

МУЗЕЙ

ВСЕМИРНАЯ ВЫСТАВКА

РАСШИРЕНИЕ

ВСЕМИРНАЯ ВЫСТАВКА

Всемирная выставка открывается в городе! Как Куратор Музея вы приглашены принять участие в этой престижной международной событии. Соревнуйтесь с Музеями соперников, чтобы впечатлить публику своими самыми восторгающими артефактами!

Всемирная Выставка - это дополнение к Музею, которое предлагает вам дополнительные стратегии набора очков, полностью основанных на базовых правилах игры. Оно также значительно расширяет количество взаимодействия между игроками.

Мировая Выставка предлагает два новых механизма: Павильоны и Займы.

NB:

Павильоны и Займы являются двумя различными дополнениями к Музею, и нет необходимости играть с ними одновременно. Вы можете сыграть сразу с двумя, а можете разделить их.

Данное дополнение не может быть сыграно без базовой игры «Музей».

Компоненты

- 3 Поля Павильонов
- 40 Игровых скрепок (по 10 каждого цвета)
- 20 Карт Коллекций
- 3 Карты Экспертов
- 3 Карты Услуги
- 5 Карт Заголовков

Принцип Павильонов

Принцип Павильонов основан на добавлении общей цели в игру. Павильоны - большие международные выставки, в которых может принять участие любой куратор. Каждый Павильон будет требовать собрать Коллекцию на определённую тему, чем больше предметов вы внесли, тем больше ваше учреждение будет выделяться в толпе!

Вместо размещения Предметов в ваши Музеи игроки могут пожертвовать их в Коллекцию Павильона ради получения престижных и победных очков. Игрок, который пожертвует больше всех предметов в Павильон, получит большой бонус в конце игры!

Правила

Подготовка

Разместите количество Павильонов, равное количеству игроков -1 возле Основного Поля (1 - при игре вдвоём, 2 - при игре втроём и т.д.). Вытяните карту Коллекции для каждого Павильона, которая определит 5 Предметов, которые должны быть размещены в Павильонах на основании определённых критериев (Ценность, Цивилизация, Отрасль...), также, как и точный порядок, в котором они должны быть размещены.

Размещение Предметов в Павильон

Игроки могут размещать Предметы в Павильоны во время Фазы Действий в свой ход согласно следующим правилам:

- Вы должны уплатить ценность размещаемого Предмета, сбросив карты из Персонального Резерва (с руки) в свой Общий Резерв (свой сброс), согласно основному принципу Музея. Вы можете использовать очки Престижа или соответствующую карту Услуги.
- Вы должны соблюдать порядок, в котором Предметы должны быть выставлены, как указано на карте Коллекции.
- Вы не начисляете очки за ценность размещаемых Предметов в Павильоне на треке победных очков, т.к, они не выставлены в вашем Музее. Размещение Предмета в Павильон не приносит вам Победных очков во время игры. Однако Всякий раз при размещении Предмета в Павильон вы получаете награду, указанную на карте Коллекции в очках Престижа.

- Вы не можете удалять или обменивать размещённый в Павильон Предмет.
- Вы не можете размещать какие-либо предметы в Павильон, если в свой ход выполняете Инвентаризацию.
- Каждый Предмет, который вы размещаете в Павильон, отмечается скрепкой вашего цвета.

***Пример:** Джейми хочет положить первые 2 Предмета в Павильон с Коллекционной картой «Путь к Звёздам». Для Коллекции требуется размещение первой карты из Отрасли Теологии, а затем карты Цивилизации Полинезии. Джейми кладёт скрепку своего цвета на карту Теологии (ценность 2) из Цивилизации Майя со своей руки и размещает её в Павильон, сбрасывая Кельтскую карту (ценность 2). Он получает награду, указанную в очках Престижа (3 в данном случае). Затем Джейми кладёт скрепку своего цвета на свою вторую карту - Полинезийскую карту (также ценностью 2) и платит за её использование 2 очка Престижа. Он помещает её на Павильон и получает награду в виде 2 очков Престижа, как отмечено на карте Коллекции Павильона. Джейми жертвует два Предмета в Павильон, но не двигается по треку победных очков, поскольку они были размещены не в его Музее.*

Подсчёт очков

Игроки смогут получить победные очки в конце от Павильонов, только если они были полностью заполнены.

Как только Коллекция Павильона собрана, он открывается для посетителей, и игроки получают очки, исходя из соответствующих указанных ниже правил:

- Игрок с наибольшим количеством Предметов в Павильоне получает максимальный бонус (в данном случае 13 победных очков). В случае ничьей первый разместившийся в Павильон Предмет игрок считается набравшим большее количество.
- Игрок на втором месте по наибольшему количеству получает второй бонус (в данном случае 6 очков). В случае ничьей первый игрок, который пожертвовал Предмет в Павильон, считается набравшим большее количество.

– Если первый игрок размещает все 5 Предметов в Павильон без пожертвований других игроков, он получает оба бонуса! В данном случае $13 + 6 = 19$ победных очков в сумме.

***Пример:** В конце игры у Рафаэля размещено 3 Предмета в Павильоне «Путь к Звёздам», где у Оливера и Джейн Франсуа имеется только по одному у каждого. Рафаэль получает 13 победных очков. Поскольку Джейн Франсуа разместила четвёртый Предмет, а Оливер - пятый, таким образом Джейн Франсуа получит второй бонус в 6 очков. Оливер не получит ничего!*

Подсказки при игре с Павильонами

Будьте осторожны с ценностью Предметов, которые вы размещаете в Павильон. Выставление Предметов с высокой ценностью (такой как 4 или 5) одновременно и сложно, и невыгодно, так как вы не получите очки за их ценность во время игры. Однако так как игроки могут набирать победные очки только при завершённых Павильонах, иногда это может оказаться необходимым.

