

# Опис типів загонів



## КРЯК

*Ти не встигнеш мене помітити!*

Кряк не має ефекту.

Як **джокера** Кряка можна класти поверх будь-якого ворожого загону, але будь-який ворожий загін також може накрити його.



## ГАК

*Мій коник — перестрибувати прямо через ворожі ряди.*

Можете ігнорувати правило з'єднання і розмістити Гака на будь-якій **базі**, незалежно від того, чи з'єднана вона з вашим штабом. **Увага!** Щоб розмістити Гака на ворожому штабі (який не є базою), цей штаб повинен бути з'єднаний з вашим штабом.



## ЧЕРЕПКО

*Приготуйтеся до нападу...*

Можете взяти 2 загони зі свого резерву й розмістити їх у своїй підставці.

**Увага!** Якщо ви вже маєте 7 загонів, то берете лише 1.



## ХВ-42

*Мої бластери завжди влучають у ціль.*

Можете взяти 1 випадковий загін з підставки суперника і скинути його горілиць.



## КАПІТАНКА

*Ви там... За мною!*

Можете розмістити на полі 1 додатковий загін і застосувати його ефект.

**Увага!** Спершу застосуйте всі ефекти щойно розміщених вами загонів, а потім застосуйте ефекти особливих баз.



## ЗІРКА

*Хто зі мною?*

Можете взяти 1 загін зі свого резерву й покласти його у свою підставку.



## ДЖАМБО

*Невеличка порада: тримай дистанцію...*

Можете вибрати 1 видимий ворожий загін — сусідній із Джамбо — і скинути його горілиць.

**Увага!** Загони вважають сусідніми, якщо вони з'єднані однією ділянкою шляху.



## РОКСІ

*Це МОЯ база!*

Роксі не має ефекту.



# Опис типів ландшафту

## **Важливо!**

- ◆ Ви можете взаємодіяти лише з видимими загонами; ви ніколи не можете застосувати ефект особливої бази до накритого загону.
- ◆ У вашій підставці може бути щонайбільше 8 загонів. Якщо ви повинні перевищити цей ліміт унаслідок ефекту особливої бази, то не можете застосувати цей ефект.



## **МІСЦИНА ЗАМКУ**

*Барабани сповіщають про відступ.*

Можете вибрати 1 з ваших інших загонів, байдуже, де він на полі, і повернути його у свою підставку.



## **ПРОКЛЯТЕ КЛАДОВИЩЕ**

*Вони повернулися... Йой!*

Можете вибрати 1 зі своїх загонів у скіді й покласти його у свою підставку.



## **МІСТО ХМАР**

*Як можна встояти перед його величчю...*

Можете взяти 1 загін зі свого резерву й покласти його у свою підставку.



## **КАРИБСЬКЕ МОРЕ**

*Жодної пощади!*

На цьому ландшафті немає особливих баз, але він асиметричний — з 2 синіми штабами та 1 червоним штабом.

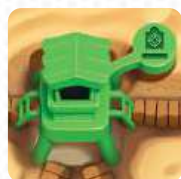


## **ВУЛКАНІЧНІ ДЖУНГЛІ**

*Виверження!*

Можете вибрати 1 ворожий загін, сусідній з цією особливою базою. Перемістіть цей загін на базу, сусідню з його початковою базою, ігноруючи правила розміщення.

**Увага!** Загони й бази вважають сусідніми, якщо вони з'єднані однією ділянкою шляху.



## **БОЙОВИЩЕ**

*Помічено снайперів, усі в укриття!*

Вкажіть на 1 загін у підставці суперника, не дивлячись на нього. Суперник кладе цей загін долілиць і не може у свій хід розмістити його на полі. Наприкінці свого ходу суперник повертає загін у підставку: той знову доступний.

**Увага!** Загін долілиць усе одно рахують до ліміту у 8 загонів у вашій підставці.

**Важливо!** Обидва ці ландшафти мають свої **правила розміщення**, які діють **перед** розміщенням загону.



## **ТРОПІЧНИЙ БАСЕЙН**

*Швидко до свого буя!*

На цих особливих базах і штабах можна розміщувати лише загони з указаними значеннями.



## **СТАНЦІЯ «МЕТАЛ-Х»**

*Активовано антіефектний щит!*

На цих особливих базах ефекти загонів не застосовують.