

Десятий рівень

Level 10

Правила гри





Level 10

Десятий рівень

1–5 гравців / партія триває 20 хвилин / від 8 років

Країну Гайрул захопили посіпаки підступного лорда Ґанона!
Тепер наш відважний Лінк вирушає у свою першу пригоду.

На нього чекають небезпечні пастки й люті вороги,
несподівані скарби й друзі-чарівники, що допоможуть
нашому герою врятувати рідні землі. А ви зможете
допомогти Лінку досягти десятого рівня?

Компоненти гри

40 карт рівнів з номерами від «1» до «8»

(5 світів: пустеля, ліс, небо, вулкан і болото):



10 карт перезапуску з номером «0» (по 2 для кожного світу):

3 карти павз:



Як виглядає карта рівня?

Номер рівня

Символ світу

*Відважний Лінк
і його пригоди!*

*Викладайте карти
по порядку.
Зможете розповісти
історію Лінка від
початку й до кінця?*



*Примітка. Світ болота
(фіолетовий) має символ
черепи. Символи інших
світів виглядають так:*



Пустеля



Ліс



Вулкан



Небо

Мета гри

«Level 10. Десятий рівень» — це кооперативна карткова гра, де гравці не змагаються між собою, а разом допомагають Лінку пройти всі 10 рівнів у 5 світах. Гравці по черзі викладають карти в 5 рядів. Кожен ряд — це один зі світів. Гравці перемагають, якщо їм вдається викласти всі 40 карт рівнів і 10 карт перезапуску. Якщо один із гравців не може викласти карту в свій хід, команда (і Лінк) програє.

Приготування до гри

Спершу розділіть карти перезапуску на 5 стосів (по 2 карти) за символом світу. Праворуч цих стосів гравці викладатимуть у ряди карти рівнів.



Карти  викладайте сюди.



Карти  викладайте сюди.



Карти  викладайте сюди.



Карти  викладайте сюди.



Карти  викладайте сюди.

Далі треба визначити рівень складності гри. Складність гри залежить від кількості карт павз у колоді: що менше карт павз, то вища складність.

Складність	Кількість карт павз у колоді
Низька	  
Середня	 
Висока	
Профі	Жодної!

Тепер перетасуйте вибрану кількість карт павз разом з усіма картами рівнів і покладіть колоду долілиць. Решту карт павз покладіть у коробку, вони не знадобляться в цій партії. Роздайте гравцям на руку вказану в таблиці кількість карт. Решту колоди покладіть у межах досяжності всіх гравців.

Кількість гравців	Кількість карт на руці
1	10x 
2	7x 
3	6x 
4	5x 
5	4x 

Гравці дивляться на свої карти і, дотримуючись правил обговорення, разом вирішують, хто ходить першим. Тепер можна починати!

Правила обговорення

Протягом гри гравці можуть казати одне одному:

- скільки карт певного світу мають на руці;
- карту якого світу планують викласти в свій наступний хід;
- що планують викласти карту перезапуску для певного світу.

Не можна показувати свою руку та ділитися будь-якою іншою інформацією. Зокрема гравці не можуть називати й навіть натякати на номери карт на своїй руці.

Перебіг гри

Гравці ходять по черзі, за годинниковою стрілкою, доки не викладуть 5 рядів по 10 карт (40 карт рівнів і 10 карт перезапуску).

Виняток. Якщо у грі вп'ятьох карту викладає останній гравець, він негайно виконує ще один хід.

У свій хід гравець виконує одну з двох таких дій:

- А.** Викласти з руки карту рівня або карту павзи.
- Б.** Викласти карту перезапуску.

Якщо гравець у свій хід не може виконати жодну з цих дій, гра негайно закінчується поразкою гравців.

А тепер докладніше про дії.

А. Викласти з руки карту рівня чи карту павзи

Ви можете викласти з руки карту рівня або карту павзи у відповідний ряд, дотримуючись правил розміщення карт (див. нижче). Потім візьміть на руку 1 карту з колоди. (Найчастіше ви виконуватимете саме цю дію.)

Б. Викласти карту перезапуску

Ви можете вибрати світ, узяти 1 карту перезапуску ліворуч від цього ряду й викласти її в кінець ряду, дотримуючись правил розміщення карт (див. нижче). Потім, якщо в колоді залишилася принаймні одна карта, ви можете скинути 1 або 2 карти з руки (покладіть їх долілиць під колоду в будь-якому порядку) й узяти таку саму кількість карт з верху колоди. Ви можете взагалі не скидати карти.

Цю дію не можна виконати, якщо:

- у вибраному світі не залишилося карт перезапуску;
- у поточному стовпчику вже є карта перезапуску.

Правила розміщення карт

Викладаючи карти, гравець повинен завжди дотримуватися таких правил:

1. Усі карти рівнів у одному ряді повинні належати до того самого світу. Для кожного світу може бути лише один ряд.



Приклад. Ця карта належить до світу з першого ряду, тому її можна викласти тільки туди. Усі інші ряди належать до інших світів.

