



Ravensburger® игра № 22 075 5

для 2-4 мужественных гонщиков в возрасте от 5 лет

Содержание:

- 13 деталей трека
 - 1 деталь старт/финиш с боксами для машин
 - 8 игровых фигур («молния» Маккуин, Салли, док Хадсон, Хук, Гвидо, Шериф, Кинг, Рамон)
- 16 круглых фишек
- 4 подставки
- 1 кубок «Большого поршня»
- 1 кубик



На старте, рыча моторами, выстраиваются участники гонки на кубок «Большого поршня». В конце этой гонки определится и главный победитель спонсорства «Динокко». Маккуину и другим участникам соревнования предстоит пройти 4 круга.

Чтобы первым пересечь финишную линию, вашему автомобилю в немалой степени могут помочь результаты, выпадающие на кубике. Давайте полный газ на прямых участках трека и умело пробирайтесь в узких местах. Обратите внимание на то, чтобы машину не занесло на запачканных маслом участках трассы.

Цель игры - прийти к финишу первым после 4 кругов гонок.

Подготовка к игре.



Перед первой игрой осторожно освободить детали трека, деталь старт/финиш, круглые фишки и игровые фигуры из картона. Из отдельных деталей собрать трек. Используя изогнутые детали, вы можете сами построить гоночную трассу. (В конце инструкции

предлагается 2 варианта). При сборке обратить внимание на то, чтобы «проблемные» участки трека (следы масла, узкий участок и т.д.) не были соединены непосредственно друг с другом, а между ними находились нейтральные участки.

Каждый игрок выбирает себе модель автомобиля и закрепляет её на подставке. Затем игроки размещают свои автомобили на старте. Чтобы не играть всегда одними и теми же моделями, предлагается на выбор несколько моделей. Не участвующие в игре модели просто возвращают в коробку. Кроме того, каждый игрок получает по четыре круглые фишки, которые он кладёт в один из боксов.

По местам, готово, вперёд...

Начинает самый юный участник, он бросает кубик первым. Число очков на кубике показывает, как далеко игрок может продвинуть свой автомобиль. Кубик передается следующему игроку и так далее по кругу. Следующий по порядку игрок бросает кубик и продвигает свой автомобиль соответственно выпавшему на кубике количеству очков. Трек имеет только две полосы движения, поэтому на одном и том же участке трека могут стоять одновременно только два автомобиля. Это означает, что этот участок трека заблокирован и нет возможности остальным игрокам продвигаться дальше.

Следующий игрок, достигнув заблокированного участка, не сможет двигаться дальше, он вынужден остановиться за 2 блокирующими машинами, а оставшиеся, после броска кубика, очки пропадают.

В процессе гонки вы должны будете столкнуться и с другими препятствиями:



Осторожно узкий участок!

Трек в этом месте сужается. Здесь может проехать только один автомобиль, и объехать этот автомобиль другому игроку невозможно.



Осторожно следы масла!

На данном участке трассы следы масла и ваш автомобиль заносит. Поэтому возвращайте свой автомобиль обратно на предыдущий участок.



Осторожно прокол шины!

У автомобиля проколота шина! Вы съезжаете на обочину и пропускаете круг, чтобы сменить колесо.



Скоростной участок!

На этом прямом участке трассы ваш автомобиль набирает большую скорость. Бросайте кубик ещё раз, и стремительно вперёд!

Остановка в боксе

После каждого круга вам необходимо сделать короткую остановку в боксе, так как после быстрой езды шины автомобиля сильно изнашиваются. При этом оставшиеся, после броска кубика, очки пропадают. Для точного учета количества пройденных кругов, вы должны каждый раз при остановке в боксе, вынимать оттуда одну фишку и класть её перед собой. Когда в следующий раз будет ваша очередь, вы продолжите «гонку» как обычно.

Игра заканчивается, как только один из игроков выложит перед собой четыре круглые фишки.

Победителем гонок объявляется игрок, который после четырех кругов по треку первым достигнет финиша и соберет четыре круглых фишки. Этот игрок получает кубок «Большого поршня» и выигрывает спонсорство «Диноко» – сердечные поздравления!

© 2010 Ravensburger Spielverlag

© Disney/Pixar