



UA

7+

розів



3+

гравців



30+

хв.



СІМЕЙНИЙ



Вміст

30 двосторонніх сімейних карток, 20 двосторонніх карток для дорослих, 1 пісковий годинник, ігрове поле-записник, олівець, основа рулетки та стрілка.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

В чому полягає суть гри?

У грі «Сімейний Еліас» треба пояснювати слова, не називаючи їх! Використовуйте синоніми, антоніми, натяки та жести, та допоможіть своєму партнерові відгадати якомога більше слів, доки не спливе час. Обидва гравці закреслюють на своїй сторінці із записника стільки кружечків, скільки слів було відгадано. Гравець, який першим закреслить фінішний кружечок, переможе!

Перед початком гри

Розділіть картки на два стоси: в одному – картки для всієї сім'ї, в другому – картки для дорослих та покладіть їх на столі.

Приєднайте стрілку до основи рулетки та поставте рулетку на середину столу.

Кожен гравець отримує сторінку з ігрового поля-записника та закреслює перший кружечок. Протягом гри кожен гравець рухається по своєму ігровому полю (закреслює кружечки) незалежно від інших.

ПОЧАТОК ГРИ

Гру починає наймолодший гравець. Далі хід переходить за годинниковою стрілкою. Слова завжди пояснює той гравець, до якого перейшов хід.

А хто ж буде відгадувати? Це вирішить рулетка!

На початку свого ходу покрутіть рулетку. Людина, на яку вкаже стрілка, буде вашим партнером в цьому раунді і відгадуватиме слова. Якщо ж стрілка вказала на вас, відгадувати можуть всі гравці.



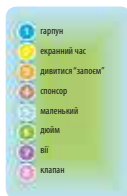
КАРТКИ

Які картки використовувати?

- Якщо пояснює або відгадує слова дитина, блакитні картки. Вони також використовуються, коли вгадують всі гравці.
- Коли в раунді зустрічаються двоє дорослих, зелені картки.



сімейні картки



картки для дорослих

ПОЯСНЕННЯ СЛІВ

Яке слово ви маєте пояснити?

Всі картки мають 8 слів, які розташовані під номерами. Сторінка із записника має кружечки, які пронумеровані так само від 1 до 8. Ви пояснюєте слова під номером останнього закресленого кружечка.

Починайте пояснювати!

Поверніть пісковий годинник та починайте пояснювати слово під відповідним номером. Щойно ваш партнер відгадав слово або словосполучення, відкладіть картку на стіл та починайте пояснювати слово з наступної картки під таким самим номером.

Рекомендації щодо пояснення

- У своєму поясненні не можна використовувати навіть частину загаданого слова. Наприклад, словосполучення «жіноча сумка» не можна пояснити як «те, в чому жінка носить свої речі».
- Гравець, який відгадує, повинен назвати слово точно так, як воно написано на картці. Якщо загадане слово «біг», відповідь «бігати» неправильна і не береться до уваги.

Кінець раунду

Щойно час сплив, решта гравців кричать «Стоп!». Якщо гравець, який відгадував, не встиг назвати останнє слово, решта гравців можуть спробувати його відгадати. Гравець, який першим назве слово, закреслить кружечок на своєму полі.

ШТРАФНІ БАЛИ

Що робити, якщо ви зробили помилку?

- Якщо ви використали частину слова під час пояснення, покладіть цю картку окремо від карток із вгаданими словами для позначення штрафного балу.
- Ви також отримуєте штрафний бал, якщо вирішите пропустити складне для вас слово, не пояснюючи його.
Молодшим гравцям можна дозволити пропускати слово без штрафного балу, якщо їм ще надто складно його пояснити.
- Якщо гравець, який відгадує, за 10 секунд не наблизився до правильної відповіді, ви можете пропустити це слово без штрафного балу.

ПІДРАХУНОК БАЛІВ

Рух по ігровому полю

Скільки слів було вгадано правильно? Гравець, що пояснював слова та той, хто вгадував, закреслюють стільки кружечків на своїх сторінках, скільки слів було вгадано. Якщо вгадували слова всі гравці, то той, що пояснював, закреслює кількість кружечків, яка дорівнює загальній кількості вгаданих слів, а решта гравців закреслює стільки кружечків, скільки слів кожен особисто вгадав. Хід переходить до наступного гравця.

Приклад підрахунку балів (2 гравці)

В свій хід ви пояснили 8 слів. Ваш партнер вгадав правильно 6 слів. Ви зробили 2 помилки. В цьому випадку ваш партнер закреслює 6 кружечків, а ви тільки 4 (6 правильних – 2 помилки).

ФІНІШ

У фінішній зоні правила змінюються!

Коли ви закреслюєте один або більше кружечків у фінішній зоні, ви більше не можете пояснювати або бути партнером іншого гравця. Ви намагаєтеся «вкрасти» слова під час пояснення іншими гравцями. Для цього необхідно вгадати слово раніше за іншого гравця, який відгадує. Якщо рулетка вказує на вас – вгадувати слова будуть всі гравці. Якщо у фінішну зону потрапила дитина, всі гравці повинні використовувати Сімейні картки.



Рух у фінішній зоні змінюється!

Якщо гравець, який знаходиться у фінішній зоні, зміг відгадати слово, він одразу закреслює кружечок на своїй сторінці, а не чекає закінчення раунду.

Останній гравець поза фінішною зоною

Якщо ви останній гравець, який знаходиться поза фінішною зоною, ви повинні пояснювати слова, поки не потрапите у фінішну зону (або поки хтось не закреслить кружечок «фініш»). Якщо час сплив, а ви не дісталися фінішної зони, ваш хід не закінчується. Перегортайте пісковий годинник та пояснюйте далі.

ПЕРЕМОЖЕЦЬ

Щойно хтось із гравців закреслив фінішний кружечок...

Гру закінчено. Цей гравець переміг!

Коли всі гравці потрапили у фінішну зону ...

Гру закінчено. Перемагає гравець, який знаходиться найближче до фінішу. Якщо два або більше гравців знаходяться на фініші, переможцем стає той, хто потрапив туди першим.



ШВИДКІ ПРАВИЛА ГРИ

1. Гравець у свій хід крутить рулетку, щоб обрати партнера, який буде відгадувати слова. Якщо рулетка вказала на гравця, який її покрутив, відгадує решта гравців.
2. Сімейні картки: використовуйте, коли пояснює або відгадує слова дитина.
3. Картки для дорослих: використовуйте, коли два гравці – дорослі.
4. Номер кружечка, який закреслений останнім, вказує на номер слова на картці, яке треба пояснювати.
5. Кількість правильно вгаданих слів = кількість кроків вперед по ігровому полю.
6. Кількість помилок та пропущених слів = кількість кроків назад по ігровому полю.
7. Коли вгадують всі: той, хто пояснює, рухається на кількість правильно вгаданих слів мінус помилки, решта гравців рухаються на кількість слів, вгаданих правильно особисто.
8. Фінішна зона = ви більше не пояснюєте слова та не стаєте партнером. Ви вгадуєте слова в чужих раундах та закреслюєте кружечки на своєму полі, якщо першим надасте правильну відповідь.
9. Переможець = гравець, який знаходиться найближче до фінішу, коли всі гравці зайшли у фінішну зону, або який першим закреслив фінішний кружечок.