



Спокійне колись місто, нині захиляється від бруду та кривавих розбірок кримінальних кланів. Остання надія жителів – та невелика кількість чесних та мужніх правоохоронців, що відчайдушно намагаються протистояти темряві, що окутує місто. Протистояти опору вщент корумпованої влади та дістатися кримінальних сімей, що давни-давно розшматували місто на осередки своєї влади.

Під кінець робочого дня торговці і бізнесмени не барячись відкладають частку денного заробітку, щоб відкупитися від них і продовжити своє життя ще хоча б на день. Після чого квапливо рушають до домівок з єдиною надією – дістатися до настання темряви, адже у цей час прокидається Мафія.

СКЛАД ГРИ

30 карток ролей:
 • 4 звичайних Мафіозі
 • 4 особливих Мафіозі – Хрещений батько, Злодій, Адвокат, Стукач
 • 5 звичайних мирних мешканців
 • 6 лідерів мирних мешканців – Детектив, Священник, Суддя, Журналіст, Тюремник, Шериф
 • 5 особливих мирних мешканців – Лікар, Лунатик, Тілоохоронець, Красуня, Прихильниця
 • 3 одинаків – Маніяк, Потрошитель, Аферист
 • 3 якудзи
 21 картка ведучого (по одній для кожної ролі)

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

1. **Розміщення гравців.** Гравці мають бачити один одного а не торкатися один одного.
2. **Вибір ведучого.** Ним може стати найбільш досвідчений гравець, обраний випадковим чином або голосуванням. Ведучий не бере участі у грі, а направляє гравців та слідкує за виконанням правил.
3. **Роздача ролей.** Послугуючись Таблицею, визначається кількість Звичайних і Особливих ролей для партії. Далі гравці вибирають бажаних Особливих персонажів для гри. Після Ведучий роздає гравцям випадкові ролі.
 Для початківців рекомендується використовувати лише Звичайних мирних мешканців, Звичайних Мафіозі та одного із Лідерів – Детектива або Шерифа.
 Склад ролей залежить від кількості гравців. Рекомендована кількість учасників – від 8 до 12.
 У грі на 12+ учасників можна використати 2 угруповання злочинців: Мафіозі та Якудза

Кількість гравців (без ведучого)	Містяни			Поганці	
	Всього	Лідери	Особливі мирні жителі	Всього	Особливі мафія
6	4	1	0	2	0
7	5	1	0	2	0-1
8	5	1	0-1	3	0-1
9	6	1	0-1	3	0-1
10	7	1	0-1	3	0-1
11	7	1	1-2	4	0-1
12	8	1	1-2	4	0-1
13	9	1	1-2	4	0-1
14	9	1	1-2	5	0-1
15	10	1	1-2	5	1-2
16	11	1	1-2	5	1-2

ХІД ГРИ

Перша ознайомча ніч
 Ознайомча ніч відбувається разово на початку гри. Призначена для ознайомлення клану Мафіозі з усіма його учасниками, а також ознайомлення Ведучого з Особливими персонажами. У цю ніч не відбувається жодної стрілянини, ніхто не використовує свої навички.

- Відбувається все так:
- Ведучий: «Настал ніч. Всі заснули» – Всі закривають очі
 - Ведучий: «Прокинулась Мафія» – Мафіозі, включаючи Особливих персонажів, відкривають очі та мовчки знайомляться один з одним
 - Ведучий: «Мафія познайомилась і знову заснула» – Мафіозі закривають очі
 - Ведучий почергово викликає всіх Особливих персонажів – вони відкривають очі, після чого також засинають
 - Ведучий: «Настав день. Усі прокинулися» – Усі відкривають очі та розпочинають обговорення

ДЕНЬ

Вдень гравці намагаються вичислити мафію та висувають одну або кілька кандидатур на голосування. На це відводиться не більше 5-7 хвилин. Обраний більшістю голосів гравець піддається лічбуванню.

Засуджений вважається вбитим та вибуває з гри, відкриваючи картку свого персонажа.

