

# Fable Cards (11)

**A Friendly Game ~ В конце Gather Phase:**  
Возьмите 2 ресурса на ваш выбор у одного оппонента в вашей Локации.

**Big Bad Wolf ~ В конце Gather Phase:**  
Каждый игрок в Локации с Big Bad Wolf должен вернуть в Резерв самую верхнюю секцию своего Соломенного или Деревянного домика, на ваш выбор.

**Bridge Troll ~ В конце Gather Phase:**  
Выберите одного игрока в Локации с Bridge Troll. Он должен отдать вам половину Собранных в этом раунде ресурсов (округление вниз).

**Chinny Chin Chin ~ Перед Сбором ресурсов:**  
Если вы в Локации с Монстром, вы можете переместиться в другую Локацию на ваш выбор. Если Монстр не был сыгран - возьмите 1 Fable карту.

**Consult the Oracle ~ В конце Gather Phase:**  
Если вы в Локации одни, вы можете взять 1 Fable карту, выбранную случайным образом, из руки у каждого оппонента.

**Crystal Ball ~ В момент Раскрытия:**  
Выберите одного игрока и подсмотрите его выбранную Gather карту. Затем, можете поменять свою выбранную Gather карту.

**Curse of Darkness ~ В момент Раскрытия:**  
Все оппоненты должны перемешать все свои Gather карты (включая уже выбранные) и выбрать одну новую карту случайным образом.

**Cutting Corners ~ В конце Gather Phase:**  
Если вы в Локации одни, положите эту карту на ваш Планшет Игрока, где она становится новой Площадкой для Строительства. Стоимость строительства каждой Секции Дома на этой Площадке будет на 1 ресурс меньше.

**Dragon ~ Перед Сбором ресурсов:**  
Все игроки в Локации с Dragon должны сбросить все ресурсы со своих Планшетов Игроков.

**Fairy Food ~ В Следующем Ходу**  
В начале раунда положите эту карту в Локацию на свой выбор. В конце Gather Phase все игроки в этой Локации получают 3 любых ресурса на свой выбор из Резерва.  
Сбросьте эту карту в конце хода.

**Genie ~ В конце Gather Phase:**  
Если вы в Локации с другим игроком, вы можете тут же построить Фундамент или Стены за половину стоимости. А если Magic Lamp в стопке сброса, вместо этого вы можете построить Фундамент или Стены бесплатно.

**Ghostly Whispers ~ В конце Gather Phase:**  
Если вы в Локации одни, возьмите 4 Fable карты из колоды. Оставьте себе 2 из них и сбросьте остальные.

**Giant ~ В конце Gather Phase:**  
Все игроки в локации с Giant должны скинуть Friend (если есть), все Fable карты и по 1 ресурсу каждого типа со своего Планшета Игрока.

**Grandma's House ~ В момент Раскрытия:**  
Положите эту карту в Локацию на свой выбор. Пока Grandma's House в игре, любой сыгранный Монстр должен отправляться в эту Локацию.  
**В конце Gather Phase:** все игроки в этой локации получают любые 2 ресурса на свой выбор из Запаса.  
Сбросьте эту карту в конце хода, если в этой Локации есть Монстр.

**Harvest Moon ~ В конце Gather Phase:**  
Возьмите половину ресурсов (округление вниз) из Локации, в которой никто не Собирает в этом ходу.

**Hidden Vault ~ В конце Gather Phase:**  
Все игроки (включая вас) в вашей Локации получают 2 ресурса производимого в этой локации типа. (Если это Рынок - каждый может взять тип ресурсов на свой выбор.)

**Hired Help ~ В момент Раскрытия:**  
Потратьте 2 ресурса или скиньте эту карту.  
**В Следующий Ход:** Удвойте кол-во собранных ресурсов, взяв дополнительные ресурсы из Запаса.

**Little Helpers ~ В конце Gather Phase:**  
Если вы в Локации одни, получите 2 дополнительных Действия во время Build Phase в этом раунде.

