

ДИФФЕРАНС®

Для детей

от 2 до 6 игроков – от 4 лет – продолжительность партии: 20 минут

КОМПОНЕНТЫ

50 двусторонних карточек

ПРИНЦИП ИГРЫ

«Дифферанс. Для детей» – игра на наблюдательность, основанная на известном принципе «найди отличия». Перед каждым игроком находится колода карт с одной и той же картинкой. В начале игры одна карта с этой же картинкой помещается в центр стола в качестве главной. Все игроки одновременно пытаются найти два отличия между главной картой в центре стола и верхней картой своей колоды. Тот, кому удастся быстрее всех найти два отличия, кладёт свою верхнюю карту колоды поверх карты в центре стола – так появляется новая главная карта. Участник, быстрее всех избавившийся от своих карт, побеждает!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

До начала игры участники должны договориться, с какой картинкой они будут играть. Перемешайте 25 карт и положите одну из них на середину стола выбранной картинкой вверх. Она будет **главной картой** в этом раунде. Раздайте остальные карты игрокам поровну (по 4 карты, если играют 5 или 6 человек, по 6 карт, если играют четверо, по 8 карт, если играют трое и по 12 карт в игре для двоих). Колоды игроков располагаются перед ними выбранной картинкой вниз. При игре в пятером 4 карты окажутся лишними, их нужно отложить в сторону.

Пример подготовки к игре для троих – смотрите рисунок 1.

ХОД ИГРЫ

Все игроки одновременно открывают верхние карты своих колод и сравнивают их с главной картой в центре стола. Вам нужно быстрее всех найти **два отличия** между вашей картой и главной картой. Как только игрок нашёл два отличия, он кричит: «Дифферанс!» – и показывает найденные отличия остальным игрокам:

- если он правильно показал отличия, то он кладёт свою верхнюю карту поверх карты в центре стола, и она становится новой главной картой. Он открывает следующую верхнюю карту своей колоды. Остальные игроки продолжают играть с теми же открытыми картами, которые у них были. Игра продолжается по тем же правилам.
- если он ошибся, его открытая карта остаётся у него, а раунд продолжается до тех пор, пока кто-нибудь снова не крикнет: «Дифферанс!».

Примечание: что касается двух отличий, которые нужно найти в каждом раунде, одно из них всегда совпадает с отличием, найденным в предыдущем раунде. Другими словами, за исключением первого раунда, вам всегда нужно найти одно отличие из предыдущего раунда + одно новое отличие.

Пример на рисунке 2.

Раунд 1: есть два отличия между главной картой А и картой В: цвет мячика и птица на зонтике.

Раунд 2: есть одно отличие между новой главной картой В и картой С, повторяющее отличие из предыдущего раунда (цвет мячика), и одно новое отличие – цвет горки.

Примечание: игрок всегда должен назвать и показать два отличия, чтобы избавиться от своей верхней карты.

КОНЕЦ ИГРЫ

Первый, кто избавится от всех своих карт, побеждает! Остальные игроки по желанию могут продолжить игру, чтобы определить второе место, третье и так далее.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Начальный уровень:

Если у игрока не получается найти отличия своей карты от главной карты, он может убрать свою карту под свою колоду и играть со следующей картой.