

Пам'ятка

Описання символів, що використовуються на картах та жетонах



Ваш опонент втрачає вказане число монет. Монети повертаються в банк. Якщо монет недостатньо - суперник позбавляється всього наявного золота.



В кінці гри ви отримуєте 3 переможних очка за кожен Жетон Прогресу, яким володієте (включаючи даний).



З моменту здобуття Жетону Стратегії, всі наступні Військові Конструкції (**червоні карти**) при будівництві дають 1 додатковий щит.

Уточнення: цей Прогрес не застосовується у випадку Чудес із символом "Щит" та не діє на вже зіграні військові карти.



З моменту здобуття цих жетонів, всі наступні конструкції (**сині карти** та Чудеса) коштуватимуть на 2 ресурси дешевше. Ви вибираєте, до якого ресурсу (ресурсів) застосувати знижку.



Одразу візьміть 6 монет з банку. Кожного разу при безкоштовному будівництві по ланцюгу конструкцій (умова безкоштовного будівництва), беріть 4 монети з банку.



Ви отримуєте гроші, які опонент витрачає на докупівлю ресурсів торгівлею. **Зважайте, що це НЕ стосується монет, що є частиною вартості Конструкції.**

Уточнення: торгові знижки опонента (карти Склад Каміню / Склад Дерева / Склад Глини / Митниця) змінюють ціну покупок, таким чином ви отримуєте лише дійсно затрачені суперником монети



Всі ваші майбутні Чудеса вважаються такими, у яких є ефект "Додатковий Хід". **Увага: це не стосується Чудес, що вже мають цей ефект (два "Додаткових Ходи" заборонені).**



Карта виробляє зазначений ресурс(и)



Карта приносить зазначену кількість Переможних Очок



Карта приносить зазначену кількість Щитів



Карта / Женот / Чудо надають зазначений науковий символ.



Карта змінює правила торгівлі. Починаючи з наступного ходу, платіть лише 1-ну монету за одиницю зазначеного ресурсу.



Кarti символізують ланцюжок конструкцій. У пізніших Століттях ви зможете безкоштовно розігрувати карти, що мають такі символи в області вартості карти.



В кожен хід карта приносить **ОДИНИЦЮ** одного із зазначених ресурсів.

Уточнення: це виробництво НЕ впливає на ціну торгівлі.



Карта приносить зазначену кількість монет



На момент розігрування, карта дає 1-3 монети за кожен конструкцію (карту чи Чудо), що вже збудовані у вашому місті.

Уточнення: для всіх карт, монети беруться з банку лише один раз - на момент розігрування цієї карти.



На момент розігрування, карта приносить по 1-й монеті за кожний вказаний об'єкт у місті, де таких об'єктів найбільше. В кінці гри карта приносить по 1-му переможному очку за кожний вказаний об'єкт у місті, де таких об'єктів найбільше.

Уточнення:

Для всіх карт, монети беруться з банку лише один раз - на момент розігрування цієї карти.

В кінці гри, місто, вибране для отримання переможних очок, може бути відмінним від того, яке отримувало монети.

"Гільдія Судновласників": ви повинні вибрати лише одне місто для обох кольорів на карті. Заборонено брати для коричневого одне, а для сірого інше місто.



В кінці гри карта приносить по 1-му переможному очку за кожне Чудо, збудоване в місті, де Чудес найбільше.



В кінці гри карта приносить 1-не переможне очко за кожну серію з 3-х монет в найбагатшому місті.
Увага: рахуються лише повні серії.



Візьміть весь відбій, що утворився в процесі гри, та безкоштовно зіграйте одну карту.

Уточнення: карти, відкинуті при підготовці до гри, не вважаються відбоєм.



Витягніть 3 Жетони Прогресу, що були відкинуті при підготовці до гри, та зіграйте 1 з них на вибір.



Виберіть карту зазначеного кольору (коричневу чи сіру) в місті суперника та покладіть її у відбій.

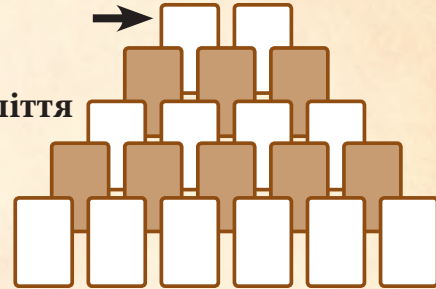


Зробіть повноцінний додатковий хід одразу після поточного

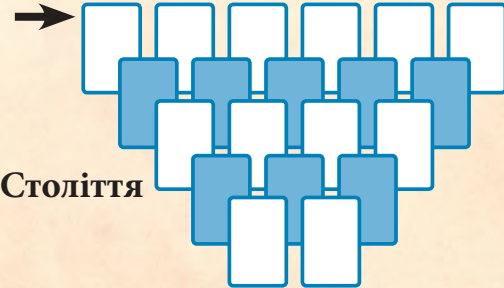
Розміщення карт в залежності від Століття

На початку кожного Століття перетасуйте відповідну колоду та викладіть 20 карт згідно поданих схем. Увага, частина карт кладеться сорочкою догори, частина - лицем догори. Для полегшення задачі, починайде викладання з місяця, позначеного →

I Століття



II Століття



III Століття

