





Коли левіафани збираються на кордоні, сили королівства Безодні мобілізуються. Кожна гільдія надсилає двох новобранців на боротьбу з цими чудовиськами. Союзні раси тренуються без перепочинку й розвивають навички, що, як вони сподіваються, будуть корисними. Проти левіафанів деякі з ваших рішень – битися чи втікати – можуть мати вирішальні наслідки.

Це доповнення, яке тепер дає змогу грати вп'ятьох, потребує базової гри. Його можна поєднувати з доповненням «Кракен».

Приготування

Покладіть ігрові компоненти так, як описано в основних правилах, але з такими змінами:

- 1 Залиште трек загроз у коробці основної гри; натомість складіть поле кордону й розмістіть його праворуч від основного поля.
- 2 Ретельно перетасуйте карти левіафанів і покладіть їх колодою долілиць біля поля кордону. Киньте два кубики, відкрийте першого левіафана й покладіть його горілиць на поле кордону в комірку з тим числом, що відповідає результату кидка. Потім покладіть маркер здоров'я  на найвищу поділку шкали здоров'я левіафана.
- 3 Роздайте кожному гравцеві союзника-краба з силою 1 (з базової гри). Потім ретельно перетасуйте нові карти Глибин разом з тими, які ви вже маєте.
- 4 Візьміть Приборкувачку з карт лордів з базової гри й поверніть її в коробку. Ретельно перетасуйте карти нових лордів разом з тими, які ви вже маєте.
- 5 Сформууйте другий стос із нових жетонів чудовиськ і покладіть його долілиць біля жетонів з базової гри. Не змішуйте ці два стоси жетонів чудовиськ.
- 6 Покладіть кубики, жетони поранень , фігурку Лиха Безодні та решту маркерів здоров'я біля поля.
- 7 Коли ви граєте вп'ятьох, один з гравців бере чашу з доповнення.

Як грати

Усі правила гри не змінюються. Тому тут наведено лише ті правила, що стосуються певних моментів із цього доповнення.

- ➔ Воєнний стан
- ➔ Левіафани та нові союзники
- ➔ Нові лорди
- ➔ Кінець гри

➔ Воєнний стан

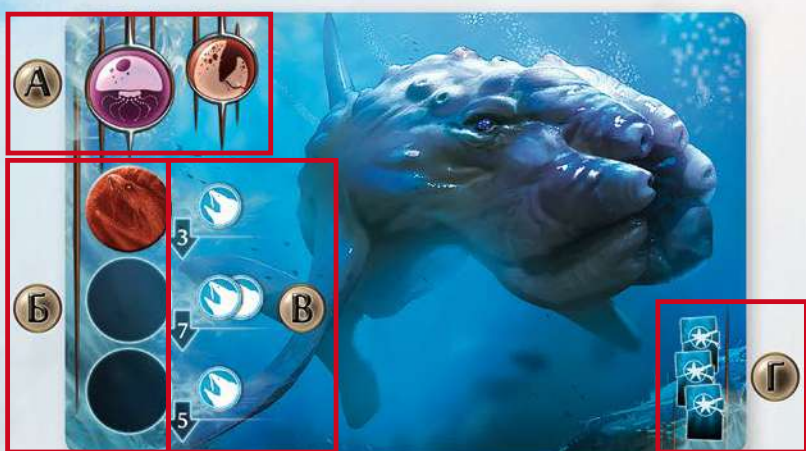
У базовій грі ви можете мати на руці необмежену кількість союзників. Однак тепер, коли оголошено воєнний стан, усе змінюється. Якщо наприкінці свого ходу ви хочете залишити на руці більше ніж 12 союзників, то повинні заплатити по 1 перлині за кожного додаткового союзника. В іншому разі ви повинні скинути кожного зайвого союзника, за якого вирішили не платити.




Якщо ви граєте з доповненням «Кракен», то не можете таким способом скидати союзників-кракенив.

➔ Левіафани та нові союзники

Структура карти левіафана



А Союзна раса або раси, що можуть допомогти вам у бою з левіафаном (серед них завжди будуть краби). Наприклад, для бою з цим левіафаном вам потрібен союзник з раси крабів АБО медуз.