(2\2)

### Lonely Castle ~ В момент Раскрытия:

Положите эту карту в Локацию на свой выбор.

**В конце Gather Phase:** любой, кто находится один в этой Локации получает 1 ресурс каждого типа из Запаса.

Сбросьте эту карту, если в конце хода 3 или более игроков находятся в этой Локации (или оба игрока при игре вдвоем).

### Magic Lamp ~ В момент Раскрытия:

Возьмите 3 верхние карты из колоды Fable.

Выберите из них 1 и сразу же сыграйте ее, а оставшиеся 2 карты сбросьте. Если же карта Genie в стопке сброса, вместо этого возьмите оставшиеся 2 карты себе в руку.

### Magic Flute ~ В момент Раскрытия:

Любая карта Монстра, сыгранная в этот ход тут же переходит в вашу руку. Эти карты не имеют никакого эффекта в этот ход, но могут быть сыграны вами в следующих раундах.

### Mysterious Stranger ~

**В конце Gather Phase:**

Если вы в Локации одни, получите Friend карту.

### Night at the Tavern ~ В момент Раскрытия:

Возьмите по 1 Friend карте за каждого игрока.

Выберите 1 для себя и распределите остальные среди игроков случайным образом. Все игроки (включая вас) должны сбросить своего текущего Friend (если он есть) и принять нового.

### Powerful Friends ~ В конце Gather Phase:

Каждый оппонент в вашей Локации теряет, а вы, наоборот, получаете 1 Действие в Build Phase в этом раунде.

### Roar ~ Перед Сбором Ресурсов:

Все оппоненты в вашей Локации должны перемешать все свои Gather карты (включая уже сыгранную), случайным образом выбрать одну и тут же переместиться в эту Локацию.

### Royal Wedding ~ В момент Раскрытия:

Положите эту карту в Локацию на свой выбор.

**В конце Gather Phase:** любой, кто находится не в этой Локации должен сбросить 1 ресурс на свой выбор со своего Планшета Игрока.

Сбросьте эту карту, если в этой Локации никого нет.



### Search the Past ~ В конце Gather Phase:

Если в вашей Локации хотя бы один оппонент, достаньте из стопки сброса 2 Fable карты на свой выбор и возьмите их в руку.



### Share the Wealth ~ В конце Gather Phase:

Все оппоненты, Собравшие 5 или более ресурсов в этом ходу, должны отдать 2 из них вам. (Если они собрали больше одного типа, они могут выбрать какой тип отдать вам.)



### Spy Network ~ В конце Gather Phase:

Получите 1 Fable карту за каждого игрока в вашей Локации (включая вас).



### Taxation ~ В Следующем Ходу:

В конце Gather Phase все оппоненты не в вашей Локации должны сбросить половину всех своих ресурсов на своих Планшетах Игроков (округление вниз). Они должны сперва сбросить все доступные Кирпичи перед тем, как сбрасывать Дерево и все доступное Дерево перед тем, как сбрасывать Солому.



### Thoughtful Gift ~ В конце Gather Phase:

Выберите одного оппонента и отдайте ему до 3-х ресурсов одного типа. Этот игрок должен отдать вам такое же количество ресурсов любого другого типа (на свой выбор) взамен.

Вы можете выбрать только такого оппонента, у которого достаточно ресурсов подходящего типа, чтобы вернуть вам.



### Wandering Trader ~ В конце Gather Phase:

Все игроки в вашей Локации (включая вас) могут поменять 2 ресурса одного типа на 3 ресурса любого другого типа.



### Wishing Well ~ В момент Раскрытия:

Не подсматривая, поменяйте местами 2 любые выбранные Gather карты до того, как они будут раскрыты. Игроки разыгрывают эти карты как если бы они их выбрали сами.

Игроки, чьи карты поменяли, могут подсмотреть их до того, как разыгрывать оставшиеся Fable карты.



### Wolf ~ Перед Сбором Ресурсов:

Если в Локации с Wolf хотя бы один игрок, уничтожьте все ресурсы в этой Локации до того, как кто-то сможет их собрать.