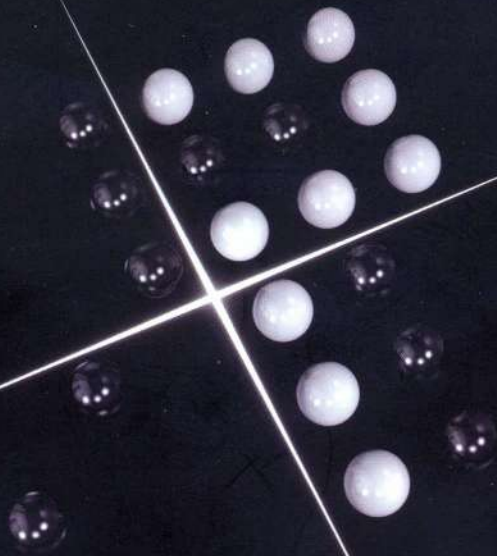


PENTAGO

THE MIND TWISTING GAME



Mindwisher Games

TWO PLAYER
PENTAGO 
THE MIND TWISTING GAME



1



2



3!



Mindtwister Games

Rules



The game starts with an empty game board. The game board consists of the four separate boards. The starting player places a marble in a socket of his or her choice. After placing a marble the player turns any one of the four boards one notch (90 degrees) clock- or counter clockwise. A board, not necessarily the one on which the marble has been placed, must be turned each move.

Then the second player does the same, i.e. places a marble and turns a board. So on and so forth.

The first player to get five marbles in a row wins!

The row can be horizontal, vertical or diagonal and run over two or three boards. If a player gets five in a row when placing a marble he or she does not need to turn a board. If all the sockets have been filled without any player getting five in a row the game is a draw. If both players get five in a row as a player turns a board the game is also a draw.

For more info and news, please visit www.pentago.se!





Правила

В игре Пентаго участвуют два игрока. Начинающий игрок кладет шарик на любое место игрового поля. Положенный шарик переключать нельзя. Положивший шарик игрок затем поворачивает любую четверть игрового поля на один угол (90 градусов), по или против часовой стрелки. Можно также повернуть ту четверть игрового поля, на которой еще нет шариков. Затем противник поступает таким же образом – кладет шарик и поворачивает четверть поля.

Выигрывает игрок, первым получивший ряд из пяти шариков.

Ряд может быть горизонтальным, вертикальным или диагональным, он может занимать две или три части игрового поля. Если игрок, положивший шарик, получает ряд из пяти шариков, то поворачивать четверть поля не надо. Если оба игрока после законченного хода получают ряд из пяти шариков, присуждается ничья. Если все шарики закончились, но никто не набрал ряд из пяти шариков – также ничья.