



→ LORDS OF WATERDEEP ←

SCOUNDRELS OF SKULLPORT

ПЕРЕЧЕНЬ КАРТ

Лорды Глубоководья









































Имя	Эффект	Описание
Подгорье		
Danilo Thann (Дэнило Танн)	В конце игры вы получите по 3  за каждый свой выполненный необязательный квест.	Для многих Дэнило не более чем очередной модник с чарующей улыбкой. Однако за этой маской скрывается умный и одарённый бард.
Halaster Blackcloak (Халастер Чёрный Плащ)	В конце игры вы получите по 4  за каждый свой выполненный необязательный квест с  и каждое своё построенное здание с  .	Безумный Маг превратил Подгорье в личную игровую площадку, одновременно сделав её смертельной ловушкой для всех остальных.
Trobriand (Тробрианд)	В конце игры вы получите по 5  за каждый свой выполненный квест с наградой не менее 10  .	Тробрианд, ученик Халастера, занимается созданием живых металлических монстров в Подгорье.
Черепорт		
Irusyl Eraneth (Айрасиль Эранет)	В конце игры вы получите по 6  за каждый свой выполненный квест одного типа по вашему выбору.	Загадочная архимаг Черепорта — это принявшая другое обличье Лейрол Серебряная Рука, леди-маг Глубоководья и избранная Мистры.
Sangalor (Сангалор)	В конце игры вы получите по 4  за каждый свой выполненный необязательный квест с  и каждое своё построенное здание с  .	Сангалор, жрец Огмы, верит, что сумел побороть в себе иллиридскую сущность.
The Xanathar (Ксанатар)	В конце игры вы получите по 4  за каждую  в своей таверне.	Ксанатар, или Глаз, контролирует большую часть преступного мира Глубоководья и Подгорья.

Квесты

Название	Тип	Награда	Описание
Подгорье 			
Deal with the Black Viper (Договориться с Чёрной Гадюкой)	Arcana (магический)	10  , 4  . (Берите по 1 карте и, если хотите, тут же её разыгрывайте.)	Чёрная Гадюка приложила руку ко многим интригам, затеянным в Глубоководье и под ним.
Explore Trobriand's Graveyard (Разведать Погост Тробрианда)		40  .	В результате экспериментов Металлического Мага Подгорье превратилось в свалку металлолома.
Resurrect Dead Wizards (Воскресить погибших волшебников)		6  , 3  .	Какие секреты хранят мертвецы? Почему бы не спросить...

Survive a Meeting with Halaster (<i>Пережить встречу с Халастером</i>)		15 . А также по 1 из колоды за каждого , использованного в этом квесте.	Те, кто остаются в живых после встречи с Безумным Магом Подгорья, обычно телепортируются поглубже в катакомбы.
Establish Wizard Academy (<i>Основать академию волшебства</i>)	Arcana (магический) Plot (стюжетный)	12 . Всякий раз, получая магический квест, забирайте 1 из общего резерва в таверну.	Те, кто хотят постичь мастерство, соглашаются на всё, лишь бы узнать что-то новое.
Study in the Librarium (<i>Прошерстить Либрарий</i>)		11 . Выполнив действие, позволяющее разыгрывать , возьмите 1 из колоды. Можете тут же её сыграть.	Либрарий — лишь один из многих читальных залов Халастера.
Ransack Whitehelms's Tomb (<i>Обшарить гробницу Вайтхелма</i>)	Commerse (торговый)	40 .	«Не тревожьте покой прислужников Бэрега Вайтхелма, если не хотите, чтобы вас располосовали гномьи секиры».
Recruit for City Watch (<i>Завербовать новых городских дозорных</i>)		8 . А также 3 и 3 , если тут же потратите 10 .	«А самых лучших кандидатов оставьте нам самим».
Steal Gems from the Bone Throne (<i>Вырезать камни из костяного трона</i>)		7 , 10 .	Попытки украсть драгоценные камни, украшающие костяной трон, всегда терпят провал из-за защитной магии.
Threaten the Builders' Guilds (<i>Принуждать гильдию строителей</i>)		13 . Бесплатно постройте все открытые здания из Зала строителей (<i>Builder's Hall</i>), пометьте их своими маркерами владельца.	Управление интересами сразу нескольких глубоководских гильдий требует особой аккуратности.
Obtain Builders' Plans (<i>Достать чертежи строителей</i>)	Commerse (торговый) Plot (стюжетный)	13 . Раз в раунд можете отправить 1 из запаса в любое здание из Зала строителей (<i>Builder's Hall</i>) и использовать его эффект, как если бы оно принадлежало вам.	Вылазка в Дом карт принесёт вам поэтажные планы каждого дома в городе.
Sponsor Bouncy Hunters (<i>Спонсировать охотников за головами</i>)		12 . Всякий раз, получая торговый квест, забирайте 4 из общего резерва в таверну.	«Запомните, часть награды — моя».
Establish Temple to Ibrandul (<i>Заложить храм в честь Ибрандула</i>)	Piety (богоугодный)	11 , 1 , 1 , 1 , 1 и все трактира «Дозорный утёс» (<i>Cliffwatch Inn</i>).	Наблюдающий-во-тьме оберегает каждого, кто взывает к нему, попадая в переделку под землёй.
Plunder the Island Temple (<i>Разграбить островной храм</i>)		40 .	В стародавние времена исчезнувший народ куо-тоа поклонялся здесь жабоподобному богу.
Rescue Clerics of Tymora (<i>Освободить жрецов Тиморы</i>)		10 , 3 .	«Приверженцы Тиморы верят в удачу. И как удачно, что вы их освободите!»
Root Out Loviatar's Faithful (<i>Изнитожить адептов Ловьятар</i>)		15 . А также по 2 за каждого , использованного в этом квесте.	У культа Ловьятар много тайных приверженцев.

