

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE™



SWITZERLAND



MAP COLLECTION
2+

DAYS OF
WONDER



Добро пожаловать на карту Швейцарии - нового веселого дополнения к победоносной серии настольных игр «Билет на поезд».

Этот буклет правил описывает специфические изменения для расширения «Карта Швейцарии» и предполагает, что вы уже знакомы с правилами, представленными в оригинальной игре «Билет на поезд».

Эта игра является расширением. Для нее необходимо использовать некоторые игровые элементы одной из следующих версий «Билета на поезд»:

- Резерв из 40-а вагонов для каждого игрока (вместо обычных 45-и) и соответствующие им маркеры подсчета очков
- 110 карт вагонов взятых из игр:
 - Билет на поезд
 - Билет на поезд: Европа

Введение

Карта Швейцарии разработана специально для 2-х или 3-х игроков. При игре вдвоем участники могут использовать обе колеи двойных путей. При игре вдвоем, как только одна колея занята, вторая сразу становится недоступной.

Игровое поле

На карте Швейцарии некоторые пути больше не идут от города к городу, а вместо этого соединяют города Швейцарии с соседними странами. Есть 3 пути ведущих из Швейцарии в Австрию, 4 во Францию, 5 в Италию и 5 в Германию. По аналогии с оригинальной игрой «Билет на поезд», в конце партии игрок с самым длинным непрерывным маршрутом получает 10 призовых очков.

Билеты маршрутов

Это дополнение включает 46 билетов маршрутов.

34 билета маршрутов соединяют город с городом и используются так же, как и в предыдущих версиях игры. 12 карточек маршрутов соединяют город со страной либо страну со страной. Для выполнения условия билета маршрута, ведущего из города в страну, вы должны создать маршрут от указанного в карте города до одной из перечисленных там же стран. Для выполнения билета маршрута ведущего из страны в страну, вы должны создать маршрут от указанной на билете страны до одной из других перечисленных там же стран. В конце игры они принесут столько очков, сколько указано на самом дорогом проложенном маршруте из всех перечисленных в билете. Если не один из доступных маршрутов не был завершен, то отнимается количество очков, равное наименьшему значению на карте.



В начале игры каждый игрок получает по 5 билетов маршрутов, минимум 2 из которых оставляет себе. В процессе игры, если игрок решает взять дополнительные билеты маршрутов, то он тянет 3 новых билета, из которых должен оставить минимум 1. Сброшенные как в начале, так и в течение игры билеты не идут в сброс, как в остальных играх серии «Билет на поезд». Вместо этого они сразу же удаляются из колоды на всю оставшуюся игру. Таким образом, вполне может быть так, что карточки маршрутов полностью закончатся.

Карты локомотивов

14 традиционно использующихся карт-джокеров локомотивов применяются иначе.

В отличие от обычных карт локомотивов в прочих версиях «Билета на поезд», карты локомотивов могут быть выбраны из открытого ряда так же, как и обычные карты вагонов. Таким образом, во время своего хода игрок может получить 2 карты локомотива. Если 3 из 5-и лежащих открыто карт являются локомотивами, то все 5 лежащих открыто карт идут в сброс и заменяются новыми картами.

Карты локомотивов могут играть только при создании туннелей. Карты локомотивов могут дополнять или заменять цветные карты необходимые для прокладки туннеля, но они никогда не могут использоваться для создания обычных путей (т.е. не туннелей).

Туннели

Туннели - это особые пути, обведенные толстыми черными линиями вокруг каждого участка. Для создания пути через туннель игрок сначала выкладывает необходимое количество требуемых карт.

Затем вскрываются 3 верхние карты из колоды вагонов. Для каждой открытой карты, чей цвет совпадает с цветом использованным для создания туннеля (включая локомотивы), должна быть сыграна дополнительная карта того же цвета (или локомотив). Если у игрока нет достаточного числа таких дополнительных карт вагонов (или он не желает их использовать), он может забрать обратно в руку все свои карты; на этом его ход заканчивается. Три открытые карты вагонов сбрасываются.

В случае туннелей обращайте внимание на следующее:

- Локомотивы являются многоцветными картами-джокерами. Следовательно, каждый вытянутый локомотив требует от игрока добавить карту вагона (подходящего цвета) или локомотив.

- Если игрок пытается проложить туннель только картами локомотивов, то совпадениями будут считаться только вытянутые из колоды дополнительные локомотивы. Это значит, что вы не должны волноваться о совпадающих цветных картах туннеля! Если все 3 вытянутые при создании туннеля карты будут локомотивами, и при этом есть совпадение, то для их дополнения необходимо будет сыграть с руки только дополнительные карты локомотивов.

