

Лисы

Правила игры

2-5 игроков, 25 минут

Хитрые лисы воруют карты друг у друга.

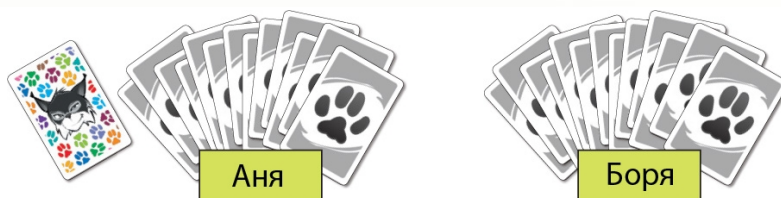
Состав игры

110 карт: 104 карты с числами (8 мастей, каждая от 1 до 13), 5 джокеров (X), 1 карта активного игрока.



Цель игры

Игроки стараются выложить на стол с руки максимальное количество карт. Каждая выложенная карта принесёт игроку в конце игры 1 очко, оставшаяся в руке – отнимет 1 очко.



Подготовка к игре

Самый младший игрок получает карту активного игрока.

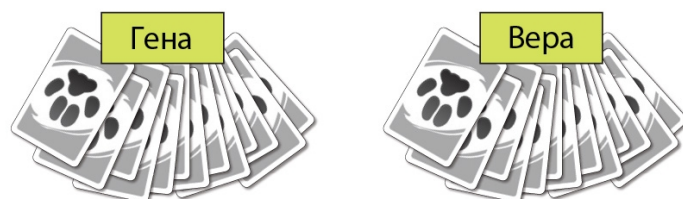
Перемешайте все остальные карты, полученную колоду положите в центр стола.

Раздайте каждому игроку по 13 карт. Выложите верхние 6 карт колоды в один ряд, лицом вверх.



Ход игры

Игроки делают свой ход по очереди, по часовой стрелке. В свой ход активный игрок выкладывает на стол перед собой, лицом вверх, одну или несколько карт одного номинала.



Пример 1

Аня решила сыграть одну из двух её карт «7». Она также может сыграть обе «7», или даже три карты «6», например:



Пример 2

В свой первый ход Аня сыграла одну «7», во второй – три «6» плюс джокер, в третий – две карты «12»:



Если у игрока уже есть на столе сыгранные ранее карты, новые карты кладутся поверх предыдущих – так, чтобы все сыгранные карты игрока были видны. В свой ход играть можно карты любого номинала, не обращая внимания на номинал ранее сыгранных карт.

