

ТРОЯ

ЛЕГЕНДАРНАЯ ИГРА



ПРАВИЛА ИГРЫ

- 1 Выбери карточку с заданием. Расположи фигурки красных рыцарей (враги) и синих рыцарей (твои воины) на игровой доске, как показано в задании. Ты не должен их передвигать до тех пор, пока не выполнишь задание. В заданиях уровня STARTER (начальный уровень) ты увидишь позиции одной или двух стен. Это поможет тебе начать игру.
- 2 Установи стены в выемки на игровой доске таким образом, чтобы красные рыцари оказались снаружи, а синие рыцари остались внутри бастиона:
 - Синий рыцарь находится в безопасности, только когда он окружён со всех сторон стеной. Безопасная территория может быть небольшой (например, вокруг одного рыцаря) или, наоборот, она может быть огромной.
 - Все синие рыцари не могут находиться вместе в одной части города. Каждый из них должен занимать индивидуальную позицию.
 - Красные рыцари не могут быть полностью окружены стенами. Однако они могут находиться на территории, частично ограждённой, то есть в одной из стен должен быть выход, по крайней мере, с одной стороны.
 - Выемки на игровой доске не являются дополнительными препятствиями для врагов. Они служат только для установки стен.
 - Каждая стена должна стоять только в выемке на игровой доске. Переустанови стену, если она расположена неправильно.
 - Ты можешь сомкнуть стены, там, где выемки пересекаются, но нельзя установить стену перед башней.
 - Размер и очертания города не имеют значения!
- 3 Каждое задание имеет одно единственное правильное решение. Ответы ко всем заданиям находятся в конце книжки с заданиями.



© 2009-2010 Concept, gamedesign and artwork :
 Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: TROY extra muros
 Neerveld 14, B2550 Kontich, Belgium
 Fax +32 15 45 10 60 info@smart.be
www.SmartGames.eu

ITEM NO. BB0852



dd: 20110406