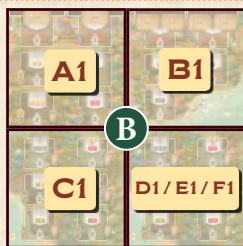


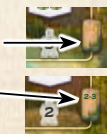
Столетия назад торговля специями была самым важным рынком в мире. Она создавала и разрушала империи, заставляла людей исследовать дальние уголки Земли и вела к открытию новых миров.



GAME SETUP

Для того, чтобы сыграть в *Century - A New World*, выполните следующие действия по порядку:

1. Из набора игровых планшетов **A**, возьмите A1, B1 и C1. Затем выберите **один** из планшетов D1, E1 или F1, и верните остальные в коробку. Затем из полученных планшетов составьте игровое поле, как показано выше **B**.
2. Из колоды карт **C**, изложите все карты с символом **белой звезды** ☆ в левом нижнем углу и верните их в коробку. Если в игре принимают участие менее 4 игроков, удаляйте карты в зависимости от количества игроков: при игре вдвоём, удалите все карты с отметками "3+" и "4" в нижнем правом углу. При игре троём, удалите карты с отметкой "4". После этого перетасуйте оставшиеся карты и выложите по одной карте над каждым делением порта лицевой стороной вверх. Оставшиеся карты поместите рядом открытой колодой **D**.
3. Из тайлов бонусов **E**, удалите все тайлы, на которых есть отметка I или III в нижней части, и верните их в коробку. Оставшиеся 17 тайлов перемешайте и разложите их стопками на каждое бонусное деление на игровом поле **G** лицевой стороной вверх. Верните все запасные бонусные тайлы в коробку.
4. Перемешайте тайлы Исследований **G**. В случайном порядке поместите по одному тайлу на каждую ячейку с символом исследования лицевой стороной вверх. При игре с 2-3 игроками оставшиеся тайлы выкладываются на ячейки с отметкой 2-3. В игре с четырьмя игроками оставшиеся тайлы убираются в коробку.



TAKING A TURN

Century - A New World будет длиться несколько раундов. Игроки ходят по-очереди каждый раунд (сначала с первого игрока и далее по часовой стрелке). В свою очередь вы должны выполнить одно из действий:

- ♦ **Работа:** Используйте 1 локацию игрового поля, выставив на ней необходимое количество поселенцев.
- ♦ **Отдых:** Верните всех ваших поселенцев с игрового поля на свой планшет.

WORK

Выберите одно место на игровом поле. Вы можете выбрать любое место, в котором нет ни плитки исследования, ни ваших собственных поселенцев. Затем:



- а) разместите необходимое количество поселенцев в этом месте *и*
- б) используйте действие этого места.

а) Размещение поселенцев:

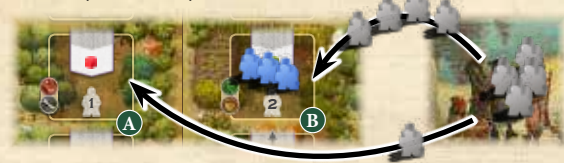
Возьмите необходимое количество поселенцев с вашего планшета и поместите их на выбранное место. Необходимое количество определяется следующим образом:

- Если место не занято другими поселенцами, разместите там столько поселенцев, сколько показано



- Если место уже занято поселенцами, вы можете их вытеснить, разместив столько же поселенцев **плюс один дополнительный**.

Изгнанные поселенцы возвращаются на планшет к своему владельцу.



Пример: Том хочет использовать место **А**, он должен был бы разместить там одного поселенца. Если ему нужно место **В**, ему нужно было бы разместить там 4 поселенца со своего планшета и вернуть 3 синих поселенца их владельцу.

Примечание: Из-за преимуществ сыгранных карт может случиться так, что место будет занято меньшим числом поселенцев, чем указано на игровом поле.

б) Выполнение действия(ий):

После того, как вы разместили своих поселенцев на месте, вы должны немедленно выполнить его действие.

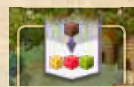
Есть 4 базовых локации:



Производственные локации, где вы получаете определенные кубики.



Локации улучшения, где вы можете повысить уровень товаров в своём хранилище.



Торговые локации, где вы обмениваете определенные товары из вашего хранилища на другие.



Форты, где вы можете обменять кубики на карты или бонусные тайлы, или на то и другое.

Подробное описание того, как использовать каждый тип локации, можно найти в разделе “Основные локации” на ОБЗОРНОМ ЛИСТЕ.

Обзор и объяснение преимуществ карт и бонусных тайлов также можно найти на ОБЗОРНОМ ЛИСТЕ.

REST

Если вы не можете или не хотите использовать какую-либо локацию в свой ход, вы должны вместо этого собрать всех своих поселенцев с игрового поля и поместить их обратно на свой планшет.

STORAGE LIMIT

В конце каждого хода, если у вас есть больше кубов в хранилище, чем доступных ячеек, вы должны вернуть кубики по вашему выбору в резерв, пока не достигнете предела хранения 10 кубов.

CUBE SUPPLY LIMIT

Резерв кубиков считается неограниченным. Если кубики заканчиваются, используйте что-то другое в качестве замены.

GAME END

После того как один из игроков получит **восьмую карту**, доиграйте текущий раунд игры. Затем игра заканчивается.