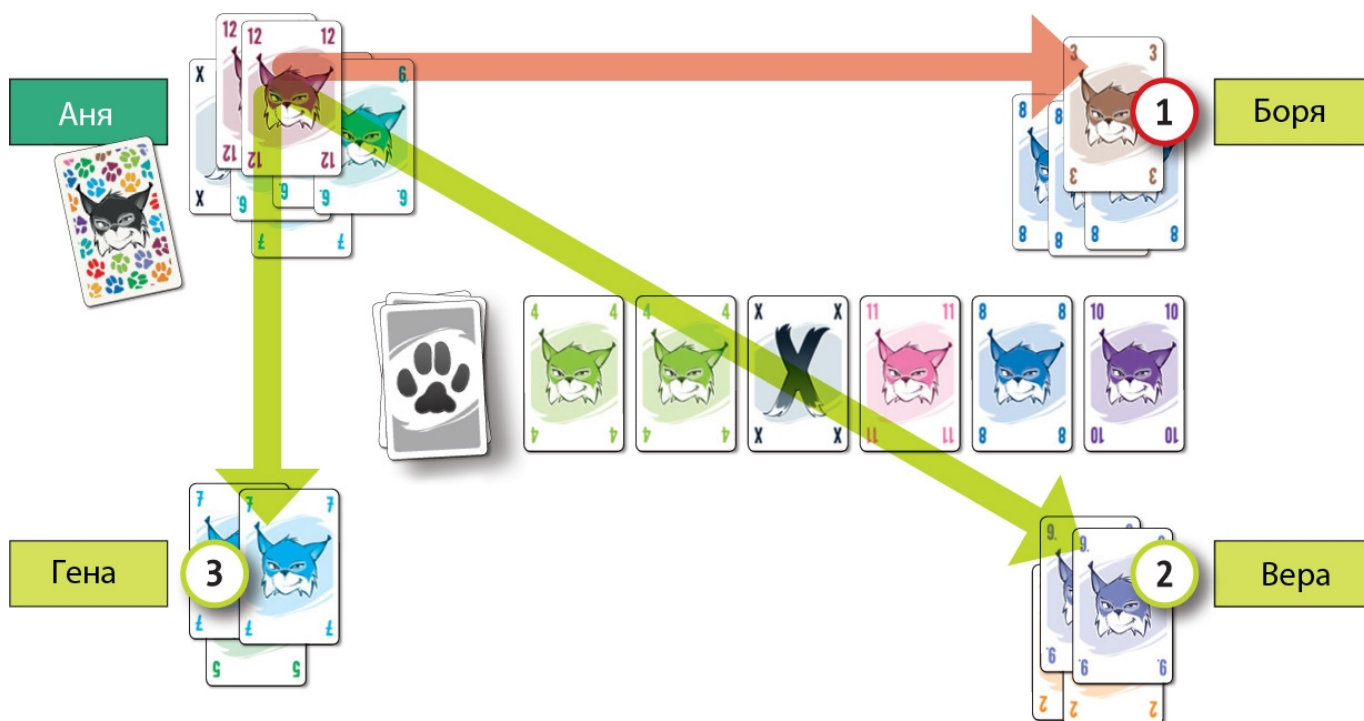
Когда карты выложены, игрок сравнивает количество только что сыгранных им карт с количеством **верхних** карт у всех других игроков, по часовой стрелке. Если карты других игроков имеют **меньший** номинал, их можно украсть, если нет – ход игрока закончен.

Кража

Если количество сыгранных активным игроком карт равно количеству верхних карт другого игрока, **и** новые карты старше по номиналу, карты другого игрока **должны** быть украдены. Если карты крадутся у нескольких игроков, это происходит по порядку, по часовой стрелке.

С украденными картами происходит **одно из трёх**:

- активный игрок забирает их в свою руку (на усмотрение активного игрока; если он эти карты не берёт, то дальнейший выбор делает хозяин карт),
- хозяин карт забирает их в свою руку, или
- карты попадают в стопку сброса, а их хозяин набирает из колоды или ряда (в этом случае ряд затем дополняется до 6 карт) в руку столько же карт.



Пример 3

Аня сыграла пару карт «12» и сравнивает их с верхними картами соперников. Пара карт Ани...

- ① ...больше, чем «3» у Бори, но количество карт разное, поэтому украсть карты Бори нельзя,
- ② ...больше, чем пара карт «9» Веры, и Аня решает забрать эту пару карт в свою руку, а Вера берёт из колоды или ряда в свою руку 2 карты,
- ③ ...больше, чем пара карт «7» Гены, но Аня брать их не хочет, поэтому Гена должен выбрать – забирать их себе в руку или сбросить и взять из колоды или ряда в свою руку другие 2 карты.

Карту **джокера** можно играть вместе с другими картами (джокер считается такой же картой) или самостоятельно – в этом случае джокеры считаются как самые старшие карты (пара джокеров старше пары «13»).

В конце своего хода активный игрок передаёт **карту активного игрока** следующему по часовой стрелке игроку.

Окончание игры

Игра **немедленно** заканчивается, когда у какого-либо игрока в руке не осталось карт, или когда закончились карты в колоде и в ряду открытых карт. Каждая карта на столе даёт игроку 1 очко, на руке – отнимает 1 очко. Игрок, набравший наибольшее количество очков, считается **победителем**.