

Myrmes

Краткие правила

Фаза 1

Событие

Используйте личинки, чтобы изменить значение кубика. 1 личинка = сдвиг на 1 вверх или вниз. Вы можете потратить сколько угодно личинок.

Фаза 2

Рождение

Положите маток:

- Трэк родов рабочих
- Трэк родов солдат
- Трэк родов личинок
- В мастерскую

В конце фазы поместите в соответствующие помещения рожденных муравьев и/или личинок.

Фаза 3 Рабочие

Все по кругу выставляют рабочих:

- Колония муравьев: положите 1 рабочего на открытый уровень и возьмите бонус.
- Выход: муравей идет в сад: 3 движения + ряд действий:

- Охота: когда приходите на тайл с насекомым, сбросьте солдата и получите еду и ПО.



Б. коровка: Сбросьте 1 солдата, получите 2 еды.



Термит: Сбросьте 1 солдата, получите 1 еду и 2ПО.



Паук: Сбросьте 2 солдат, получите 1 еду и 4ПО.

Нельзя заходить к насекомым, если нет солдат.

- Уберите пустой феромон: заплатите кубик земли и сбросьте феромон (можно и чужой), если сбросили чужой, получите ПО.

- Положите феромон: на свободное место (без тайлов и воды) положите феромон (см. уровень колонии). Затем положите на феромон ресурсы, согласно типу местности, куда положен феромон. Сбросьте рабочего и получите ПО.

- Положите спецтайл: Положите тайл, положите на него кубик своего цвета. Получите ПО, сбросьте рабочего.

Фаза 4

Урожай

Каждый игрок берет ресурсы со своих спецтайлов:

- Ферма тли → 1 еда
- Котлован → 1 земля или камень
- Субколония → 2 ПО

Также игроки берут по 1 кубику ресурсов (из тех, что остались) со своих феромонов

Фаза 5

Мастерская

Если игрок поставил матку в Мастерскую в фазе 2, то он перемещает ее на поле и выбирает 1 действие (если он поставил 2 или больше маток, то должен выбрать разные действия)



Туннель: новый выход в сад рядом с любым своим объектом (тайлом, феромоном, старым выходом). + получить кубик земли



Уровень колонии: продвиньте колонию на следующий уровень

Уровень 0 до 1 → 2 земли
Уровень 1 до 2 → 2 земли и 1 камень
Уровень 2 до 3 → 3 камня



Новая матка: стоит 2 личинки и 2 еды



Выполнить цель: Сбросить нужное, поставить матку в квадратик рядом с целью. Если есть игроки, которые выполнили эту цель в **предыдущем** ходу, то они получают ПО. Нельзя выполнить цели более высокого уровня, пока не выполнил хотя бы 1 из 2 целей более низкого уровня. Нельзя выполнять дважды одну и ту же цель.

Фаза 6

Конец хода

- Сбросьте использованные личинки
- Сбросьте излишки ресурсов:
 - Уровень 0-1: лимит 4 кубика
 - Уровень 2-3: 6 кубиков
- Верните работников из колонии.
- Верните маток, кроме тех, что выполняли цели.
- Передвиньте значение на кубике
- события, согласно новому кубику сезона.

Зима

потратьте еду, если наступила зима:

- 1st год: 4 кубика еды
- 2nd год: 5 кубика еды ,
- 3rd год: 6 кубика еды .

- За каждого солдата требования в еде снижаются на 1.
- За каждый кубик еды, которого не хватает: -3ПО

Конец года

После зимы наступает новый год. Поменяйте значение года на трэке. Бросьте заново кубики сезонов.

Конец игры

После третьего года наступает конец игры. Победил тот, у кого больше всех ПО. При ничьей, все игроки с наибольшим результатом, объявляются победителями.