



У найглибшому закутку королівства Безодні гільдія контрабандистів влаштувалася на кладовищі велетенських морських істот. Сховавшись серед цих жахливих скелетів і діставши підтримку кракена, вони нелегально торгують НЕБУЛІСАМИ.

Ці чудові чорні перлини використовують як паралельну, неофіційну валюту. Тож це певною мірою брудні гроші. Хоча вони й посприяють вашо-му політичному просуванню, але не попадіться з ними наприкінці гри.

Приготування

- 1 Ретельно перетасуйте карти нових союзників разом з картами Глибин з базової гри.
- 2 Ретельно перетасуйте нових лордів разом з лордами з базової гри.
- 3 Ретельно перемішайте нові плитки місцин разом з плитками з базової гри. Далі приготування такі самі, як у базовій гри.
- 4 Висипте небуліси в чашу й поставте її біля фігурки кракена й чаші з перлинами.
Покладіть 3 жетони вартових біля колоди лордів.
- 5 Ретельно перетасуйте карти здобичі й покладіть їх колодою долілиць біля стосу місцин.

Можна починати гру.

Як грати

Усі правила базової гри залишаються незмінними. У цій книжці наведено лише правила, що стосуються таких компонентів цього доповнення, як:

- ➔ Нові союзники
- ➔ Небуліси
- ➔ Нові лорди
- ➔ Нові місцини

➔ Нові союзники

У грі з'явилася нова раса союзників: кракени. Якщо наприкінці дослідження союзник-кракен залишається в Глибинах, то саме активний гравець вирішує, у який стос Ради його помістити. Використовуючи союзника-кракена, ви вибираєте расу, до якої він належатиме. Байдуже, чи є представники цієї раси серед ваших союзників, чи ні.



Залучати кракенів не можна...

Коли ви наймаєте лорда, використовуючи кількох союзників, а серед них є один чи кілька кракенів, спершу скиньте всіх використаних союзників-кракенів. Потім залучіть союзника з найменшою силою з-поміж союзників, використаних для наймання лорда. Це означає, що коли ви вирішите найняти лорда лише за допомогою кракенів, то не зможете залучити союзника.

...але є й недоліки

Коли ви наймаєте лорда за допомогою союзника-кракена, то негайно отримуєте стільки небулісів, скільки вказано на карті.

Якщо перед підрахунком очок впливу ви ще маєте на руці союзників-кракенів, то отримуєте небуліси в кількості, вказаній на цих картах. Потім ви скидаєте своїх союзників-кракенів, не залучаючи жодного з них.



Активний гравець хоче найняти Шукача. Він має на руці таких союзників, як кракен із силою 4, кракен із силою 3 і морський коник із силою 5. Гравець може:

- Використати свого союзника-кракена з силою 3 (як союзника-краба) і союзника – морського коника. Потім гравець отримує 2 небуліси, скидає союзника-кракена й залучає союзника – морського коника.

АБО

- Використати свого союзника-кракена з силою 3 (як союзника-краба) і союзника-кракена з силою 4 (як союзника-кальмара). Потім гравець отримує 5 небулісів, скидає двох союзників-кракенів і нікого не залучає до своїх лав.

➔ Небуліси



Небезпечна валюта...

Ці чудові чорні перлини – паралельна валюта, брудні гроші. Лихо тому, хто матиме їх найбільше наприкінці гри!

Протягом гри ви, ймовірно, отримаєте небуліси – внаслідок використання союзників-кракенив чи здібностей лордів, а також тому, що ваші суперники заплатять вам ними.

Важлива примітка. Наприкінці гри ви втрачаєте по 1 очку впливу за кожен ваш небуліс!

Гравець, що має найбільше небулісів (найкорумпованіший гравець), додатково втрачає ще 5 очок впливу.

Фігурка кракена дозволяє під час гри позначати найкорумпованішого гравця. Фігурку дають першому гравцеві, що отримав будь-яку кількість небулісів. Щойно один з гравців має стільки ж (або більше) небулісів, що й поточний найкорумпованіший гравець, цей гравець забирає фігурку кракена собі. Якщо таких гравців кілька, то поточний найкорумпованіший гравець сам вибирає, кому віддати фігурку. Якщо гравець із фігуркою кракена скидає свої останні небуліси й жоден інший гравець не має їх, то фігурку кракена повертають на її місце біля чаші з небулісами.



