

ПРАВИЛА ИГРЫ «LUCKY CAPTAIN» (УДАЧЛИВЫЙ КАПИТАН)

Возраст: 7+

Количество игроков: 2-4

Длительность партии: 30 мин

КОМПОНЕНТЫ:

100 карточек (92 Карты Действия, 8 Погодных Карт)

12 деревянных самолетов

1 игровое поле, которое состоит из 4 сегментов взлетной полосы

4 карточки ангаров (маркеры игроков)

Иллюстрированные правила

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрок, который первым поднимет в воздух все свои самолеты, побеждает.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Соберите игровое поле и расположите его в центре стола.

Перетасуйте колоду Погодных Карт и положите её рубашкой вверх возле игрового поля.

Перетасуйте колоду Карт Действий и положите её рубашкой вверх в коробку, в зоне досягаемости всех игроков.

Каждый игрок берет себе следующий набор элементов:

- Одна Карта Ангара
- 3 самолета (одного цвета, 1 маленький, 1 средний и один большой), которые располагаются в ангаре игрока.
- 6 Карт Действия, которые тянутся сверху колоды Действий.

Первым ходит самый молодой игрок, а ход переходит по часовой стрелке.



ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

В свой ход игрок должен либо **Сбросить карты** (1,2 или 3 карты с руки), либо же **Предпринять Действие**. После этого он добирает карты из колоды, чтобы их снова стало 6.

ПРЕДПРИНЯТЬ ДЕЙСТВИЕ

Игрок может предпринять одно из следующих действий:

Продвижение — он направляет **один** из своих самолетов, используя для этого от 1 до 3 карт **A, B, C, D** или карту **Удачливого Капитана**.

• Самолеты всегда передвигаются в следующем порядке: из Ангара в сектор **A**, потом в **B**, потом в **C** и потом в **D** (1 буква за раз).

• Отдавая команду **Продвижение**, игрок должен использовать достаточное количество **одинаковых** карт, в зависимости от размеров самолета, которым он управляет:

• **Маленький самолет:**

1 карта

• **Средний самолет:**

2 карты

• **Большой самолет:**

3 карты



• Когда игрок использует 1, 2 или 3 одинаковые карты, он показывает их, перемещая самолет по взлетной полосе (базируясь на букве, которая указана на сыгранных картах), и потом сбрасывает их.

• Играя карты класса **D**, он должен вытянуть верхнюю карту из Погодной Колоды, чтобы определить, может ли он переместить свой самолет в этот ход (смотри раздел Погода).

• **Карта Удачливого Капитана** может заменить любую из карт **A, B, C** или **D**.

ЗАДЕРЖКА — используя эту Карту Действия, игрок задерживает один из самолетов своего соперника.

• Игрок может использовать Карту Задержки только на самолете, который находится в секторах **B** и **C**.

• Когда игрок использует Карту Задержки, он выбирает один из самолетов соперника и направляет эффект карты на него. Его соперник может сразу же сыграть **карту Удачливого Капитана**, которая сразу заканчивает эффект задержки. После этого обе карты отправляются в отбой. Если же он этого не делает, то его самолет перемещается на один сектор назад (из **B** в **A**, из **C** в **B**).

Примечание: игрок, который использует карту Удачливого Капитана, не тянет новую



карту из колоды до конца своего следующего хода.

После того, как активный игрок заявляет свое действие (или скидывает карты), он добывает себе карты, чтобы их снова стало 6. Ход переходит к следующему игроку.

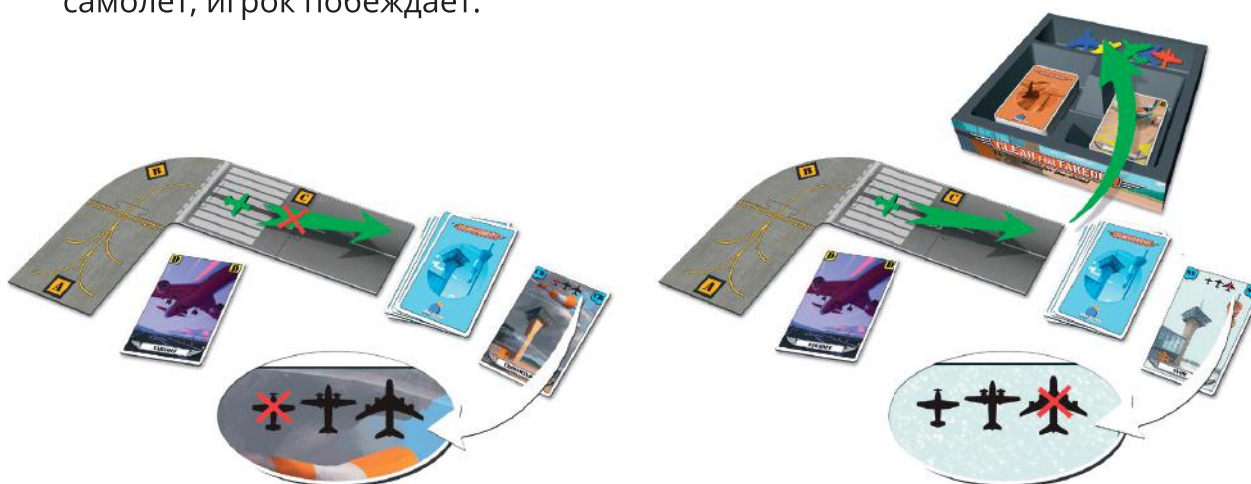
ПОГОДА

Погода определяет, может ли самолет взлететь, основываясь на вытянутой погодной карте и размерах взлетающего самолета.

- *Чистое небо*: все самолеты могут взлететь.
 - *Боковой ветер*: маленькие самолеты не могут взлететь.
 - *Туман*: средние самолеты не могут взлететь.
 - *Снег*: большие самолеты не могут взлететь.
- Когда игрок пытается поднять в воздух один из своих самолетов, он сначала должен проверить, позволяет ли погода это сделать. Игрок тянет верхнюю карту из Погодной Колоды и следует указаниям на ней.



- Если самолет не может взлететь, игрок сбрасывает все задействованные карты D без какой-либо пользы и заканчивает ход.
- Если самолет может взлететь, игрок применяет свои карты D и его самолет поднимается в воздух. Если это был его последний самолет, игрок побеждает.



Примечание: если одна из колод заканчивается, отбой тасуется и возвращается в игру.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игрок выигрывает сразу же, как только поднимет в воздух свой последний самолет.

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ВАРИАНТЫ

- *Флорида (Начинающий)*: Погодные Карты больше не используются (самолеты могут взлетать всегда, если у игрока хватает карт D).
- *Большой аэропорт (2 игрока)*: оба игрока берут себе по 6 самолетов (у каждого по два цвета) так, как будто они одного цвета. Побеждает тот из них, кто первым поднимет в воздух все 6 самолетов.
- *Рейтинг (3-4 игрока)*: игра не заканчивается после того, как кто-то из игроков поднимает в воздух все самолеты. Вместо этого игра продолжается до тех пор, пока самолеты всех игроков не окажутся в небе. Остальные продолжают играть, чтобы определить рейтинг лучших авиакомпаний.