



MURAVEY
GAMES

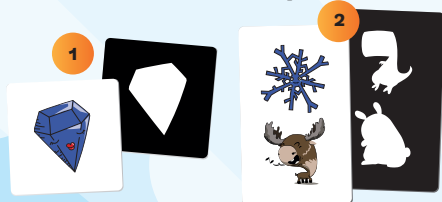
ЖМИ ПОСЯ!



ПРАВИЛА ИГРЫ

ПРАВИЛА ИГРЫ «ЖМИ ЛОСЯ!»

Состав игры



1. 45 двусторонних жетонов объектов.
2. 56 двусторонних карточек объектов.
3. 1 правила игры.

Цель игры

Быстрее всех собрать 7 жетонов с объектами.

Подготовка к игре

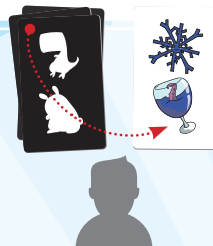
1. Разложите 45 жетонов объектов цветной стороной вверх на столе так, чтобы Лось оказался посередине и был равноудалён от всех игроков, а остальные объекты были в зоне досягаемости всех игроков.
2. Перемешайте все двусторонние карточки и сложите в стопку тёмной стороной вверх.
3. Случайным образом выберите ведущего.



Ход игры

- Все игроки, кроме ведущего, кладут руки на стол так, чтобы они касались его края.
- Ведущий переворачивает верхнюю карточку из колоды и кладёт на стол так, чтобы другие игроки могли видеть, что на ней изображено.

Ведущий должен переворачивать карточку, начиная с дальнего края, “от себя” так, чтобы он был последним игроком, кто увидит обратную (цветную) сторону карточки.



- Все игроки, включая ведущего, ищут на столе объекты, изображённые на карточке, которую перевернул ведущий. Если игрок считает, что нашёл нужный объект на столе, он нажимает на него тремя пальцами (указательный, средний и безымянный).

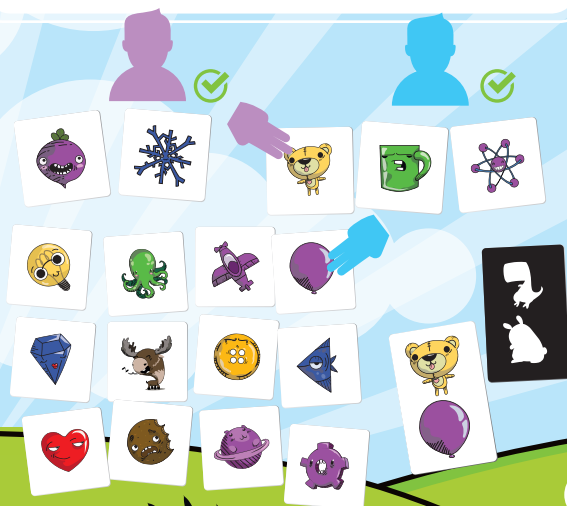
Нажав на объект, нельзя убирать с него пальцы, даже если игрок понял, что выбрал неверный объект. Если сразу несколько игроков пытаются нажать на один объект, его заберёт тот, кто сделал это первым. Игроки могут нажимать одновременно на два объекта разными руками.





- После того, как все игроки сделали свой выбор, правильно выбранные объекты раздаются игрокам. Все игроки, которые нажали на правильные объекты с карточки, забирают жетоны объектов и кладут перед собой так, чтобы их могли видеть и нажимать остальные игроки.

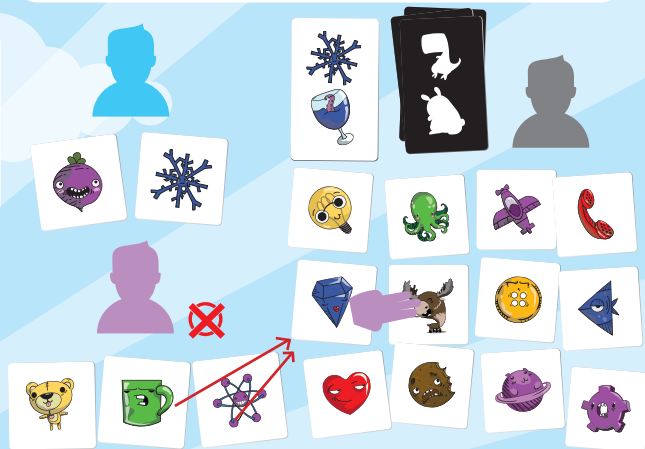
На объекты, которые лежат перед игроком, также могут попробовать нажать соперники, чтобы забрать его себе. Владелец объекта может защитить его, нажав на объект первым.



