

ПРАВИЛА КОЛДУНОВ МИДГАРДА



Выполните все приведённые ниже указания, чтобы добавить дополнительные «Колдуны Мидгарда» к базовой игре «КРОВЬ и ЯРОСТЬ».

Подготовка к игре

В распоряжении каждого клана могут оказаться 2 колдуна. Прикрепите цветные подставки к соответствующим фигуркам колдунов и поместите их в общую область, к фигуркам чудовищ. Колдуны недоступны игрокам, пока те не сделают необходимое улучшение клана.



Замешайте карты улучшений клана из этого дополнения в соответствующие колоды базовой игры. Если в игре меньше 4 участников, предварительно отложите в сторону карты со значком «4+».



Каждый игрок берёт карту-памятку колдуна своего клана и кладёт её рядом со своим планшетом клана. На этой карте показана базовая сила и свойство колдуна.



Примечание. Для игры в «КРОВЬ и ЯРОСТЬ» внятером с участием клана Барана вам необходимо дополнение «Пятый игрок», приобретаемое отдельно.

Использование колдунов

Изначально кланам недоступны колдуны. Когда игрок выкладывает на планшет клана одну из карт улучшения клана из этого дополнения, в его резерв добавляется одна из его фигурок колдунов. Обратите внимание, что улучшение клана — это не улучшение чудовища или войск, поэтому вы не можете тут же провести вторжение колдуном. Его фигурка просто добавляется в ваш резерв. Вы сможете потратить действие и вторгнуться колдуном на одном из будущих ходов. Как указано на карте-памятке колдуна, на вторжение колдуном не тратится ярость, а его сила равна 2.

Если вы делаете ещё одно улучшение клана, приносящее колдуна, добавьте ещё 1 фигурку колдуна вашего клана в резерв. Впоследствии вы сможете провести им вторжение. Если вы сделаете третье соответствующее улучшение клана, то не получите третью фигурку колдуна (в игре только по 2 колдуна каждого клана), однако каждый из ваших колдунов будет пользоваться преимуществами всех 3 карт улучшений.



Каждая ваша выложенная карта улучшения клана, связанная с колдунами, наделяет ваших колдунов указанным на ней свойством. Если ваш клан сделал несколько подобных улучшений, каждый ваш колдун обладает свойствами каждой из этих карт. Заметьте, однако, что если вы выложили несколько экземпляров одной и той же карты, их свойства не суммируются.

Если вы сбросите выложенную карту улучшения клана, связанную с колдунами, чтобы заменить её другой картой, вы не потеряете фигурку колдуна — он просто утратит свойство карты.

В случае всех остальных игровых эффектов колдун считается обычной фигуркой вашего клана, как, например, вождь или воин. На колдунов распространяется ограничение шлемов, их сила учитывается в битвах и при выполнении воли богов, они приносят славу, погибнув в огне Рагнарёка, и возвращаются в резерв из Вальхаллы.

