

В течение своего хода можно сколько угодно раз:

- Использовать товар для обмена
- Покупать/продавать ресурсы
- Улучшать ресурсы

Когда необходимо заплатить стоимость



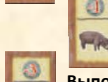
Взять оливку
Взять виноград



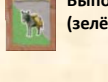
Продвинуться на
треке сиесты на 1 шаг;
-//- на 2 шага



Взять зерновую или оливку



Взять поросёнка



Выполнить поставку
(зелёная/серая фазы)



Взять на выбор
1 выращенный товар



Взять 2 различных
выращенных товара



Улучшить ресурс бесплатно



Взять или разыграть карту



Получить 2 серебра



Перевернуть использованный
жетон кровли

Взять 1 ПО

Действия каждого жетона кровли могут быть использованы **единожды** за игру. Некоторые могут быть использованы только в фазу, соответствующую цвету жетона.

Как только рыночная тележка заполнена

- получите с неё победные очки и 1 товар для обмена
- разместите ваш маркер игрока на пустую клетку на рынке с номером = количеству полученных ПО
- удалите маркеры **других игроков**, которые примыкают к вашему размещенному маркеру и имеют меньший номер, чем на вашей клетке на рынке
- получите 1 ПО за каждый удалённый маркер
- если нет свободной клетки для размещения маркера, удалите маркер др. игрока с клетки с необходимым номером (получите за это 1 ПО), далее по правилам маркеры с заполненной тележки верните в пул, удалите карту тележки в сброс лицом вверх

Как только здание заполнено (строка здания)

- если в этом здании вы первый из всех игроков сделали это - получите 1 ПО с светло-серой клетки здания
- получите ПО = номеру текущего раунда игры
- переместите один из ваших маркеров с заполненной строки здания на светло-серую клетку рядом с зданием
- возьмите жетон умения данного здания (получите сразу же с него награду)
- откройте соответствующее “заблокированное” здание + получите с него 1 ПО



Получите 3 серебра сразу же и далее каждый раз в **фазу фермы**



В фазу транспортирования - шаг 2: продвиньтесь по треку сиесты; шаг 3: выполните дополнительную поставку **Когда получите жетон** - выполните поставку и получите ПО, согласно положению диска на треке сиесты.



Получите 1 товар для обмена сразу же и каждый раз в **фазу фермы**



Получите 1 любой ресурс сразу же и далее каждый раз в **фазу фермы**



Получите 2 ПО сразу же и далее каждый раз, когда вы получаете другой жетон умения; используется в фазу **дохода** или транспортирования



Получите дополнительно 1 ПО, когда вы полностью заполнили рыночную тележку. Когда получите жетон, возьмите ПО = числу тележек на ферме (0-3); используется в фазу **дохода** или транспортирования.



Взять поросёнка



Взять или сыграть карту, **или** взять 1 выращенный товар



Взять 2 различных выращенных товара



Взять 4 серебра



Улучшить 2 ресурса **или** улучшить 1 ресурс и продвинуться на 1 шаг по треку сиесты **или** продвинуться на 2 шага по треку сиесты



Выполнить 1 поставку **или** взять 2 серебра

Жетоны ослика (фаза транспортирования)

- тайлы, используемые в 1 и 2 раундах, недоступны **до начала** 4 раунда игры

- тайлы, используемые в 4 и 5 раундах, недоступны **до конца** игры

оригинал памятки создан: Maciek Ulataowski (greengow).
<https://www.boardgamegeek.com/filepage/106256/la-granja-english-player-aid>; перевод на русский язык и вёрстка: _Air_

П О

В конце каждого раунда
= числу ваших маркеров на рынке (маркеры на светло-серых клетках не учитываются)
= позиция на треке сиесты
В конце игры
= по правилам обменяйте все маркеры на ферме в серебро по цене продажи
= 1 ПО за 5 серебра