Diplomatic Mission to Suzail (<i>Отправить дипломатическую миссию в Сюзел</i>)	Piety (богоугодный) Plot (сюжетный)	10 . Можете выполнять открытые трактира «Дозорный утёс» (<i>Cliffwatch Inn</i>), как если бы они были вашими активными квестами.	Дипломатические связи со столицей Кормира сулят многие выгоды.
Sanctify a Desecrated Temple (<i>Освятить осквернённый храм</i>)		13 . Всякий раз, получая богоугодный квест, забирайте 1 из общего резерва в таверну.	«Лжи Сайрика не совладать со светом Латандера».
Break Into Blackstaff Tower (<i>Прорваться в башню Чёрного Посоха</i>)	Skullduggery (преступный)	40 .	Немало воров сложили головы, пытаясь попасть внутрь башни.
Defend the Lanceboard Room (<i>Защитить игровую комнату</i>)		12 , 8 .	Тому, кто проникнет в комнату для игры в лансборд, придётся сыграть в другую, более опасную игру.
Survive Arcturia's Transformation (<i>Выжить после трансформации Арктурии</i>)		6 , 6 .	Безумная ученица Халастера часто «улучшает» тех, кого оставляет в живых.
Unleash Crime Spree (<i>Покачать разгул преступности</i>)		12 . А также 10 , если тут же возвращаете 4 из таверны в общий резерв.	Ксанатар открыл сезон охоты в городе.
Ally with the Xanathar Guild (<i>Заключить союз с гильдией Ксанатара</i>)	Skullduggery (преступный) Plot (сюжетный)	10 . Всякий раз, получая преступный квест, забирайте 2 из общего резерва в таверну.	Ксанатар видит всё, что творится в подземном мире.
Impersonate Tax Collector (<i>Выдать себя за сборщика налогов</i>)		9 . Отправляя в своё здание, вы получаете и его бонус владельца.	Налоги — не такая уж и плохая штука, если платишь их сам себе.
Battle in Muiral's Gauntlet (<i>Сразиться с Муйралом в лабиринте</i>)	Warfare (боевой)	40 .	Подобно пауку на паутине, Муйрал терпеливо выжидает смельчаков, отважившихся заглянуть в его лабиринт.
Defend the Yawning Portal (<i>Отстоять «Развершийся портал»</i>)		15 , 2 . Верните до 3 своих отправленных в запас.	«Мы заполнили колодец собственными телами, теперь никакое зло не вырвется наружу».
Destroy a Temple of Selvetarm (<i>Разрушить храм Селветарма</i>)		10 . А также 10 , если тут же возвращаете 4 из таверны в общий резерв.	Мужчины-дроу считают этого паукообразного бога воинствующим духом своего народа.
Wake the Six Sleepers (<i>Разбудить шестерых спящих</i>)		8 , 6 .	Гномы, выпившие вино вечности, спят уже сотню лет.
Recover the Flame of the North (<i>Добыть Пламя севера</i>)	Warfare (боевой) Plot (сюжетный)	10 . Всякий раз, получая боевой квест, забирайте 2 из общего резерва в таверну.	Прикоснись к Пламени севера, и меч станет твоим. Только к себе его близко не подноси.
Seize Citadel of the Bloody Hand (<i>Захватить цитадель Кровавой Руки</i>)		6 . Всякий раз, выполняя квест, можете вернуть в таверну 1 , использованного в этом квесте.	Если захватить цитадель, она станет отличным опорным пунктом разведчиков.






