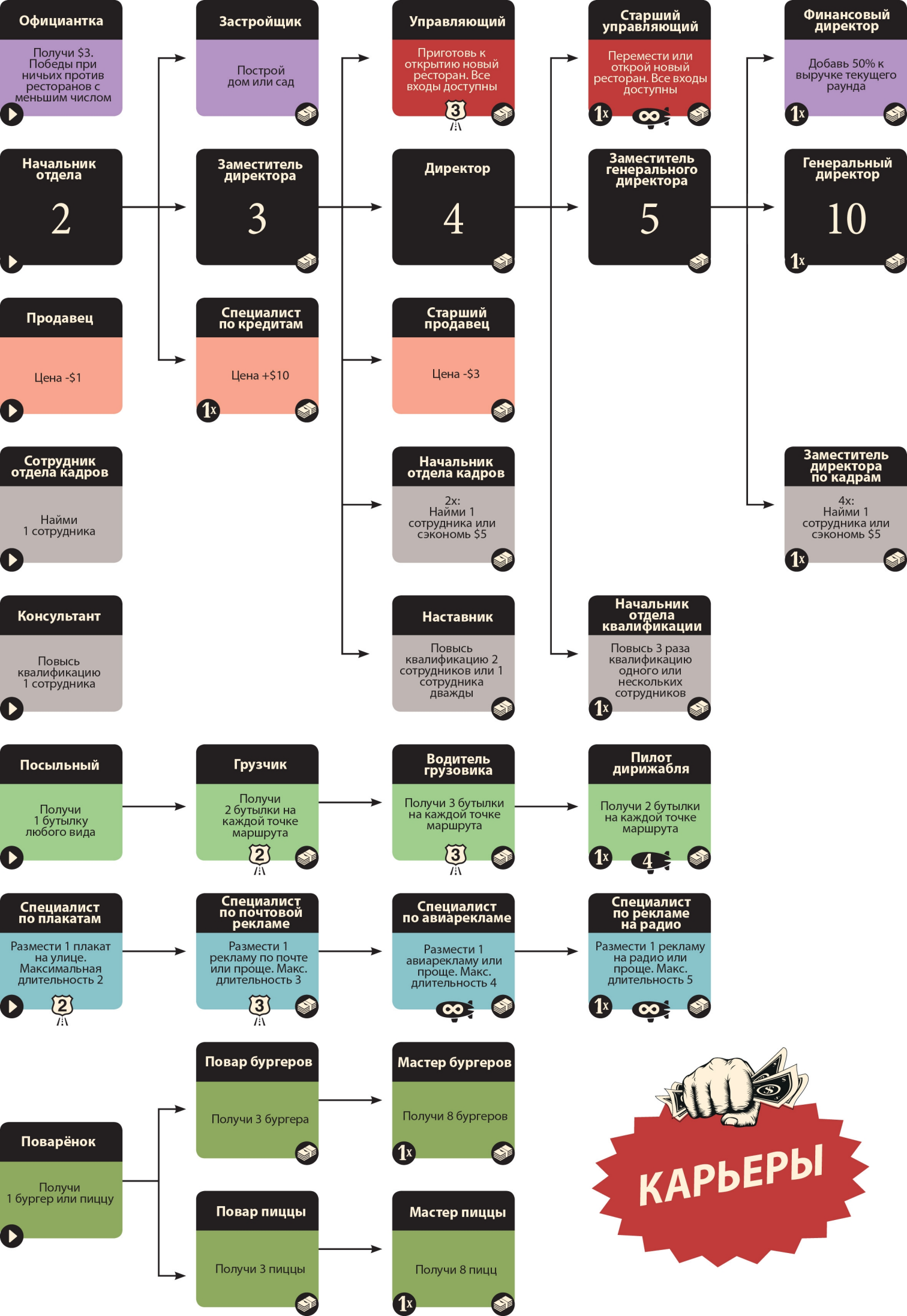




**Наём 3
сотрудников
за 1 ход**

Получи 2 карты
"Начальник
отдела"



