

ДОПОВНЕННЯ «ЩЕ БІЛЬШЕ ГОСТЕЙ»

Це доповнення містить як оновлені, так і цілком нові компоненти для доповнення «Кошенята і звірята». Усі ці компоненти можна додавати до тих компонентів, які ви вже маєте.



КОМПОНЕНТИ І ПРИГОТУВАННЯ ДО ПЕРШОЇ ПАРТІЇ



25 ВЕЛИКИХ ФІГУРОК ЗВІРЯТ

Це оновлені фігурки звірят, якими ви можете замінити маленькі фігурки з доповнення «Кошенята і звірята».



15 ПЛИТОК КОТІВ

Покладіть їх у мішечок дослідження до решти плиток котів.



4 КОШЕНЯТ ОШАКСІВ

Покладіть їх у зелений мішечок для кошенят до решти плиток кошенят.



10 ПЛИТОК ПОДІЙ

Покладіть їх у синій мішечок для подій до решти плиток подій.

ЯК ВІДРІЗНЯТИ КОМПОНЕНТИ ЦЬОГО ДОПОВНЕННЯ

Усі карти доповнення «Ще більше гостей» мають символ блискавки в лівому нижньому куті.



12 ОСНОВНИХ КАРТ

Ці 12 карт треба додати до колоди дослідження. Додавши ці карти, вам не треба вилучати їх потім з колоди.



6 ПЛИТОК ЗВІРЯТ

Покладіть їх у червоний мішечок для звірят до решти плиток звірят.

КОШЕНЯТА ОШАКСІВ

ЗВичайна гра й соло-гра

Кошенят ошаксів грають за всіма правилами, що стосуються ошаксів і кошенят, за винятком обмеження кошика, описаного нижче.

Кошенят ошаксів беруть із мішечка для кошенят і розміщують на планшеті кошенят. Під час фази 4 «Порятунок котів» найшвидший гравець може врятувати їх, використавши рибу й кошик. Розміщуючи кошеня ошакса на вашому кораблі, ви вибираєте, з якою котячою родиною він подружиться, і розміщуєте відповідну фігурку кота на плитці згідно зі звичайними правилами розміщення ошаксів.

Обмеження кошика

На відміну від звичайних кошенят, кошенята ошаксів займають цілий кошик під час порятунку. Якщо ви вирішите врятувати кошеня ошакса, для цього вам знадобиться і кошик і 2 рибини. Ви не можете витратити додаткову рибину на порятунок другого кошеняти тим самим кошиком.

Сімейна гра

Кошенят ошаксів грають за всіма звичайними правилами для кошенят, але з такими винятками:

1) На планшеті кошенят у будь-який момент гри може розміщуватися лише одне кошеня ошакса. Якщо ви витягаєте з мішечка 2 або більше кошенят ошаксів, то повинні відкласти будь-яких зайвих кошенят ошаксів убік і далі витягати кошенят з мішечка, поки планшет кошенят не буде заповнений. Потім поверніть відкладених кошенят ошаксів у мішечок.

2) На відміну від звичайних котів і кошенят, кошенята ошаксів не мають кольору. Наприкінці гри (під час підрахунку очок) ви можете призначити будь-який з 5 кольорів кожному кошеняті ошакса на вашому кораблі. Хай який колір ви виберете, він буде використовуватися для підрахунку очок як за котячі родини, так і за карти завдань. Як і звичайних кошенят, кошенят ошаксів тракують як котів.

ПЛИТКИ ПОДІЙ

ПЛИТКИ ОЧОК

На всіх плитках подій з доповнення «Ще більше гостей» у правому нижньому куті зображено символ щура (🐭).



Наберіть 1 очко за кожні 2 ваші риби. Ви не набираєте очок за 1 рибу, а 13 рибин дають 6 очок.



Наберіть 1 очко за кожного кота на вашому кораблі, що дотикається принаймні до 1 звичайного скарбу. Кожен кіт може дати щонайбільше 1 очко.



Наберіть 2 очки за кожен колір котів, якщо на вашому кораблі є принаймні 1 кіт цього кольору.

У грі є 5 кольорів котів, тож ця плитка події може дати щонайбільше 10 очок.



Наберіть 5 очок, якщо на вашому кораблі є коти рівно 3 кольорів.

Ви можете мати кілька котів одного кольору, але вони повинні бути рівно 3 кольорів.



Наберіть 5 очок, якщо на вашому кораблі більше рідкісних скарбів, ніж звичайних.



Наберіть 5 очок, якщо їдальня (Y) заповнена.

У заповненій каюті немає видимих вільних клітинок.



Наберіть 5 очок, якщо трюм (X) порожній.

У порожній каюті немає жодної плитки будь-якого типу.



Наберіть 5 очок, якщо на вашому кораблі рівно 13 видимих щурів.



Наберіть 5 очок, якщо рівно 6 з усіх ваших видимих щурів дотикаються принаймні до 1 кота.



Наберіть 5 очок, якщо на вашому кораблі рівно 3 самотні коти.

Самотній кіт – це кіт, що не дотикається котів того ж кольору.