При размещении Предмета в Павильон немного позже в игре вы сможете попытаться получить второй бонус. С другой стороны, вы будете помогать вашему оппоненту получить его... так что решайте мудро!

Принцип Займов

NB: Займы может играть только при игре составом от 3-ёх игроков. Займы позволяют вам размещать ваши Предметы в Музей другого игрока! Механизм Займов подчиняется всем базовым правилам Музея и совместим с другими дополнениями к Музею, а также привносится в игру дополнительный градус сложности.

Правила одалживания Предмета

Как и любой Предмет в Музее, вы должны оплатить его ценность сбросом карты той же ценности или больше в свой Общий Сброс, заплатить очками Престижа или с использованием соответствующей карты Услуги. Когда вы одалживаете Предмет Музею другого игрока, вы получаете очки за ценность карты на треке победных очков; хоть этот

Предмет и не выставлен в вашем Учреждении, он всё ещё принадлежит вам!

Для того, чтобы вы смогли легко узнать тот Предмет, который вы одолжили другому Музею, используйте одну из ваших скрепок своего цвета.

Итак, в чём же цель одалживания Предмета другому Музею?

Улучшение коллекций соперников и помощь им в наборе большего количества очков может показаться странной, но система займов основана на другом подсчёте очков. Это означает, что с улучшением коллекции другого игрока, он действительно приобретает больше победных очков, что также затрагивает и вас! Это работает следующим образом:

- Игрок, который получил Предмет, считает очки за свои Коллекции по обычным правилам.
- Игрок, который одолжил Предмет, начисляет очки за разницу между общим итогом за Коллекцию и количеством очков, которое было бы начислено за эту Коллекцию без вашего пожертвования.

Пример: В конце игры у Джорджины имеется Индийская Коллекция из 11 карт, где 2 Предмета одолжены Эриком и 1 одолжен Джейми (в итоге: 7 карт от Джорджины, 2 от Эрика, 1 от Джейми и 1 бонус от Эксперта). Джорджина набирает 28 очков за свои 11 карт. Эрик набирает $28 - 19 = 9$ очков (размер Компенсации без его Предметов). Наконец, Джейми набирает 5 очков (28-23) за Предмет, который он пожертвовал.

NB: Этот принцип сохраняется и для Коллекции Отрасли:

Пример: У Джейми имеется Коллекция из 7 карт Навигации (6 + 1 за бонус Эксперта), 2 из которых были одолжены Джорджиной. В конце Джейми набирает 25 очков и Джорджина набирает 14 очков за свои 2 карты (25 - 11)!

Дополнительные правила:

- Вы не можете отказаться от одалживаемой в ваш Музей карты или заменить её (например, в Коллекцию Отрасли).

***Пример:** Оливер получил карту Греческой Навигации от Эрика в свою Коллекцию. Если далее он поместит карту Греческой Навигации в свой Музей, она не принесёт ему дополнительные очки, поскольку карта Эрика была размещена первой.*

- По той же самой логике карту нельзя разместить, если она не увеличит ценность Коллекции.

***Пример:** Эрик хочет одолжить карту Греческой Навигации в Коллекцию Навигации Оливера. Однако у Оливера уже есть карта Греческой Навигации в его Коллекции. Так как карта Эрика не улучшит Коллекцию Оливера, он не может её одолжить.*

- Вы не можете одолжить какую-либо карту, если выбрали действие Инвентаризации в этот ход.

Некоторые Покровители, Заголовки, Услуги и Эксперты работают на механизме Займов, так что будьте уверены, что убрали их, если не хотите играть с займами. Это дополнение совместимо с другими дополнениями Музея. Однако игроки не могут одалживать Предмет в Павильон, так как он является общей целью.

ГЛОССАРИЙ

Карты Коллекций

Иконка Цивилизации: Вы можете размещать любую карту указанного цвета Цивилизации.

Иконка Отрасли: Вы можете размещать любую карту указанной Отрасли.

Иконка Ценности: Вы можете размещать любую карту указанной ценности.

Иконка Континента: Вы можете размещать любую карту указанного Континента.

Иконка очков Престижа: Вы сразу же получаете эквивалентное количество очков Престижа, разместив требуемую карту в Павильон.

Карты Экспертов

Amandine Bourdais (Амандин Бурде): Вы получаете 1 очко Престижа. Всякий раз при размещении карты в Павильон.

Thalia Nikorova (Талия Никорова): Одалживание Предмета другому Музею даёт вам 2 очка Престижа.

Andrew Sinclair (Эндрю Синклер): Оплачивайте на 1 меньше за любой Предмет, размещаемый в Павильон.

Заголовки

International Contest (Международное Соревнование): При выставлении активным игроком Предмета в Павильон, он получает 1 очко Престижа.

Corruption (Коррупция): Активный игрок должен заплатить +1 очко Престижа за размещение Предмета в Павильон.

Ongoing construction (Ремонтные работы): Павильоны закрыты на этот раунд: карты Предметов не могут быть выставлены в них.

Financial crisis! (Финансовый Кризис!): Активный игрок должен выставить +1 очко Престижа для выставки Предмета в Музей другого игрока.

New deal! (Новая сделка!): Активный игрок может разместить 1 карту Предмета (ценностью 1-3) из своего Персонального Резерва (с руки) в Музей оппонента бесплатно.

Карты Услуги

For Fame and Fortune (Ради Славы и Богатства): Вы можете разместить Предмет в Павильон бесплатно.