

ПРАВИЛА ГРИ ДЛЯ 2-Д ЗАВДАНЬ (ПОЛЕ ВСЕРЕДИНІ СКРИНЬКИ ТА НА ЗВОРОТНЬОМУ БОЦІ) Виберіть завдання та відповідне ігрове поле.

- 1 Розташуйте деталі на ігровому полі так, як вказано в обраному вами завданні.
- 2 Заповніть порожні місця тими деталями, що залишилися.
- 3 Існує лише 1 рішення, яке можна знайти в кінці буклета з завданнями.

ПРАВИЛА ГРИ ДЛЯ 3-Д ЗАВДАНЬ

В центрі поля всередині скриньки є трикутник. Це простір для складання 3D-пірамід.

- 1 Виберіть завдання. Кожне завдання показує положення деяких деталей в 6 шарах піраміди. Деталь можна розмістити горизонтально (коли всі її елементи знаходяться на одному рівні піраміди) або під кутом (коли її елементи займають декілька рівнів). Розташуйте деталі головоломки так, як показано у завданні. Білі фігури позначають місця в піраміді, які ще не заповнені.
- 2 Заповніть порожні місця рештою деталей, щоб створити піраміду з 6 рівнів.
- 3 Існує лише 1 рішення, яке можна знайти в кінці буклета.