... яку можна витратити

Щоб уникнути штрафу, найліпше буде якнайшвидше позбутися своїх небулісів. Щоразу, коли ви платите перлинами (для купівлі союзника під час ходу суперника або доплачуючи потрібну суму для наймання лорда), ви можете використати **ОДИН І ТІЛЬКИ ОДИН** небуліс, за умови, що ви вже витратили всі свої перлини. Отже, ви можете заплатити один небуліс, якщо у вас не залишилося перлин, але також можете одночасно розплатитися рештою всіх ваших перлин і одним небулісом.



У цьому прикладі активний гравець хоче найняти Гіпнотизера, але йому бракує 3 очок для виконання потрібних умов. Гравець вирішує доплатити своїми двома останніми перлинами й одним небулісом зі свого запасу.

Важлива примітка. Небуліс не можна використати для виконання дії «Двірські інтриги».

Інший спосіб позбутися небулісів – звернутися до контрабандистів...

➔ Нові лорди

У цьому доповненні є 18 нових лордів, з чиїми здібностями ви ознайомитеся в міру їхньої появи в грі:

- по 2 нових лорди в кожній гільдії базової гри;
- 8 лордів, що належать до нової гільдії – контрабандисти.

Більшість контрабандистів володіють здібностями, що дають змогу гравцям по-різному розпоряджатися (й у ваших інтересах, звісно) небулісами. Однак три карти контрабандистів також дають змогу вам негайно взяти жетон вартового.

Вартові

Коли ви наймаєте Чатівника, Наглядача або Дозорця, візьміть відповідний жетон вартового (з таким самим зображенням). Цей жетон залишається у вас до кінця гри. Використовуючи його у свій хід, ви зможете:



- Зарезервувати будь-якого лорда з Двору, поклавши на нього жетон вартового. Відтепер тільки ви можете найняти цього лорда.
- Зарезервувати стос у Раді. Покладіть жетон вартового на цей стос, навіть якщо він все ще порожній. До нього завжди можна додавати союзників, але тільки ви зможете взяти звідти карти.
- Зарезервувати доступну місцину, що лежить горілиць. Покладіть на неї жетон вартового. Відтепер тільки ви зможете взяти її під контроль, щойно виконаєте потрібні умови.

Звісно, навіть якщо ви зарезервували певний компонент, то ніщо не заважає вам придбати інший компонент з тієї ж зони.

Щойно ви заволодієте зарезерованим компонентом (лордом, стосом союзників у Раді чи місциною), покладіть перед собою свій жетон вартового. У свій наступний хід ви зможете використати його для нового резервування.

Важливо! У кожній із зон поля може бути лише один жетон вартового. Отже, якщо у Дворі вже є жетон вартового, вам доведеться зарезервувати місцину або стос у Раді.

➔ Нові місцини

Це доповнення вводить 6 нових місцин. Дві з них діють так само, як і місцини з базової гри: «Кубло шахраїв» і «Лігво кракена». Ви ознайомитеся з ними, коли вони з'являться у грі.

Але 4 нові місцини розігрують інакше: «Кладовище китових», «Покинутий караван», «Мегалодон» і «Поле битви». Це святилища – похмурі й неспокійні кладовища морських створінь. Лише контрабандисти наважуються з'являтися там. У святилищах захована дорогоцінна здобич, що може стати джерелом переможних очок. Але там також дуже небезпечно.

