



1. Фаза действий

Каждый игрок играет карту в свой ход и **совершает действие** или **пасует**.

Действия



а) соответствующий символ погоды;

б) следующий по часовой стрелке символ;



в) уменьшение количества голосов на кубике урожая.

Голосование

Не обязательно: если еще ни один игрок не спасовал, можно дополнительно сбросить две одинаковые карты и совершить второе действие и голосование.

Пас

Оставьте до четырех карт в руке.

3+ игроков: если вы спасовали первым, сбросьте все карты, возьмите маркер первого игрока. Если он уже у вас, передайте его игроку справа от себя.



2. Фаза погоды



3. Фаза урожая



4. Заключительная фаза