- **Мета Мирних жителів вдень** – визначити справжніх злочинців. Вони можуть спиратися на почуте/відчуте вночі, а також на свідчення інших гравців
- **Мета Злочинців** – залишитися невідомими і віддати суду Лінча когось з Мирних жителів, бажано Особливого

Обов'язкових правил лише два:

- не можна декілька разів за день голосувати за одного і того ж гравця
- кожного дня вбитим може бути лише 1 підозрюваний

НІЧ

Впродовж ночі, послугуючись Порядком дій гравців, Ведучий почергово викликає для ходу Мафіозі й Особливих персонажів. Вони прокидаються, користуються своїми здібностями і знову засинають.

Ведучий оголошує настання нового дня. Він повідомляє гравцям про всіх вбитих цієї ніччю. Вони не можуть повідомити отриману за ніч інформацію іншим учасникам.

Далі починається нове денне обговорення. Почергова зміна Дня і Ночі триває доки одна зі сторін не здобуде перемогу.

ПЕРЕМОГА У ГРІ

- **Перемога Мирних мешканців** – Наступає після вибування з гри усіх Мафіозі
- **Перемога Мафії** – Наступає якщо число Мафіозі стає рівним або більшим за число Мирних мешканців

ПОРЯДОК ДІЙ ГРАВЦІВ

Вночі Ведучий викликає персонажів у наступному порядку:

1. Красуня – Злодій – Стукач – Лікар – Тілоохоронець – Адвокат – Мафіозі – Якудза – Лідер – Маніяк /Потрошитель – Шанувальниця – Хрещений батько – Аферист

Викликаються лише ті персонажі, що знаходяться у грі.

ПЕРСОНАЖІ ТА ЇХ ВЛАСТИВОСТІ

МАФІОЗІ

Грають проти мирних мешканців. Безжально вбивають їх вночі і менш криваво намагаються вивести з гри вдень. Вночі відкривають очі і колективно обирають жертву. Ранком вона оголошується померлою (якщо її ніхто не захистив).

Особливі персонажі мафії також беруть участь у вбивстві. Вони представлені нижче:

Хрещений батько

Вночі може позбавити будь-якого гравця права денного голосування. Він втрачає право голосу, але може брати участь в обговоренні та бути обвинуваченим.



Стукач

Діє перед Мафіозі та може підставити обраного гравця. Якщо роль обраного Стукачем гравця має бути розкрита, то Ведучий замість справжньої ролі гравця розкриває карту Мафіозі.

* Включати Стукача до гри не рекомендується, якщо немає персонажів, які можуть виявляти ролі інших гравців.



Адвокат

Діє перед Мафіозі. Вночі може розкрити роль будь-якого гравця, аби під час нічної стрілянини вплинути на вибір жертви Мафіозі. Адвокат не може прямо розповісти про свою роль та отриману інформацію. Ведучий показує адвокату маленьку картку з роллю обраного гравця.



Злодій

Діє перед Мафіозі. Вночі може позбавити будь-якого гравця можливості використовувати свої навички цієї ночі. Для обраного гравця це залишиться таємницею. У свій хід він діятиме, але на гру це не матиме жодного впливу.



ЯКУДЗА

Якудза – кримінальне угруповання, що змагається з Мафіозі за контроль над містом. У грі з Якудзою можуть бути застосовані наступні правила:

- Кількість гравців повинна бути 12+
- Ролі мафії діляться порівну між Мафіозі і Якудза
- У грі з Якудзою не повинні використовуватися одинаки та особливі персонажі Мафіозі

Якудза ходить одразу після мафії, проте вважається, що постріли обох груп відбулися одночасно. Тобто, якщо Мафія вбиває одного з Якудзи своїм пострілом, то цей Якудза все одно має право на передсмертний постріл цієї ночі.

Якудза перемагає, якщо мирні мешканці не можуть перемогти і при цьому всі Мафіозі вбиті.



МИРНІ МЕШКАНЦІ

Мирні мешканці – основні персонажі гри, які шляхом логічних заключень (та інтуїції) намагаються вичислити Мафіозі і за допомогою денних голосувань вивести їх з гри.

6 ЛІДЕРІВ МИРНИХ МЕШКАНЦІВ

Детектив

Вночі може або вбити гравця, або дізнатися його роль. Обрану дію зазначає Ведучому:

- Перевірка – вказує на гравця
- Вбивство – імітує постріл

У випадку перевірки, Ведучий показує Детективу маленьку картку з роллю перевіряемого гравця.



Журналіст

Вночі може обрати двох гравців та дізнатися чи належать вони до однієї команди. Ведучий будь-яким однозначним способом надає відповідь, але не сповіщає до яких саме команд належать перевіряємі. Особливі ролі при цьому не враховуються.