Черепорт 			
Establish Cult Cell (Открыть свою ячейку культа)	Арсана (магический)	18  , 2  , 1  , 1  , 3 	Культ Дракона верит, что однажды миром станут править драколичи.
Investigate Thayan Vessel (Обыскать тайский корабль)		13  , 2  , 2 	И что заставило красных волшебников бросить такой мощный корабль?
Renew Guards and Wards (Реорганизовать стражу в районах)		9  . Верните до 2  из таверны на счётчик коррупции.	Лучше жить в безопасности, чем в сожалениях.
Seal an Entrance to Skullport (Замуровать вход в Черепорт)		10  . Верните до 3  из таверны на счётчик коррупции.	Некоторые вещи должны оставаться сокрытыми.
Recruit Academy Castoffs (Завербовать отчисленных из академии)	Арсана (магический) Plot (сюжетный)	8  . Всякий раз, отправляя  в башню Чёрного Посоха (Blackstaff Tower), можете дополнительно забрать 1  и 1  в таверну.	Некоторые ученики потеряли доверие архимага, поскольку чересчур рьяно стремились к могуществу.
Uncover Forbidden Lore (Найти запрещённую книгу)		17  . Всякий раз, отправляя  в гавань Глубоководья (Waterdeep Harbor), можете сыграть ещё до 2  , забрав за это 1  со счётчика коррупции в таверну.	Власть развращает.
Fund Alchemical Research (Вложиться в алхимический эксперимент)	Commerse (торговый)	20  , 12  , 3 	Золото дураков — вещь хорошая, если ты не дурак.
Fund Pilgrimage of Waukeen (Помочь паломникам Вокин)		16 	Жрецы богини богатства редко когда платят за что-либо сами.
Pay Fines (Уплатить штрафы)		4  . Верните до 2  из таверны на счётчик коррупции.	«Кто-кто, а лорд в маске не может не платить за преступление».
Donate to the City (Сделать пожертвование городу)		13  . Верните до 3  из таверны на счётчик коррупции.	Открывая школу, закрываешь тюрьму.
Defame Rivals Business (Распутить порочащие слухи)	Commerse (торговый) Plot (сюжетный)	9  . Всякий раз, приобретая здание, можете переместить 1  из таверны на любую ячейку действия.	«Что за враньё?! Мы уже давно отловили всех мертвечинников!»
Extort Aurora (Выдворить Аврору)		8  . Всякий раз, отправляя  в «Королевский магазин Авроры» (Aurora's Realm Shop), можете дополнительно забрать 4  и 1  в таверну.	Самыми опасными ворами становятся люди с деловой хваткой.
Banish Evil Spirits (Изгнать злых духов)	Piety (богослужбный)	5  , 1  . Верните до 2  из таверны на счётчик коррупции.	«Одержимые тени и души тьмы, да изыдите вы!»
Enter the Tower of Seven Woes (Проникнуть в Башню Семи Печалей)		19  , 3  , 4 	Прежде чем стать жрецами, послушники храма Ловьятар должны пройти через все уровни.






