Теперь все игроки считают свои очки:

- ♦ Очки на картах



- ♦ Очки на бонусных тайлах, полученных в игре (см. раздел “Бонусные тайлы” на ОБЗОРНОМ ЛИСТЕ)



- ♦ Очки на тайлах Исследования, полученные за счёт карт (см. раздел “Карты” на ОБЗОРНОМ ЛИСТЕ)



- ♦ Очки за кубики на планшете: Каждый нежелтый кубик стоит 1 очко.



Выигрывает игрок, набравший наибольшее количество очков. Если ничья, то побеждает тот игрок, который ходил последним.

CREDITS

Дизайнер: Emerson Matsuuchi

Продюсер : Sophie Gravel

Иллюстраторы: Chris Quilliams & Atha Kanaani

Графический дизайнер: Stéphane Vachon

Развитие: Viktor Kobilke, Moritz Thiele & André Bierth



© 2019 Plan B Games Inc.

No part of this product may be reproduced without specific permission.

19 rue de la Coopérative,
Rigaud, QC J0P 1P0 Canada.

Retain this information for your records.

Made in China.

OVERVIEW SHEET

BASIC LOCATIONS

Производственные локации:



Возьмите куб(ы), изображенный в центре локации, из резерва и добавьте его(их) в свое хранилище.

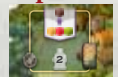
Локации улучшения:



За каждый серый куб, изображенный в локации, вы **можете** улучшить один свой куб до следующего уровня, вернув его в запас и взяв оттуда куб следующего уровня. Вы можете улучшать один куб несколько раз.



Торговые локации:



Выполните сделку, указанную на локации столько раз, сколько хотите (минимум 1): Для каждого выполнения этой сделки вы должны потратить кубики, указанные над стрелкой, чтобы получить кубики, указанные под стрелкой, и добавить их к себе в хранилище.

Форты:

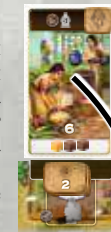


В Форте вы можете выполнить одно из двух действий:

a) Возьмите **верхний** бонусный тайл в стопке этой локации (если возможно) и поместите его на свой планшет в соответствующую ячейку (если на планшете все ячейки заняты, вы не можете брать новые тайлы, см. раздел "Бонусные тайлы" на ОБЗОРНОМ ЛИСТЕ).

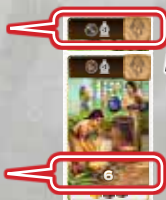


b) Получите карту, расположенную выше форта, заплатив кубики, указанные в нижней части карты, из вашего хранилища в резерв. Затем поместите карту рядом со своим планшетом. (Если у вас уже есть одна или несколько карт, сложите их друг на друга так, чтобы была видна только верхняя часть каждой карты). После получения карты заполните пустой слот, сдвинув карты влево; затем вытяните карту из колоды, чтобы заполнить пустой слот возле колоды.



На каждой карте изображён один из 4 значков Нового Света. А сама карта даёт вам либо немедленное, либо постоянное преимущество.

Кроме того, каждая карта приносит победные очки, как указано в нижней части карты.



POINT CARDS

Есть 4 типа карт, каждый из которых отмечен значком Нового Света в правом верхнем углу.



Местные карты помощи имеют следующее постоянное преимущество: всякий раз, когда вы используете локацию с изображенным значком в круге, вы сразу получаете изображенный кубик, прежде чем выполнять действие этой локации. Если у вас есть несколько карт соответствующего символа, каждая из них уменьшает необходимое число на 1 (но не менее одного).



Карты инструментов имеют следующее постоянное преимущество: всякий раз, когда вы используете локацию с изображенным значком в круге, вы сразу получаете изображенный кубик, прежде чем выполнять действие этой локации. Если у вас есть несколько карт соответствующего символа, каждая дает кубик.



Карты новых поселенцев имеют следующее немедленный эффект: получая карту, возьмите указанное число поселенцев из резерва и выставьте их на планшет. Если у вас не осталось поселенцев в резерве, вы лишаетесь этого преимущества (но вы все еще можете претендовать на этот тип карты).



Карты разведки имеют следующий немедленный эффект: получая карту, возьмите один тайл исследования с игрового поля и поместите ее перед собой. Если он показывает немедленный бонус, получите этот бонус сейчас. Удалив тайл исследования, вы обнаружили новую локацию, которой теперь могут пользоваться все игроки.

Бонусы тайлов Исследования:



Немедленный бонус: получите кубики из резерва.



Немедленный бонус: Добавьте одного поселенца себе на планшет из резерва.



Бонус в конце игры: 3 очка.



Бонус в конце игры: 1 дополнительный значок Нового Света при подсчёте бонусных тайлов.

BONUS TILES

На большинстве бонусных тайлов



Получите 2 очка за каждый изображенный значок Нового Света, который вы собрали (карты и тайлы исследования).



Получите 3 очка за каждую пару изображенных значков Нового Света, которые вы собрали (карты и тайлы исследования).



Получите 1 очко за каждых 2 ваших поселенцев. Это относится ко всем вашим поселенцам, которые находятся на вашем планшете или игровом поле (те, кто в вашем резерве, не учитываются).



Получите 3 очка.

Пример:

В конце игры у Тома есть 7 символов Нового Света:



Его бонусные жетоны приносят ему 18 ПО.