Здобувши контроль над одним зі святилищ, виконайте такі кроки:

- 1 Покладіть плитку місцини перед собою.
- 2 Візьміть першу карту здобичі й покладіть її горілиць на святилище. Число, вказане на цій карті, визначає її кількість очок впливу. Число на карті визначає нагороду, яку ви негайно отримуєте: 3 дає вам жетон ключа; 4 – 2 перлини; 5 дає вам змогу взяти жетон чудовиська; 6 – узяти верхню карту з колоди Глибин. Якщо це союзник, візьміть цю карту на руку. Якщо чудовисько – перемістіть маркер загроз на одну поділку донизу треком загроз, а потім скиньте чудовисько. Повторюйте цю дію, поки у вас на руці не опиниться союзник. Карта з 7... нічого вам не дає.
- 3 Потім у вас з'являється вибір – шукати далі або зупинитися. Якщо ви вирішуєте зупинитися, то залишаєте собі всі отримані карти й нагороди. Якщо хочете шукати далі, візьміть наступну карту здобичі. Спершу отримайте нагороду (якщо така є), потім перевірте, чи збігається значення цієї карти зі значенням будь-якої з раніше взятих вами карт здобичі з цієї місцини. Якщо збігається, то ваш пошук завершується і ви повинні скинути карти здобичі з однаковим значенням. Якщо не збігається, ви знову маєте вибір: шукати далі або зупинитися...



Активний гравець здобуває контроль над місциною «Мегалодон». Він бере першу карту здобичі й кладе її на «Мегалодон». Значення цієї карти – 3, тому гравець отримує 1 жетон ключа. Потім він вирішує шукати далі й бере наступну карту здобичі. Її значення – 7. Упевнений в удачі, він бере ще одну карту здобичі. Це карта зі значенням 3! Отже, гравець отримує ще один жетон ключа, але на місцині «Мегалодон» уже була 3, тому він скидає дві однакові карти здобичі з 3 ОВ і залишає собі лише 2 жетони ключів і карту зі значенням 7.

Важлива примітка! Пам'ятайте, що в колоді карт здобичі є сім карт зі значенням 7 ОВ, шість карт зі значенням 6 ОВ, п'ять карт – 5 ОВ, чотири карти – 4 ОВ та три карти зі значенням 3 ОВ. Отже, якщо ви першою візьмете карту зі значенням 7, то є велика ймовірність того, що наступною ви візьмете з колоди ще одну 7, і в такому разі скинете їх обидві й нічого не здобудете!

Глосарій

Вартовий – жетон, який гравець може отримати, найнявши одного з трьох персонажів з гільдії контрабандистів: Наглядача, Дозорця або Чатівника. Ці жетони дають змогу зарезервувати стос союзників у Раді, лорда у Дворі або доступну місцину.

Здобич – карта, яку ви здобуваєте у святилищі. Ця карта дає змогу отримати очки впливу, ключі, жетони чудовиськ, перлини й союзників.

Контрабандисти – гільдія лордів, які розпоряджаються небулісами.

Корумпований – гравець, що має небуліси. Гравець із найбільшою кількістю небулісів (найкорумпованіший) ставить перед собою фігурку кракена.

Кракен:

- **Фігурка кракена** – фігурка, що переходить від гравця до гравця залежно від того, у кого найбільше небулісів. Цією фігуркою позначають найкорумпованішого гравця.
- **Союзник-кракен** – назва нової раси союзників; це джокери, для яких гравець може сам вибирати колір (расу), коли використовує їх. Однак за таку можливість гравець повинен узяти небуліс.

Небуліс – у всіх правилах (і базової гри, і доповнень) під словом «перлина» мають на увазі білу перлину (стандартну валюту). Чорну перлину завжди називають «небуліс».

Пошук – дія, під час якої гравець відкриває карти здобичі у святилищах.

Святилище – місцина, яку розігрують за принципом «випробування удачі». Тобто ви самі вирішуєте – ризикнути й шукати далі чи зупинитися. Усього їх чотири: «Кладовище китових», «Покинута караван», «Мегалодон» і «Поле битви».

Творці гри

Автори гри: Бруно Катала та Шарль Шевальє
Ілюстрації: Ксав'єр Коллет

Українське видання

Керівники проєкту: Олег Сидоренко та Олександр Невський
Переклад: Святослав Михаць
Випускова редакторка: Олена Науменко
Редагування: Анатолій Хлівний
Верстка: Андрій Бордун
Особлива подяка: Андрій Журба