Institute Reforms (Начать реформы)	Piety (богоугодный)	13 . Верните до 3 из таверны на счётчик коррупции.	Жрецы Торма всегда подскажут правильный путь.
Sanctify Temple to Oghmaa (Освятить храм Огмы)		18 .	Источники новых знаний — лучшие святые дары, которые только можно придумать для жрецов Огмы.
Give Honor to Mask (Вознести почести Маске)	Piety (богоугодный) Plot (сюжетный)	8 . Всякий раз, отправляя в Плинт (<i>Plinth</i>), можете дополнительно забрать 1 и 1 в таверну.	Честь — ловушка для глупцов, но внешнее благочестие — сильное оружие.
Protect Converts to Eilistraee (Защитить обращённых Эйлистрей)		10 . Раз в ход, возвращая из таверны на счётчик коррупции, можете вернуть ещё 1 .	Тёмная Дама благоприветствует тем, кто способен разглядеть потаённую красоту.
Bury the Bodies (Закопать тела)	Skullduggery (преступный)	20 , 2 .	«Не так я себе представлял работу в ночную смену...»
Rescue a Victim from the Sculls (Спаси жертву Черепов)		9 , 1 . Верните до 1 из таверны на счётчик коррупции.	В Черепорте не так много законов, но если вы нарушите их, за вами придут Черепа.
Save Kidnapped Nobles (Вызволить похищенных дворян)		9 , 4 . Верните до 3 из таверны на счётчик коррупции.	«Если они не согласятся на выкуп, заставьте их заплатить кровью».
Swindle the Builders' Guilds (Одурачить гильдию строителей)		13 , 3 . Бесплатно постройте 2 открытых здания из Зала строителей (<i>Builder's Hall</i>), пометьте их своими маркерами владельца.	«Подпиши здесь, и все твои затруднения останутся в прошлом».
Expand Guild Activities (Расширить сферу интересов гильдии)	Skullduggery (преступный) Plot (сюжетный)	8 . Всякий раз, отправляя в таверну «Скалящийся лев» (<i>The Grinning Lion Tavern</i>), можете дополнительно забрать 2 и 1 в таверну.	Агенты Глаза проникли во все криминальные круги Черепорта.
Shelter Zhentarim Agents (Укрыть агентов «Жентарима»)		16 , 1 . Раз в свой ход, получая , берите 1 из колоды.	Чёрная сеть протянулась повсюду.
Assassinate Rivals (Устранить конкурентов)	Warfare (боевой)	16 , 2 . Каждый противник возвращает в общий резерв 1 из таверны.	Мертвецы доставляют меньше хлопот.
Improve Prison Security (Усилить тюремную стражу)		8 . Сбросьте до 3 из таверны.	Любое подземелье можно прокопать ещё глубже.
Patrol Dock Ward (Патрулировать Портный район)		9 , 4 .	Старейший район Глубоководья кишит пьяницами, контрабандистами и личностями куда худшего сорта.
Uncover Drow Plot (Выяснить замыслы дру)		18 . Верните до 2 из таверны.	Улицы Черепорта полны секретов Лолт.










Fix the Champion's Games (Решить проблемы чемпионских игр)	Warfare (боевой) Plot (сюзетный)	8 . Всякий раз, отправляя на Триумфальное поле (<i>Field of Triumph</i>), можете дополнительно забрать 2 и 1 в таверну.	Своей славе победители обязаны, главным образом, второсортному оружию.
Train Castle Guards (Тренировать стражу замка)		10 . Всякий раз, когда кто-то получает , вы и этот игрок забираете по 1 из общего резерва.	Чем бдительнее стража, тем меньше кровопролития.

Карты интриг

Название	Тип	Эффект	Описание
Подгорье			
Call for Assistance (Зов помощи)	Attack (нападение)	Выберите 1 противника. Перенесите 2 , 2 или 1 и 1 из его таверны в свою.	При необходимости лорд Глубоководья может выпустить особое распоряжение.
Demolish (Снос здания)		Выберите 1 из построенных зданий без и сбросьте его. Если не вы его владелец, уплатите владельцу цену постройки. Бесплатно постройте 1 здание из Зала строителей (<i>Builder's Hall</i>), пометьте его своим маркером владельца.	Некоторым жильцам необходимо немножко намекнуть, что пора съезжать.
Inevitable Betrayal (Неизбежное предательство)		Выберите 1 противника. Перенесите 2 и 1 из его таверны в свою, а затем отдайте ему эту карту.	(Звучит зловещий смех.)
Manipulate (Манипулирование)		Выберите ячейку действия с противника и переместите этого на другую свободную ячейку действия. Противник может выполнить действие новой ячейки. Отправьте в город 1 своего из запаса.	Мир — это механизм, состоящий из множества деталей. Одно еле заметное изменение — и всё развалится на части.
Preferential Treatment (Уважительное обращение)		Заберите 2 из общего резерва в таверну. Возьмите .	Где бы ты ни оказался, на вершине или на дне, друзья нужны везде.
Allied Faiths (Преумноженная вера)	Utility (помощь)	Отдайте 1 противнику 1 из таверны и получите 8 .	Два голоса, возносящих молитву, сильнее одного.
Architectural Innovation (Архитектурное новшество)		Заберите 2 из общего резерва в таверну. Можете приобрести 1 открытое здание из Зала строителей (<i>Builder's Hall</i>).	Лучшее архитектурное решение — это прижать к ногтю гильдию каменотёсов, каменщиков, горшечников и плиточников.
Friendly Loan (Дружеская ссуда)		Отдайте 1 противнику 4 из таверны и получите 8 .	Сложно сказать, вернутся ли эти деньги обратно.
Honor Among Thieves (Воровская честь)		Отдайте 1 противнику 2 из таверны и получите 8 .	Ни одно хорошее дело не остаётся безнаказанным.
Information Broker (Информационный посредник)		Возьмите 3 из колоды. Каждый противник берёт 1 из колоды.	Просто надо знать, где искать.

