

МАРТИН НЕДЕРГААРД АНДЕРСЕН

ЖИРАФОМЕТР

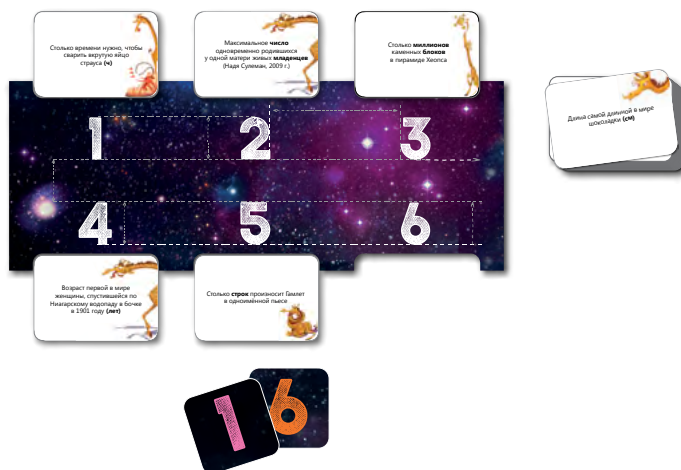
ПРАВИЛА КООПЕРАТИВНОГО ВАРИАНТА ИГРЫ

В кооперативном варианте игры вы должны объединить свои силы, чтобы победить в схватке с Великим Жирафометром!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Поместите планшет для карт в центр стола. Тщательно перемешайте карты с фактами, не глядя на сторону с числом, и положите колоду на стол стороной без числа вверх.

Возьмите из колоды 5 или 6 карт и, не глядя на их обратную сторону и никому её не показывая, расположите их в вырезах планшета стороной без числа вверх. Прочтите вслух факты на этих картах.



ХОД ИГРЫ

Теперь игроки начинают работать сообща: их цель — угадать, на обороте каких из этих 5 (или 6) карт указано наименьшее и наибольшее число.

Важно: вы должны дать высказаться всем игрокам и постараться обосновать свою точку зрения. Если вы не можете прийти к единому мнению, выберите факты наибольшим количеством голосов. (Ну а если голоса разделились поровну, вы всегда можете бросить монетку!)

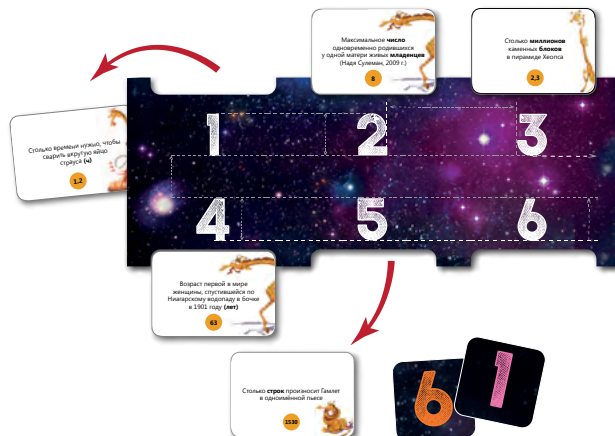
Как только решение было принято, поместите жетон любого цвета с номером «6» на карту, на обороте которой (по вашему коллективному мнению) указано наибольшее число, а жетон любого цвета с номером «1» поместите на карту, на обороте которой, как вы считаете, указано наименьшее число. После этого переверните все карты с фактами.



ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Если вы правильно угадали наименьший и/или наибольший факт, вы получаете эту карту в награду (сформируйте специальную стопку победных карт). Если ваша догадка оказалась неверной, возьмите карту с верным ответом и поместите её под планшет сбоку — её получает в награду ваш оппонент, Великий Жирафометр! Если вы проголосовали за «противоположный» факт (за наименьший как за наибольший или наоборот), то Великий Жирафометр получает не только карту с верным ответом, но и ещё одну, дополнительную карту (целых две карты за одну большую ошибку!).

Это означает, что в ходе каждого раунда вы можете получить до 2 карт (если вы правильно угадали оба факта). Если вы высказали одну верную догадку, но совершили одну ошибку, то ваша команда получает одну карту и Великий Жирафометр тоже получает одну карту. Но будьте осторожны: ведь если вы проголосовали за наименьший факт как за наибольший **И** за наибольший факт как за наименьший одновременно, Великий Жирафометр получает сразу 4 карты!



НОВЫЙ РАУНД

После присуждения карт сбросьте оставшиеся в вырезах планшета карты. Возьмите 5 или 6 новых карт с фактами, расположите их в вырезах планшета и начните новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра состоит из 7 раундов. После окончания 7-го раунда сравните число карт, выигранных вашей командой, с числом карт под планшетом. Если у вас оказалось больше карт — поздравляем, вы победили! Если Великий Жирафометр собрал больше карт, чем вы... ну что же, его измерения пока точнее ваших — стоит сыграть ещё раз!

Сравнивая число карт, выигранных вашей командой и Жирафометром, вы можете оценить свои успехи! Если вы собрали все 14 возможных карт в ходе 7 раундов, то вы достигли победы прямо-таки КОСМИЧЕСКОГО масштаба — вы готовы к покорению Вселенной!