Б Шкала здоров'я левіафана. Кожна поділлка відповідає 1 очку здоров'я. Коли левіафан вступає в гру, ви кладете маркер здоров'я  на найвищу поділлку його шкали здоров'я. Цей левіафан має 3 очки здоров'я.

В Умови бою:

- Цифри в стрілках вказують на силу опору левіафана. Щоб левіафан утратив 1 очко здоров'я, ви повинні атакувати його з такою самою силою, як його опір, або більшою. Якщо левіафан утрачає 1 очко здоров'я, перемістіть маркер на наступну поділлку вниз.
- Жетони чудовиськ праворуч від стрілки вказують на нагороду, яку ви отримуєте в разі успішної атаки.

Г Штраф, якого ви зазнаєте, якщо левіафан нападе на вас.

Якщо під час дії «Дослідити Глибини» ви відкриваєте карту чудовиська, то все ще маєте вибір – досліджувати далі або битися з ним. Однак тепер правила дещо змінилися.

Досліджувати далі: додайте левіафана

Якщо ви вирішуєте досліджувати далі, то повинні додати нового левіафана на поле кордону. Відкрийте верхню карту колоди левіафанів, а потім киньте 2 кубики. Результат кидка вказує на комірку поля кордону, де розміститься левіафан.

Якщо ця комірка вільна

1. Розмістіть там левіафана й покладіть маркер очок здоров'я на верхню поділку його шкали здоров'я.
2. **Скиньте карту чудовиська з Глибин.**
3. Досліджуйте далі.

Якщо ця комірка зайнята

Левіафан, що вже перебуває в цій комірці, атакує вас до того, як його витіснить новий левіафан. Ви не можете уникнути цієї атаки.

1. Атака левіафана полягає в тому, що ви негайно зазнаєте штрафу, вказаного в правому нижньому куті його карти.



Отримайте стільки жетонів поранень, скільки вказано на карті левіафана. Наприкінці гри за кожен свій жетон поранення ви втратите 1 очко впливу.



Скиньте 3 перлини. Якщо ви маєте менше ніж 3 перлини, то скиньте всі, що маєте. Якщо ви не маєте жодної перлини, ця атака на вас не діє.



Скиньте 3 союзників. Якщо ви маєте менше ніж 3 союзників, то скиньте всіх, яких маєте. Якщо ви не маєте жодного союзника, ця атака на вас не діє.



Скиньте одного з ваших вільних лордів (ті, яких ви раніше використали для здобуття контролю над місциною, захищені). Якщо ви не маєте вільних лордів, ця атака на вас не діє.

2. Скиньте левіафана з поля кордону й замініть його новим, якого ви щойно взяли. Покладіть маркер здоров'я на верхню поділку шкали здоров'я нового левіафана.
3. Скиньте карту чудовиська з Глибин і досліджуйте далі.

Найнебезпечніші комірки поля кордону

Ризик розміщення другого левіафана в комірці, де вже є левіафан, залежить від комірки.

Комірки 2, 3, 4, 10, 11 і 12: невеликий ризик

Комірки 5 і 9: середній ризик

Комірки 6 і 8: високий ризик

Комірка 7: дуже високий ризик

Бій з левіафаном

Якщо ви вирішили битися, виберіть левіафана з тих, що є на полі кордону, і виконайте наведені нижче кроки.

1. Обчисліть значення своєї сили атаки

Скиньте з руки **ОДНОГО** союзника потрібної раси. Потім киньте **ОДИН** кубик. Ваша сила атаки = результат кидка + значення сили скинутого союзника.

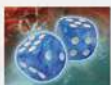
Важливо! Якщо ви не маєте союзника потрібної раси, то **НЕ МОЖЕТЕ** битися. У такому разі ви повинні досліджувати далі й додати нового левіафана (див. с. 4).

Нові союзники

Завдяки своїм ефектам нові союзники можуть надати неоціненну допомогу під час бою. Щоб скористатися їхніми перевагами, вам доведеться використати одного з них у бою.



Після кидка кубика можете витратити будь-яку кількість перлин, щоб збільшити свою силу атаки (1 перлина додає 1 до сили атаки).