Mercenary Contract (Контракт с наёмниками)	Utility (помощь)	Отдайте 1 противнику 2  из таверны и получите 8  .	Появление новой организации наёмников даст власть её покровителю.
Open Lord (Известный лорд)		Откройте свою карту лорда и сбросьте все свои невыполненные обязательные квесты. До конца игры вы не можете стать целью интриг «атака» и «обязательный квест», разыгрываемых противниками.	В целях дипломатии публике всегда известна личность одного из лордов.
Organized Crime (Организованная преступность)		Заберите 2  из общего резерва в таверну. Положите 2  из общего резерва на 2 разные ячейки действий.	Хоть Глаз и контролирует почти весь преступный мир Глубоководья, всегда найдутся независимые предприниматели.
Proselytize (Обращение в веру)		Заберите 1  из общего резерва в таверну. Положите 1  из общего резерва на любую ячейку действия.	Опасные времена заставляют задуматься о душе.
Recruitment Drive (Набор новобранцев)		Заберите 2  из общего резерва в таверну. Положите 2  из общего резерва на 2 разные ячейки действий.	Частые наборы людей в городскую стражу — отличный источник искателей приключений.
Sponsor Apprentices (Покровительство ученикам)		Заберите 1  из общего резерва в таверну. Положите 1  из общего резерва на любую ячейку действия.	Всевидящий орден магов и защитников ограждает новичков от сомнений в выборе пути.
Tax Revolt (Недовольство налогами)		Заберите 5  из общего резерва в таверну. Положите 2  из общего резерва на 2 разные ячейки действий.	«Разве ж мы много просим?»
Unexpected Success (Удачная находка)		Возьмите 2  из колоды. (Берите по 1 карте и, если хотите, тут же её разыгрывайте.)	Удача — это всегда приятный сюрприз.
Unlikely Assistance (Неожиданная подмога)		Отдайте 1 противнику 1  из таверны и получите 8  .	Горе тому, кто встанет на пути союза двух великих сил.
Evade Assassin (Спасть от покушения)	Mandatory Quest (Обязательный квест)	Отдайте этот обязательный квест любому противнику. Он не может выполнять какие-либо необязательные квесты, пока не выполнит все обязательные.	Перед тем как вновь воцариться в городе, теневым вора́м надо разобраться с лордами Глубоководья.
Subdue Illithid Menace (Предотвратить иллидскую угрозу)		Отдайте этот обязательный квест любому противнику. Он не может выполнять какие-либо необязательные квесты, пока не выполнит все обязательные.	После того как в Портовом районе был найден труп матроса с высосанным мозгом, в городе началась настоящая охота.
Unveil Abessan Agent (Вычислить потустороннего агента)		Отдайте этот обязательный квест любому противнику. Он не может выполнять какие-либо необязательные квесты, пока не выполнит все обязательные.	Оказавшись внутри, тайный суккуб может в клочья разорвать целое благородное семейство.

