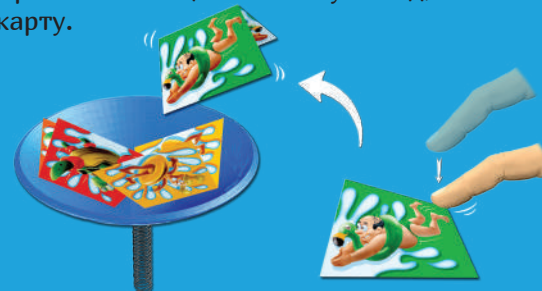
Соберите бассейн, как показано на рисунке. Затем каждый игрок выбирает цвет и берёт команду из 9 карт пловцов этого цвета.



Ход раунда

Самый младший игрок кричит «Бомбочка!», чтобы начать раунд. Все одновременно начинают забрасывать свои карты в бассейн. Чтобы запустить карту в бассейн, нужно:

1. Слегка надавить на сгиб карты;
2. Аккуратно провести пальцем по сгибу назад;
3. Отпустить карту.



Немного времени и практики — и вы научитесь находить верную траекторию и высоту полёта для вашей карты пловца! Во время раунда вы можете перемещаться вокруг стола и выбирать, откуда запускать карты в бассейн, а также собирать упавшие карты.

Если бассейн опрокинется, соберите карты и продолжите раунд. Раунд заканчивается, как только 3 пловца из одной команды оказываются в бассейне. Игрок, которому принадлежит эта команда, выигрывает в этом раунде.

Если другой игрок запустит свою карту в бассейн сразу после вашей четвёртой, а бассейн опрокинется, то вы всё ещё выигрываете в этом раунде.

Для начала нового раунда, соберите своих пловцов и начните снова.

Вы не можете:

- касаться бассейна или его содержимого во время раунда;
- бросать пловцов в бассейн любым другим способом, кроме указанного в правилах;
- забирать карты пловцов у других игроков и мешать им запускать их в бассейн.

ВАЖНО: В случае ничьей игра продолжается до тех пор, пока 4 карты пловцов одного игрока не окажутся в бассейне.

Конец игры

Победителем станет тот, кто первым выигрывает в 3 раундах!

Советы:

- Для достижения максимальной высоты и расстояния играйте на ровной поверхности.
- Сгибайте карты пловцов, чтобы они сохранили свою пружинистость.