2. Номер карти повинен бути таким самим або більшим, ніж номер попередньої карти. Якщо гравець викладає карту перезапуску, вона обнуляє поточний номер рівня (тобто після карти перезапуску можна викласти карту з будь-яким номером).



Сюди можна викласти карту неба з номером більше ніж «3».

Сюди можна викласти карту лісу з номером більше ніж «3».

Сюди можна викласти карту болота з номером більше ніж «4».

Сюди можна викласти карту вулкана з номером більше ніж «6».

Сюди можна викласти карту пустелі з номером більше ніж «0».

3. Не можна викладати карти в новий стовпчик, доки гравці не завершать поточний. (Наприклад, гравець може викласти карту в другий стовпчик тільки після того, як у першому буде по 1 карті в кожному з 5 рядів).



У цьому прикладі наступною картою треба викласти або карту лісу, або карту вулкана. Гравці не можуть викладати карти в інші світи, доки не завершать поточний стовпчик!

4. У кожному стовпчику з 5 карт **обов'язково** повинні бути 4 карти рівнів (чи павз) та 1 карта перезавпуску. Наприкінці гри в кожному ряді повинні бути дві карти перезавпуску.



У цьому стовпчику рівно 1 карта перезавпуску.



У цьому стовпчику більше ніж 1 карта перезавпуску.



У цьому стовпчику немає карт перезавпуску.



5. Замість будь-якої карти рівня можна викласти карту павзи. Вважають, що номер карти павзи дорівнює номеру попередньої карти. Якщо попередня карта перезапуску, номер карти павзи теж дорівнює нулю.



Вважайте цю карту павзи картою неба з номером «2».

Вважайте цю карту павзи картою болота з номером «0».

Якщо колода вичерпана

Якщо колода вичерпана, гра продовжується, але гравці більше не беруть карти. Водночас кожен гравець набуває особливого вміння: після викладання карти павзи в ряд певного світу, можна скинути з руки карту відповідного світу. У такому разі гравець кладе скинуту карту під щойно викладену карту павзи. Кожна карта павзи дозволяє скинути тільки одну карту рівня.

Якщо в гравця закінчилися карти, гра продовжується, але гравець пропускає свої ходи до кінця гри.

Перемога й поразка

Гравці перемагають, якщо зможуть викласти 50 карт рівнів і перезапуску.

Утім... Якщо гравець має на руці карти, але не може виконати жодну з двох дій, гра негайно закінчується поразкою гравців.



У цьому прикладі гравці програють.

Зараз ходить Данило, в якого на руці залишилися тільки одна карта: болото з номером «6». Він не може її викласти, бо остання карта в ряді болота має номер «8», а всі карти перезапуску для світу болота вже викладені.

Данило не може виконати в свій хід жодної дії, тому команда програє.

Якби вони грали на легшому рівні з картами павз, вони б мали більше шансів.

Але, на жаль, у цій партії вони досягли рівня 10 (десятого стовпчика) лише в трьох з п'яти світів...

Може, у вас вийде краще?

За бажанням можете записувати результати партій. Наприкінці партії порахуйте, скільки карт ви змогли викласти. Запишіть кількість отриманих очок (по 1 за кожну карту рівня або перезапуску) плюс бонус за невикладені карти павз: +5 за одну, +20 за дві та +40 за три.

Якщо ви виклали **всі** карти рівнів і перезапуску, додайте бонусні очки за невикористані карти павз: +10 за одну, +30 за дві та +50 за три.

Якщо ви набрали більше ніж 50 очок, то це гарний результат. Мало кому вдається набрати максимальні 100 очок.

Поряди

- Варто домовитися, хто з гравців викладе карту перезапуску в певному стовпчику.
- Намагайтеся не викладати карти з номером «8» двічі в одному стовпчику (крім 10-го). Якщо у вас немає карти павзи, ви просто не зможете завершити наступний стовпчик.
- Виклавши другу карту перезапуску в певному ряді, ви зможете викладати наступні карти лише в порядку зростання.



Творці гри

Автор: Хісаші Хаяші

Художник: Франциско Кода

Переклад правил на англійську: HAL99 і Деріл Чоу

Особлива подяка: Japon Brand, Okazu Brand
і Tasty Minstrel Games

Українське видання

Керівник проєкту: Олександр Ручка

Випускова редакторка: Алла Костовська

Перекладачка: Олександра Асташова

Редактор: Сергій Лисенко

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко

Особлива подяка: Святослав Михась, Юрій Голубенко,
Анна Вакуленко, Владислав Дубчак, Ганна Жукова,
Дмитро Бібік, Дмитро Науменко, Сергій Іщук і Сергій Тодоров



Правовласник:
Editions Matagot
135 rue du tondu,
33000 — Bordeaux — France



Українське видання
© 2022 Geekach Games
info@geekach.com.ua
www.geekach.com.ua

Виготовлено в Україні.

Увага! Дрібні деталі. Тримати подалі від дітей віком до 3 років.