Черепорт 			
Blackmail (<i>Шантаж</i>)	Attack (<i>нападение</i>)	Выберите 1 противника. Перенесите 2  из его таверны в свою. Посмотрите его карту лорда.	Лорды скрывают личность, чтобы защитить себя и тех, кого они любят.
Doppelganger! (<i>Оборотень!</i>)		Выберите ячейку действия с  противника, у которого больше  , чем у вас. Выполните действие этой ячейки, как если бы сами отправили туда  .	«Уже вернулась?»
Expose Corruption (<i>Борьба с коррупцией</i>)		Каждый противник, у которого больше  , чем у вас, забирает 1  со счётчика коррупции в таверну.	Закрытые двери не помеха правосудию!
Foist Responsibility (<i>Почётная обязанность</i>)		Заберите 1  со счётчика коррупции в таверну и отдайте 1 свой невыполненный обязательный квест противнику с как минимум 1  .	Если добровольцев нет, их назначают.
Force Deed (<i>Липовые документы</i>)		Заберите 2  со счётчика коррупции в таверну. Снимите маркер владельца с одного из зданий противника. Пометьте здание своим маркером владельца.	Пусть глаза Иссайка уже не те, но рука у владельца «Отравленного пера» по-прежнему тверда.
Black Market Money (<i>Деньги с чёрного рынка</i>)	Utility (<i>помощь</i>)	Заберите 8  из общего резерва и 1  со счётчика коррупции в таверну. Каждый противник может забрать 4  и 1  в таверну.	Хоть и грязные, но это деньги.
Bribe the Watch (<i>Продавшиеся дозорные</i>)		Потратьте 2  . Верните до 2  из таверны на счётчик коррупции. Каждый противник может потратить 4  и вернуть 1  из таверны.	Свет золота может ослепить.
Corrupting Influence (<i>Тлетворное влияние</i>)		Положите 2  со счётчика коррупции на 2 разные ячейки действий.	Если работаешь в сточной канаве, нельзя не запачкаться.
Dark Dagger Assassination (<i>Охота «Чёрного кинжала»</i>)		Заберите 4  из общего резерва и 1  со счётчика коррупции в таверну. Каждый противник может забрать 2  и 1  в таверну.	Жизнь бесценна. Смерть — предмет торга.
Donations for Cyric (<i>Дань для Сайрика</i>)		Заберите 2  из общего резерва и 1  со счётчика коррупции в таверну. Каждый противник может забрать 1  и 1  в таверну.	Сайрик, бог ссор и убийств, презираем по всей земле.
Honorable Example (<i>Достойный пример</i>)		Получите 6  , если у каждого противника больше  , чем у вас.	Иногда проторенный путь самый трудный.
Iron Ring Slaves (<i>Рабы от «Железного кольца»</i>)		Заберите 4  из общего резерва и 1  со счётчика коррупции в таверну. Каждый противник может забрать 2  и 1  в таверну.	«Ваши покупки будут ожидать вашего прибытия в темнице острова Черепка».
Mind Flayer Mercenaries (<i>Наёмники-мозгоеды</i>)		Заберите 2  из общего резерва и 1  со счётчика коррупции в таверну. Каждый противник может забрать 1  и 1  в таверну.	«Даже знать не хочу, как ты это делаешь. Просто скажи, когда всё будет кончено».

Release the Hounds (Спустить собак!)	Utility (помощь)	Возьмите 3  со счётчика коррупции и сбросьте их.	Обязанность лордов — делать так, чтобы преступления всегда наказывались.	
Repent (Раскаяние)		Верните 1  на счётчик коррупции из таверны.	Лучше простить провинности, чем допустить преступления.	
Scapegoat (Козёл отпущения)		Верните 1  в общий резерв и до 2  на счётчик коррупции из таверны. Каждый противник может вернуть 2  и 1  из таверны.	«Кто-то за это ответит, и точно не я!»	
Clear Rust Monster Nest (Зачистить гнездо ржавников)	Mandatory Quest (Обязательный квест)	Отдайте этот обязательный квест любому противнику. Он не может выполнять какие-либо необязательные квесты, пока не выполнит все обязательные.	Воин тут полезен, как червяк на крючке.	
Cover Up a Scandal (Замять скандал)		Отдайте этот обязательный квест любому противнику. Он не может выполнять какие-либо необязательные квесты, пока не выполнит все обязательные.	Награда: 2  . Верните до 2  на счётчик коррупции из таверны.	«Мои люди провели тщательное расследование и не нашли следы чего-либо противозаконного».
Hunt Hidden Ghoul (Найти затаившегося упыря)		Отдайте этот обязательный квест любому противнику. Он не может выполнять какие-либо необязательные квесты, пока не выполнит все обязательные.	Канализация — излюбленное убежище мерзких мертвецов.	
Промо				
Rapid Expansion (Ускоренное строительство)	Utility (помощь)	Потратьте 5  . Просмотрите 5 верхних жетонов из стопки зданий, бесплатно постройте 1 из них, пометьте его своим маркером владельца, уберите оставшиеся 4 жетона под низ стопки.	Одна монетка, снутая в нужную руку, окупает себя стократно.	