Священник

Вночі може або вбити гравця, або дізнатися його роль. Обрану дію зазначає Ведучому:

- Перевірка – вказує на гравця
- Вбивство – імітує постріл

У випадку перевірки, Ведучий показує Детективу картку Ведучого з роллю перевіряемого гравця. А також торкається обраного гравця, щоб той відкрив очі і дізнався особу Священника.



Тюремщик

Вночі може дізнатися роль одного з гравців. Ведучий показує маленьку картку з роллю перевіряемого гравця.

Якщо перевірений виявляється злочинцем, то він одразу потрапляє за ґрати, про що Ведучий сповіщає вранці. З цього моменту він не може – голосувати, стріляти, користуватися здібностями, але може брати участь в обговоренні.

Якщо тюремщик був убитий, всі заключені виходять на волю й отримують всі свої права назад.

Якщо тюремщик перевіряв роль гравця, який був обвинувачений стукачем, то цей гравець вважається Мафіозі та потрапляє до в'язниці, навіть якщо насправді він є Мирним жителем.



Суддя

Вночі може дізнатися роль будь-якого гравця, а вдень врятувати одного гравця від смерті.

- Вночі – обирає гравця, після чого Ведучий показує Картку Ведучого з його роллю
- Вдень – якщо суддя висловив захист (не підняв руку) засудженому на голосуванні учаснику, Ведучий оголошує його виправданим. Ведучий не розкриває особу судді.

Суддя може врятувати лише одного засудженого в день. Фактично може забезпечити собі імунітет під час денного голосування, але тільки якщо не витратив свою здібність на іншого гравця.



Шериф

У свій нічний хід може вбити будь-якого гравця на власний розсуд.

5 ОСОБЛИВИХ МИРНИХ МЕШКАНЦІВ

Лікар

Рятує не тільки від хвороб, а й від куль мафії. Вночі обирає персонажа для надання допомоги. Якщо поточної ночі його намагалися відправити на той світ, то на ранок він знову живий і здоровий. Якщо на життя вказаного гравця ніхто не робив замах – нічого не відбувається. Лікар може воскресити кожного учасника лише один раз за гру (у тому числі і себе).



Прихильниця

Вночі може обрати одного з гравців для перевірки на роль Лідера. Ведучий будь-яким однозначним способом надає відповідь. Якщо перевіряємі гравець дійсно Лідер, то Прихильниця дізнається його конкретну роль.



Тілоохоронець

Може віддати власне життя за іншого гравця. Ще так альтруїзм! Вночі обирає кого буде захищати у цю ніч. Якщо обраний гравець має бути вбитий, то він виживає, а тілоохоронець – ні.



Красуня

Діє перед Мафією. У свій хід може позбавити будь-якого гравця можливості використовувати свої спеціальні здібності у поточну ніч. Обраний гравець залишається живим, але не може діяти вночі.



Лунатик

Лунатик прикидається разом з Мафіозі і підіграє їм, вдаючи свого. Жити ж хочеться ☹ Він не може розповісти іншим гравцям свою роль чи хто з гравців Мафіозі. Якщо справжні Мафіозі впізнають лунатика та вб'ють, то одразу після цього отримують право ще одного пострілу у цю ніч.

ОДИНАКИ

Третя сторона, персонажі якої перемагають лише за однієї умови – коли всі інші гравці вибувають з гри. У грі може бути лише один одинак. Він займає місце одного з Мафіозі. Рекомендуємо додавати Одиноків для гри з 10+ учасниками.



Маніак

Ходить після Мафії». Вночі може вбити іншого гравця.

Потрошитель

Вночі може вбити іншого гравця, але лише якщо той НЕ звичайний Мирний мешканець. Якщо обраний гравець дійсно Особливий, то його буде вбито. Але чи сталося це – з'ясується лише вранці.



Аферист

Вночі може обрати одного гравця, який на денних голосуваннях буде дублювати вибори афериста. Під час голосувань Ведучий сповіщає обраного гравця, як саме він має голосувати. Ведучий не повинен розкривати особу Афериста.



10% ВІД ВАРТОСТІ ГРИ
ПЕРЕДАЄМО НА ФОНД
«ПОВЕРНИСЬ ЖИВИМ»

