



## ФИГУРА С КУБИКА



или



или



или



ИЛИ



## ПОСТРОЙКА С КУБИКА

СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ЦВЕТ

СПОРТ-ПЛОЩАДКА



1 $\text{F}$  за каждый красный квартал по соседству. Ещё 1 $\text{F}$ , если по соседству есть хотя бы один квартал, помимо красного.



ВЕТРЯК



1 $\text{F}$  за каждый жёлтый квартал по соседству. Ещё 1 $\text{F}$ , если по соседству нет других построек.



СТАНЦИЯ



1 $\text{F}$  за каждый коричневый квартал по соседству. Ещё 1 $\text{F}$ , если по соседству есть кварталы с двух противоположных сторон.



ВЕЛОЦЕНТР



1 $\text{F}$  за каждый зелёный квартал по соседству. Ещё 1 $\text{F}$ , если соединён цепочкой зелёных кварталов с другой постройкой.



БАНК



1 $\text{F}$  за каждый синий квартал по соседству. Ещё 1 $\text{F}$ , если расположен не на краю плана города.



ПЛОЩАДЬ



2 $\text{F}$  за каждую постройку по соседству. Ещё 1 $\text{F}$ , если по соседству есть 6 кварталов. Можно нарисовать только по соседству с другой постройкой.

ЛЮБОЙ

Постройку можно нарисовать только по соседству с кварталом соответствующего цвета.

ИЛИ

## ПОСТРОЙКА ЦВЕТА МАРКЕРА



Постройку можно нарисовать только по соседству с кварталом соответствующего цвета.

Порядок передачи маркеров