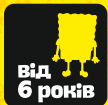




# Знайди свого героя!



## Правила гри

Це швидка карткова гра на увагу та реакцію. Встигніть першим накрити долонею карту, що відповідає вашому завданню, щоб забрати її собі. Хто збере найбільше карт до вичерпання колоди — перемагає.

## Компоненти



10 карт завдань



44 ігрові карти

# Приготування до гри

- 1 Перетасуйте окремо ігрові карти та карти завдань.
- 2 Покладіть обидві колоди в центр стола, щоб усім гравцям було добре видно та зручно дотягнутися.



- 3 Кожен гравець бере 1 карту завдання та кладе перед собою горілиць.



Ігрові карти зображують різні ситуації з персонажами мультсеріалу «Губка Боб».

Карти завдань указують, які саме персонажі мають бути на ігровій карті. Наприклад, якщо на карті завдання вказано «Губка + Сквідвард», то їй відповідають усі карти, де присутні ці два персонажі, й неважливо, чи буде там іще хтось. Проте якщо завдання має позначку «лише», йому відповідатимуть

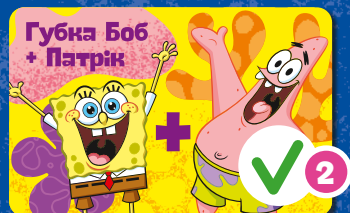
тільки ті карти, де вказаний персонаж — єдиний, хто є на карті.



# Перебіг гри

1. Відкрийте 1 ігрову карту й покладіть у центр стола [1].
2. Усі гравці швидко перевіряють, чи відповідає ця карта їхньому завданню [2]. Якщо так, треба якнайшвидше накрити її долонею [3]. Хто зробив це першим — забирає карту собі.
3. Гравець, що виконав завдання (і лише він), скидає карту завдання [4] під низ відповідної колоди й бере собі нову [5].

Продовжуйте виконувати завдання з карт, доки ігрова колода не вичерпається чи в ній не залишаться підхожих карт.



## Особливі ситуації

- Якщо гравець помилково накрив рукою карту, яка не відповідає його завданню, він повинен скинути під низ ігрової колоди одну зі своїх ігрових карт (якщо такі є).
- Якщо жодне завдання гравців не збігається з відкритою ігровою картою, покладіть її під низ відповідної колоди та відкрийте нову.
- Якщо карти, що залишилися у колоді, не відповідають жодному із завдань гравців (тобто гравці відкривають усі карти по черзі, але жодна з них не збігається з відкритими завданнями) — настає кінець гри.

# Кінець гри та перемога

Гра завершується, коли ігрову колоду вичерпано або в ній не залишилося відповідних завданням гравців карт.

Після цього всі гравці рахують свої ігрові карти. Перемагає той, хто зібрав найбільше карт за гру.

## Творці гри

Автор: **Остап Гевко**

Випусковий редактор: **Тамара Гринчик**

Дизайн і верстка: **Андрій Бордун**

Текст правил: **Віка Костовська**

Редактор: **Тамара Гринчик**

Коректор: **Ірина Гнатюк**

Видавничі процеси: **Владислав Бондаренко,  
Дмитро Худобін**



**ROZUM**



**Factor**  
GROUP OF COMPANIES

**Видавництво «ROZUM» — настільні ігри та товари для розвитку  
Група компаній «ФАКТОР»**