

Подготовка к игре

ОБЩИЕ КОМПОНЕНТЫ:

- 1 двустороннее поле
- 12 чиновников сёгуна
- 8 крепостей
- 54 монеты Рё
 - 6х
 - 20х
 - 8х
 - 10х
 - 10х
- 120 ресурсов
 - Рис: 20x (белые цилиндры), 4x (зеленые кубики)
 - Дерево: 20x (коричневые стержни), 4x (коричневые кубики)
 - Камень: 20x (серые кубики), 4x (серые кубики)
- 1 фигурка торговца
- 10 карт торговца
 - Лицевая сторона
 - Оборотная сторона
- 12 особых карт возможностей
- 1 маркер первого игрока
- 3 закрывающих тайла
- 24 тайла доходов
- 1 книга правил и приложение

1. Основная подготовка

Поместите **игровое поле** в центр стола соответствующей количеству игроков стороной вверх.

Разместите всех **чиновников сёгуна, крепости и деньги** в соответствующие области игрового поля.

Поместите все **ресурсы (дерево, камень, рис)** рядом с игровым полем. Это общий запас. Перемешайте **специальные карты возможностей**, положите стопку рядом с полем, затем откройте 5 верхних карт и разложите их лицом вверх.



Открытая карта поверх колоды карт торговца. Открытая карта рядом с колодой карт торговца.



2 или 3 игрока



4 игрока

ИГРОВЫЕ ЛОКАЦИИ

- Лесничество
- Рисовые поля
- Каменоломня
- Пограничный пост
- Город
- Эдо
- Река
- Дорога

2. Закрывающие тайлы

Закройте по одной таблице дохода каждого ресурса при игре на 2-х и 4-х игроков. Игроки могут выбрать локацию сами или определить случайным образом.



3. Тайлы дохода



Используйте только тайлы, соответствующие количеству игроков.

В игре на 2-х и 4-х игроков, один город (не Эдо) объявляется закрытым для строительства. Какой город - игроки решают сами или определяют случайным образом.

Замешайте тайлы лицом вниз, затем вытяните розовый для Эдо и по серому для каждого из остальных городов и поместите тайлы в центры городов.



Компоненты каждого игрока:

Каждый игрок получает следующие компоненты выбранного им цвета:

- 1 поле планирования
- 3 карты возможностей
- 5 чиновников
- 7 домов
- 1 факторию
- 1 маркер счета
- 1 лист подсказок

4. Индивидуальные компоненты игроков



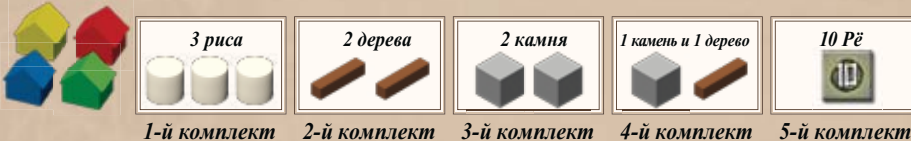
3 риса и 20 Рё (1x 10, 2x 5)



Нельзя ставить дома в Эдо при подготовке.

5. Стартовые позиции игроков

Случайным образом определите первого игрока и дайте ему маркер первого игрока и фигурку торговца. Затем сформируйте 5 комплектов ресурсов:



Начиная справа от первого игрока и продолжая против часовой стрелки, каждый игрок **либо** выбирает 1 комплект ресурсов, **либо** ставит свой дом в **незанятый** город, кроме Эдо. Поставьте дом на 1-е место постройки в город, а также чиновника того же цвета; теперь этот **чиновник - самурай**. Прodelайте это дважды. Тот, кто выбрал ресурсы, должен во второй раз построить дом, и наоборот.

Оставшиеся комплекты ресурсов верните в общий запас.

Наконец, первый игрок ставит фигурку торговца на одну из речных локаций.

Описания действий



ДЕЙСТВИЯ, ТРЕБУЮЩИЕ ТОЛЬКО ЧИНОВНИКА

1 2 Рё (деньги) 5 10



Может выполняться 1-4х

Получите 5 Рё из общего запаса.



Может выполняться 1-4х

Получите 7 Рё из общего запаса.



Может выполняться 1-2х

Получите 10 Рё из общего запаса.

Рис



Может выполняться 1-4х

Получите 1 рис из общего запаса.



Может выполняться 1-2х

Заплатите 3 Рё и получите 2 риса из общего запаса.



Может выполняться 1х

Заплатите 7 Рё и получите 3 риса из общего запаса.

Новые чиновники



Может выполняться 1х

Заплатите 1 рис и получите чиновника из общего запаса.



Может выполняться 1х

Движение (1 из 2 вариантов)



Может выполняться 1-3х

Поставьте назначенного чиновника в качестве самурая на пограничный пост или подвиньте до 2 самураев бесплатно.



Может выполняться 1-4х

Новые действия



Может выполняться 1х

Заплатите 5 Рё и возьмите 1 из 5 открытых специальных карт возможностей.



Может выполняться 1-2х

Продайте 1 простую или специальную карту возможностей, которой вы не пользовались в этом раунде, за 30 Рё из общего запаса.



ДЕЙСТВИЯ, ТРЕБУЮЩИЕ ЧИНОВНИКА И САМУРАЯ

Ресурсы: Дерево/Камень/Рис



Может выполняться 1-4х

Получите 0-3 ресурса из общего запаса в соответствии с таблицей дохода.



Может выполняться 1-2х

Получите 0-3 ресурса из общего запаса в соответствии с таблицей дохода плюс 1 дополнительный того же типа



Может выполняться 1-2х

Получите вдвое больше ресурса из общего запаса в соответствии с таблицей дохода. 2 чиновника должны быть назначены на каждого самурая.

Строительство



Может выполняться 1-4х

Возведите 1 здание (дом, факторию или крепость) в городе, где присутствует ваш самурай и заплатите соответствующие ресурсы.



Может выполняться 1-2х

Возведите 1 здание как описано левее. 2 чиновника должны быть назначены на каждого самурая.



Может выполняться 1-2х

Возведите 1 здание, заплатив на 1 камень меньше, чем требуется.



Может выполняться 1-2х

Возведите 1 здание, заплатив на 1 дерево меньше, чем требуется.



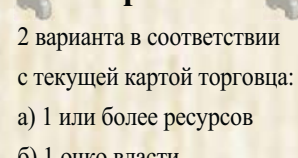
Может выполняться 1-2х

Возведите 1 здание, заплатив на 5 Рё меньше, чем требуется.

Торговля



Может выполняться 1-2х



2 варианта в соответствии с текущей картой торговца:
а) 1 или более ресурсов
б) 1 очко власти



Может выполняться 1х

Если самурай игрока и торговец находятся в одной локации, используйте вариант а) или б). Если самурай, торговец и фактория в одной локации, используйте вариант а) и/или б).