Правило Лося

Если среди объектов на открытой карточке изображён Лось, все игроки должны нажать на жетон Лося. Тот, кто сделает это первым, защитит свои объекты, остальные игроки должны вернуть по 1 объекту из ранее забранных в центр стола.

Жетон Лося не забирается игроком, он всегда лежит на своём месте. Другие объекты на открытой карточке можно также искать, нажимать и забирать, как обычно. Если игрок нажал на Лося, когда на открытой карточке его нет, он должен вернуть 2 объекта из ранее забранных в центр стола.



После того, как выбранные объекты забраны, право открыть следующую карточку передаётся по часовой стрелке следующему игроку – он становится новым ведущим.



Конец игры и определение победителя

Игра заканчивается, если хотя бы перед одним игроком лежат 7 объектов. Игрок с наибольшим количеством объектов становится победителем. В случае, если у нескольких игроков равное наибольшее количество объектов, победителей несколько.

Варианты игры

Игра без использования “правила Лося”

Если хотите, можете не использовать “правило Лося” и играть его жетон так же, как и остальные. Но помните, что Лося могут отнять чаще, чем другие объекты.

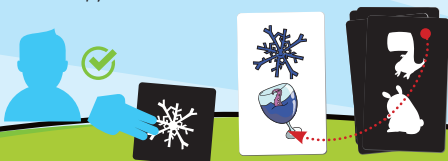
Цветная сторона жетонов + тёмная сторона карточек

Вместо цветной стороны ведущий игрок открывает тёмную сторону карточек. Попробуйте найти объекты без помощи цветовых подсказок.



Тёмная сторона жетонов + цветная сторона карточек

Выложите жетоны тёмной стороной вверх на столе. Попробуйте найти объекты без помощи цветовых подсказок.



Тёмная сторона жетонов + тёмная сторона карточек

Выложите жетоны тёмной стороной вверх на столе. Вместо цветной стороны ведущий игрок открывает тёмную сторону карточек. Попробуйте найти объекты только по очертаниям.



Если вам захочется узнать больше подробностей об игровом процессе или просто возникли вопросы, смело задавайте их в нашей группе. Присоединяйтесь, чтобы всегда быть в курсе последних новостей: [@muraveygames](#)

Автор игры: Алан Смитоев.
Над игрой работали: Артём Чистяков, Анна Чистякова, Евгений Сенкевич, Олег Раптовский.
Иллюстрации: Артём Чернобай.
Вёрстка и дизайн: Нина Петрова.
Редактура: Константин Пономарёв.
Производство: Анна Чистякова.

Muravey Games выражает благодарность всем, кто помогал тестировать игру, и лично:
Алексее Зеленкову, Алёне Ермолиной, Алине Батистовой, Антону Косыреву, Артёму Давыдову, Артёму Ковязину, Виталию Фомину, Владимиру Шуляпёву, Григорию Бережнову, Даниилу Клочкову, Дарье Жаровой, Диме Шитикову, Дмитрию Досову, Егору Коняхину, Екатерине Ворониной, Злате Журавлевой, Ивану Гусеву, Ивану Прибылову, Илье Гулякину, Илье Панфилову, Кириллу Капранову, Кристине Корониной, Ксении Ореховой, Льву Лукьянову, Максиму Исаеву, Марии Девятикиной, Надежде Обедовой, Никите Клепикову, Никите Шухобову, Оксане Сакириной, Ольге Пановой, Роману Розову, Сергею Власову, Софье Петровой, Тамаре Молодцовой, Энн Джонсон, Юлии Симоновой, Юрию Иванову, Ярославу Панфилову.

Все права на издание и использование изображений принадлежат ООО «Тонна Картона». Все права защищены © 2017.

