

Dino Battle

Автор игры: Иван Яковенко

Чтобы стать доминирующим видом на планете, необходимо создать наилучшие условия для существ своего вида. Именно этим и займутся игроки, пытаясь захватить своими фишками ключевые позиции на игровом поле.

Что в коробке:

1. Игровое поле, на котором ведется борьба за доминирование



2. Фишки четырех разных видов существ:



хищные
растения



травоядные
цератопсы



грозные
Т-Рексы



летающие
птеродактили

3. Жетоны
очков
победы



Каждая игра состоит из нескольких **партий**, количество которых **равно числу игроков**, участвующих в игре. То есть при игре вдвоём играют две **партии**, втроём - три, а вчетвером - четыре. По результатам **каждой партии** победитель получает

очки, а победу в игре одержит игрок, имеющий **наибольшее количество очков** по результатам **всех партий**.

Независимо от количества игроков, в игре всегда используются **все четыре вида существ**. До начала игры игроки определяют очередность хода на первую партию, а затем распределяют между собой фишки существ следующим образом:

2 игрока		3 игрока		4 игрока	
<u>1-й игрок</u>		<u>1-й игрок</u>	<u>2-й игрок</u>	<u>1-й игрок</u>	<u>2-й игрок</u>
					
растения	T-Рексы	растения	цератопсы	растения	цератопсы
<u>2-й игрок</u>		<u>3-й игрок</u>		<u>3-й игрок</u>	<u>4-й игрок</u>
					
цератопсы	птеродактили	T-Рексы	птеродактили	T-Рексы	птеродактили

Перед началом каждой следующей партии игроки **обмениваются фишками существ**. Если играют **2 игрока** - они обмениваются фишками **между собой**, если **три и более** - фишки **передаются по часовой стрелке**. Менять свое место относительно других игроков в течение игры не разрешается.

Во время каждой партии игроки **по очереди** выкладывают на поле фишки существ своего вида, пытаясь выполнить **условия победы**, как только кто-то из игроков **выполняет их** - партия сразу завершается:

Растения



Побеждают, когда им удастся выстроить прямую линию по вертикали, горизонтали или диагонали из 5-ти последовательно расположенных фишек своего вида.

Цератопсы



Побеждают, когда им удастся выстроить прямую линию по вертикали, горизонтали или диагонали из 4-х последовательно расположенных фишек своего вида.

Т-Рексы



Побеждают, когда им удастся выстроить прямую линию по вертикали, горизонтали или диагонали из 3-х последовательно расположенных фишек своего вида.

Птеродактили



Побеждают, когда выкладывают на поле 5-ю фишку своего вида, независимо от взаимного расположения этих фишек.

Как ходят существа:

Первыми ходят **растения**, **вторыми** - **цератопсы**, **третьими** - **Т-Рексы**, **четвертыми** - **птеродактили**.

Растения в свой ход выкладывают **3** фишки на любые свободные клетки поля. Если при этом **5** фишек растений окружили **1** фишку Т-Рекса - эта фишка убирается с поля.



Цератопсы в свой ход выкладывают **2** фишки на любые свободные клетки поля, или на клетки, занятые фишками рас-

тений, при этом фишка(ки) растения, место которой занял цератопс, убирается с игрового поля.

Т-Рексы в свой ход выкладывают **1 фишку** на любую свободную клетку поля, или на клетку, занятую фишкой **цератопса**, при этом фишка цератопса убирается с игрового поля.

Птеродактили в свой ход выкладывают **1 фишку** на любую свободную клетку поля, граничащую по вертикали, горизонтали или диагонали с клеткой, уже занятой фишкой любого другого существа.

Убранные с поля фишки возвращаются их владельцам.

Выкладывать большее или меньшее количество фишек, чем указано в правилах, не разрешается.

Если игрок играет несколькими видами существ, он делает ход фишками каждого вида в порядке общей очерёдности, и не может смешивать в одном ходе фишки разных видов.

После завершения партии победитель получает **жетоны очков победы** в соответствии с тем, какой вид существ победил:



2 очка



2 очка



3 очка



4 очка

После завершения всех партий, игроки подсчитывают свои очки и тот, у кого их больше, становится победителем.

Использование подсказки

На поле расположены подсказки для каждого вида существ:



количество
фишек, выкла-
дываемых за ход



существо,
фишку которого
можно убрать



количество
фишек для
победы