

Правила предназначены для взрослых



Ожерелья для Принцесс



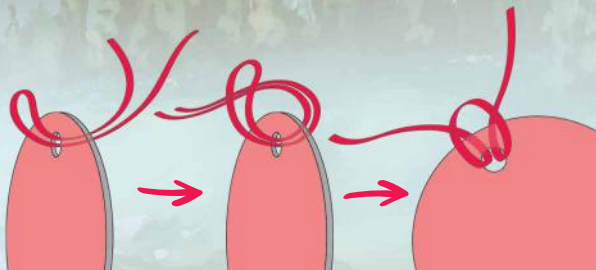
В волшебном королевстве скоро бал, и все принцессы собираются на него отправиться. Каждая девушка хочет выглядеть великолепно. Платья готовы, туфельки подобраны, дело за малым — осталось выбрать украшения.

Состав игры

- 4 карты принцесс
- 4 медальона с портретами принцесс
- 4 нитки
- 36 жетонов самоцветов (4 набора по 8 самоцветов разных форм и 4 бесполезных чёрных камушка)
- Правила игры



Перед первой игрой наденьте каждый медальон на отдельную нитку и закрепите, как показано на рисунке.



Подготовка к игре

Каждый игрок по договорённости или случайным образом берёт одну карту принцессы и кладёт её перед собой лицевой стороной вверх. Затем игрок берёт медальон с изображением той же принцессы. Лишние карты и медальоны верните в коробку. Жетоны самоцветов выложите на стол лицевой стороной вниз и перемешайте.

Ход игры

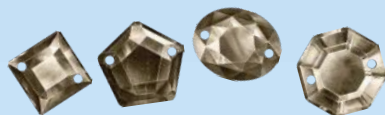
Первым ходит тот, кто последним танцевал. Ход передаётся по часовой стрелке, начиная с первого игрока.

В свой ход игрок переворачивает два жетона одинаковой формы лицевой стороной вверх. Если жетоны самоцветов совпадают по цвету, возьмите их и добавьте в своё ожерелье, по одному с каждой стороны от медальона. Если же жетоны самоцветов разного цвета, то после того, как все игроки рассмотрели раскрытые жетоны, переверните их обратно лицевой стороной вниз.

Ход переходит к следующему игроку.

Конец игры

Когда все пары самоцветов найдены, а на столе остались только бесполезные чёрные камушки, игра заканчивается. Затем игроки подсчитывают количество самоцветов в своих ожерельях. Побеждает тот, у кого больше всего самоцветов. В случае ничьей победителей несколько.



Упрощённая версия

Вы можете убрать жетоны бесполезных чёрных камушков, чтобы сделать игру проще и быстрее.

После игры вы можете сделать настоящее ожерелье, связав концы нитки вместе. Маленькие принцессы могут проявить королевскую фантазию, создавая различные ожерелья с медальонами из сотен комбинаций самоцветов.

Создатели игры

Автор игры: Мириам Козер
Оригинальное название:
Prinzessin Mina: Juwelen-Memo
Habermaass GmbH
August-Grosch-Straße 28 – 38
96476 Bad Rodach, Germany
www.haba.de

НАВА®

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Развитие игры: Петр Тюленев
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный редактор: Александр Киселев
Выпускающий редактор: Валентин Матюша
Редактор: Евгения Некрасова
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар
Художники: Александр Шалдин, uildrim, Сергей Дулин
Корректор: Ольга Португалова
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов
По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.



© 2018 ООО «Мир Хобби».
Все права защищены.
www.hobbyworld.ru



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vorpros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.