Щоб порахувати свою силу атаки, киньте **ОБИДВА** кубики й додайте до сили атаки лише більше з двох значень.

2. Застосуйте свою силу атаки

- Якщо ваша сила атаки менша, ніж сила опору левіафана, то ваша атака не завдає йому шкоди. Ви скидаєте свого союзника, але все одно отримуєте 1 перлину (звісно, мізерну плату за ризик, на який ви пішли).
- Якщо ваша сила атаки дорівнює силі опору левіафана або перевищує її, то левіафан утрачає 1 очко здоров'я. Ваша атака успішна.
- Якщо ваша сила атаки дорівнює або перевищує суму сил кількох рівнів опору левіафана, він втрачає стільки очок здоров'я, скільки рівнів ви здолали. Ваша атака успішна.

Коли левіафан втрачає 1 зі своїх очок здоров'я, отримайте в нагороду кількість жетонів чудовиськ, указану біля маркера здоров'я, потім перемістіть маркер здоров'я на наступну поділку вниз. Отримуючи нагороду, ви можете вибрати жетони чудовиськ як з цього доповнення, так і з базової гри в будь-якій комбінації.



Отримайте від 2 до 4 очок впливу.



Залежно від жетона отримайте від 2 до 3 перлин, жетон ключа або стос союзників з Ради.

Якщо ви берете нові жетони чудовиськ, то маєте можливість, попередньо оглянувши їх, відкрити ці жетони негайно або на початку одного зі своїх наступних ходів. Відкривши жетон, застосуйте його ефект і потім скиньте.

Коли левіафан втрачає своє останнє очко здоров'я, він гине. Крім нагороди за вашу успішну атаку, візьміть левіафана й покладіть його карту горілиць перед собою.

Якщо ви перший гравець, що вбив левіафана, візьміть фігурку Лиха Безодні. Щойно один з гравців матиме таку саму (або більшу) кількість убитих левіафанів, що й поточний власник фігурки Лиха Безодні, то цей гравець повинен забрати фігурку собі. Гравець, що наприкінці гри має фігурку Лиха Безодні, набирає 5 очок впливу. Смерть левіафана завершує ваш хід.



Гравець скидає союзника потрібної раси з силою 2. Потім він кидає кубик, результат кидка – 3. Отже, його сила атаки дорівнює 5 (2 + 3). Сила опору левіафана – 6. Сила атаки гравця замала, щоб левіафан утратив 1 очко здоров'я. Маркер не переміщується, але гравець отримує 1 перлину.



Гравець скидає союзника потрібної раси з силою 5. Потім він кидає кубик, результат кидка – 3. Отже, його сила атаки дорівнює 8 (5 + 3). Сила опору левіафана – 6. Сили атаки гравця вистачає, щоб левіафан утратив 1 очко здоров'я. Гравець переміщує маркер здоров'я на наступну поділку й отримує як нагороду 2 жетони чудовиськ.



Гравець скидає союзника потрібної раси з силою 5. Потім він кидає кубик, результат кидка – 5. Його сила атаки дорівнює 10 (5 + 5). Сила опору левіафана становить 6 для 1-го очка здоров'я і 4 для 2-го очка здоров'я. Сили атаки гравця вистачає, щоб левіафан утратив одразу 2 очки здоров'я. Гравець здобуває 2 жетони чудовиськ за 1-ше очко здоров'я і 1 жетон чудовиська за 2-ге очко здоров'я. Левіафан мертвий, тому гравець кладе його карту горілиць перед собою і (якщо треба) бере фігурку Лиха Безодні.

Важливо! Щоразу, коли гравець убиває останнього левіафана на полі кордону, він автоматично додає нового. Для цього треба виконати кроки, описані на с. 4 (без урахування кроку дослідження). На полі кордону завжди повинен бути принаймні 1 левіафан.

3. Вирішіть, завершити свій хід чи знову атакувати

У свій хід ви можете битися **ЛИШЕ З ОДНИМ** левіафаном. Однак ви можете атакувати його кілька разів, **поки матимете для нової атаки союзника потрібної раси.** Якщо ви атакуєте знову, почніть з кроку «Обчисліть значення своєї сили атаки».

