

У БИТВІ
НЕМАЄ
РІВНИХ™

UNMATCHED™

TEENAGE MUTANT NINJA

TURTLES®

ШРЕДДЕР ✕ КРЕНГ

ПРАВИЛА НАБОРУ

КОМПОНЕНТИ

60 КАРТ ДІЙ



2 КАРТИ ПЕРСОНАЖІВ



2 ЛІЧИЛЬНИКИ
ЗДОРОВ'Я ГЕРОЇВ



КРЕНГ

- ▶ 30 карт дій
- ▶ 1 карта персонажа
- ▶ 1 лічильник здоров'я

Потрібно з базової гри:

- ▶ 1 фігурка Кренга
- ▶ 1 кубик тотальної руйнації
- ▶ 3 жетони машин Апокаліпсиса

ШРЕДДЕР

- ▶ 30 карт дій
- ▶ 1 карта персонажа
- ▶ 1 лічильник здоров'я

Потрібно з базової гри:

- ▶ 1 фігурка Шреддера
- ▶ 24 жетони вояків Фут
- ▶ 1 жетон Бібопа й Рокстеді
- ▶ 1 лічильник здоров'я Бібопа й Рокстеді

Це доповнення до гри «Unmatched. Підлітки-мутанти черепашки-ніндзя» дає змогу грати двома лиходіями як героями в змагальних іграх.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ЦЬОГО НАБОРУ

КРЕНГ: ЗА-ГИИИ-БЕЛЬ!

Кренг — непередбачуваний стратег, який використовує три **машини Апокаліпсиса** для активації своїх знарядь руйнування.

Під час приготувань покладіть 3 жетони машин Апокаліпсиса біля вашої карти персонажа. Один жетон покладіть активною стороною догори, а інші два — неактивною. Щоразу коли ви граєте карту дії, що **активує** машину, перевертайте одну з ваших неактивних машин активною стороною догори. (Якщо всі три вже активні, ігноруйте цей ефект.)

Щодохodu ваша **дальність переміщення** дорівнює 1 плюс кількість ваших активних машин Апокаліпсиса.



ОСТАТОЧНЕ РУЙНУВАННЯ

Коли ви застосовуєте будь-який ефект із символом **?**, киньте кубик тотальної руйнації та використайте числовий результат кидка. Результат **X** рахують як 0, і це означає, що жоден ефект не застосовується.

Якщо вам не подобається результат кидка, ви можете **деактивувати** одну з ваших активних машин Апокаліпсиса (переверніть її неактивною стороною догори), щоб перекинути. Ви можете перекидати кубик скільки завгодно разів перед застосуванням ефекту, якщо ви маєте достатньо активних машин.

Якщо на карті дії більше ніж один **?**, виконайте **окремий кидок** для кожного з них.



ШРЕДДЕР: ВАТАЖОК КЛАНУ

Шреддер використовує свій леґіон **вояків Фут** для виконання його наказів. Ви починаєте гру, маючи в запасі 24 жетони вояків Фут, і можете використовувати їх завдяки своєму особливому вмінню або ефекту карти дії Бібопа й Рокстеді **«Грубуватий ескорт»**.

Відправляючи вояка Фут, розміщуйте його на **шляху між двома комітками** фіолетовим символом догори. На кожному шляху може бути лише один вояк Фут.

Шреддер та Бібоп і Рокстеді можуть **атакувати** будь-якого ворожого бійця, суміжного з вояком Фут. Вояки Фут також можуть посилювати деякі ефекти ваших карт дій. Ворожі бійці можуть вільно переміщуватися через вояків Фут, не зазнаючи при цьому поранень.



ВИЛУЧЕННЯ ВОЯКІВ ФУТ



Коли ворожий герой вилучає маневр і ПОЛІПШУЄ його, він може вилучити будь-яку кількість вояків Фут, через яких переміщується.

Вояків Фут не можна вилучити за допомогою ефектів переміщення. Вояків Фут можуть вилучати лише герої, а не помічники. Усіх вилучених вояків Фут повертайте у ваш запас.

- **Автори колод:**
 - Браян Нефф, Ноа Коен,
 - Джейсон Гагер, Даррен Рекнер, Роб Давіо,
 - Джастін Д. Джейкобсон
- **Графічний дизайн:**
 - Джейсон Тейлор, Ієн Рід,
 - Ліндсі Давіо, Жасмін Раду
- **Ілюстрації Шреддера:**
 - Олівер Барретт
- **Ілюстрації Кренґа:**
 - Кванчай Морія
- **Редагування правил:**
 - Джефф Фрейзер
- **Управління проєктом:**
 - Браян Нефф
- **Маркетинг:** Сюзанна Шелдон
- **УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ**
- **Керівник видавництва:**
 - Олександр Ручка
- **Керівник проєкту:**
 - Володимир Рибаків
- **Випускова редакторка:**
 - Алла Костовська
- **Редактор:** Сергій Лисенко
- **Перекладач:**
 - Святослав Михаць
- **Дизайн і верстка:**
 - Артур Патрихалко

© 2024 Restoration Games, LLC. Далі подано торгові марки Restoration Games, LLC: Restoration Games, логотип Restoration Games, Unmatched, логотип Unmatched, гасло «In Battle There Are No Equals» і всі пов'язані торгові марки. ©2024 Viacom Overseas Holdings С. V. Усі права застережено. Черепашки-ніндзя та всі пов'язані з ними назви, логотипи та персонажі є торговими марками Viacom Overseas Holdings С. V.

© 2025 IELLO SAS для українського видання. Гасло «У битві немає рівних» використано з дозволу. Права на розповсюдження за межами США належать IELLO. IELLO — 9, avenue des Érables, lot 341 — 54180 Heillecourt, Франція — iellogames.com.

Українське видання © 2025 Geekach LLC — www.geekach.com.ua. Виготовлено в Цзясіні, Китай, на потужностях Whatz Games. Реальні компоненти можуть відрізнятися від зображених. **УВАГА!** Тримайте якнайдалі від дітей віком до 3 років. Містить дрібні деталі, які можна проковтнути.