**Первая
квалификация**

Скидка на выплату
зарплат -\$15



**Первый
рекламный
плакат**

Сотрудники
рекламы без
зарплаты.
Реклама вечна



**Первый
излишек
еды/напитков**

Получи
холодильник для
хранения 10
еды/напитков



**Первый
бургер**

Получи карту
"Повар бургера"



**Первая
реклама
бургера**

За каждый
проданный
бургер +\$5



**Первая
официантка**

Каждая
официантка
приносит
+\$2



**Первая
пицца**

Получи карту
"Повар пиццы"



**Первая
реклама
пиццы**

За каждую
проданную
пиццу +\$5



**Первые
\$20 наличных**

Можешь смотреть
карты резерва
банка



**Первый
посылный**

Все поставщики
получают +1
напиток в каждом
пункте



**Первая
реклама
напитка**

За каждый
проданный
напиток +\$5



**Первые
\$100 наличных**

Владелец
считается и
финансовым
директором



**Первый
грузчик**

Радиус действия
поставщиков +1



**Первая
авиареклама**

При
определении
очереди +2
вакансии



**Первая
скидка**

Цена -\$1

Sale!

**Первые
\$20 зарплат**

Одного
сотрудника могут
учить несколько
учителей

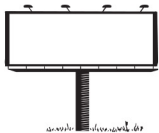


**Первая
радиореклама**

Радиореклама
даёт 2 продукта
в ход



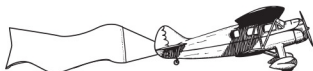
РЕКЛАМА



Действует на каждый дом,
которого непосредственно
касается рекламный
плакат.



Действует на каждый
дом, до которого
можно добраться, не
переходя дорогу.



Действует на все дома,
над которыми пролетает.



Действует на свою
плитку и все 8 соседних
плиток.

Акулы РЕСТОРАННОГО бизнеса



МЕНЮ

1 ПОДГОТОВКА

Раздели карты своих сотрудников на две стопки - на работающих и на пляже. Все игроки одновременно открывают карты и составляют структуру компании.

2 ОЧЕРЕДЬ

Первым выбирает игрок с наибольшим числом вакансий. При равенстве - очередь предыдущего раунда.

3 РАБОТА

Каждый игрок по порядку выполняет все следующие действия:

1. Найми сотрудников.
2. Повысь квалификацию.
3. Начни рекламную компанию.
4. Получи еду и напитки.
5. Размести новые дома и сады.
6. Размести и перемести рестораны.



4 УЖИН

Определение цен: начальная цена каждого продукта \$10, добавить эффекты карт.

В порядке номеров домов:

1. Ужин в ресторане, предлагающем весь требуемый ассортимент. Если есть выбор, то поездка в ресторан с меньшей суммой цены продукта + расстояние. При ничьей - ресторан с большим количеством официанток. При ничьей - в порядке очереди.
2. Доход ресторана: цена продукта + бонус за каждый проданный продукт \$5, если есть достижения. Дом с садом приносит доход (2 x цена) + бонус. Сбросить проданные продукты у игрока и на рынке. Если ни один ресторан не может выполнить полный заказ, весь ассортимент остаётся в доме. Доход официанток.



5 ЗАРПЛАТА



Выдать зарплату тем сотрудникам, у которых есть метка. Применить бонусы.

6 РЕКЛАМА

Провести рекламу по порядку номеров. Не более 3 маркеров в одном доме (5 - с садом).

7 КОНЕЦ РАУНДА

1. Сбросить непроданные еду и напитки. Открыть новые рестораны. Убрать закончившиеся рекламные компании.
2. Забрать все карты сотрудников в руку (в том числе специалистов по рекламе, у которых закончилась кампания).
3. Убрать из игры те оставшиеся карты достижений, которые выдавались в этот раунд.