Поради: Зустрічі з чудовиськами небезпечні, і перемога вам не завжди гарантована. Іноді ліпше битися і втратити час через поразку, ніж продовжити дослідження з ризиком зазнати поранення. Уважно спостерігайте за левіафанами на кордоні, щоб збирати союзників потрібної раси під час дослідження, навіть якщо вони мають невелику силу. І не забувайте, що союзник-краб завжди дає вам змогу розпочати бій.

➔ Нові лорди

Кожна гільдія вибрала двох новобранців з-поміж своїх найвідважніших воїнів. Завдяки своїм здібностям вони допоможуть вам захищати кордон. Це доповнення містить 10 нових лордів, з чікими здібностями ви ознайомитеся протягом гри.

Роз'яснення деяких карт лордів

Бунтарка. Виберіть левіафана. Він втрачає 1 очко здоров'я, так ніби ви успішно атакували його. Отже, ви отримуєте відповідну нагороду. Якщо це було останнє очко здоров'я, то ви вбиваєте левіафана й кладете його карту перед собою.

Вартівниця кордону. Вибраний суперник додає нового левіафана на поле кордону, так ніби він вирішив досліджувати далі після того, як відкрив карту чудовиська (див. с. 4).

➔ Кінець гри

Тепер є два додаткові способи закінчити гру. Якщо наприкінці ходу гравця вичерпується колода левіафанів АБО будь-який зі стосів жетонів чудовиськ, то кожен суперник виконує останній хід. Чудовиськ, відкритих у цей хід під час дослідження, просто скидають (без ефектів).

Потім порахуйте свої очки впливу (як у базовій грі). Далі відніміть 1 очко впливу за кожен свій жетон поранення. Насамкінець гравець із фігуркою Лиха Безодні набирає 5 додаткових очок впливу.



Глосарій

Атака:

- **Атака левіафана** – левіафан може напасти на гравця, що вирішує досліджувати далі. Унаслідок атаки левіафана гравець зазнає штрафу (див. с. 4).
- **Сила атаки** – під час бою з левіафаном гравець рахує значення своєї сили атаки. Для цього він додає результат кидка кубика й силу союзника потрібної раси, якого потім скидає (див. с. 5).
- **Успішна або невдала атака** – якщо сила атаки гравця дорівнює силі опору левіафана або перевищує її, атаку вважають успішною; в іншому разі атака не завдає йому шкоди (див. с. 5).

Воєнний стан – правило, що забороняє гравцеві мати на руці більше ніж 12 союзників наприкінці ходу, якщо гравець не заплатить за це відповідну ціну.

Кордон – поле, поділене на пронумеровані комірки, куди викладають левіафанів відповідно до результату кидка кубиків.

Левіафан – карта, що представляє грізне підводне створіння, з яким гравці можуть битися.

Лихо Безодні – фігурка, що переходить від гравця до гравця відповідно до кількості вбитих ними левіафанів. Фігуркою Лиха Безодні відзначають найгрізніших бійців.

Новобранці – 10 нових лордів, чії здібності допомагають у боях з левіафанами.

Опір – число, зображене у стрілці навпроти кожної поділки на шкалі здоров'я левіафана. Під час бою сила атаки гравця повинна дорівнювати або перевищувати силу опору левіафана, щоб той утратив очко здоров'я.

Очко здоров'я – кожен левіафан має певну кількість очок здоров'я, які він утрачає в боях. Левіафана вважають убитим, коли він утрачає своє останнє очко здоров'я.

Поранення – жетон, який гравець отримує після нападу левіафана. Наприкінці гри за кожен свій жетон поранення гравець утрачає 1 очко впливу.

Творці гри

Автори гри: Бруно Катала та Шарль Шевальє
Ілюстрації: Мілан Ніколіч і Ксав'єр Коллет

Українське видання

Керівники проєкту: Олег Сидоренко та Олександр Невський
Переклад: Святослав Михаць
Випускова редакторка: Олена Науменко
Редагування: Анатолій Хлівний
Верстка: Андрій Бордун
Особлива подяка: Андрій Журба

