

УШКИ НА МАКУШКЕ

Правила игры

Предназначены для взрослых

Гав-гав! «Ушки на макушке» — весёлая игра на развитие памяти и внимательности. Надевайте на себя разноцветные ушки, и вперёд! Что нарисовано на вашем левом ушке? А какого цвета правое? Хорошенько запомните такие мелочи, и победа уже в ваших лапках! Не забывайте трясти ушками и вовремя говорить «гав!»: так ваш семейный вечер пройдёт ещё веселее.

Состав игры

36 висячих ушек, правила игры

8 волшебных ушек



7 разных рисунков, которые вы встретите на ушках в этой игре. В каждом комплекте ушек одного цвета каждый рисунок встречается 1 раз

по 7 ушек жёлтого, зелёного, синего и красного цветов

Подготовка к игре

Положите все ушки на стол лицевой стороной вниз и тщательно перемершайте. Затем, не переворачивая их, сформируйте стопку ушек, положив их одно на другое. Положите стопку ушек так, чтобы всем игрокам было легко до неё дотянуться. Каждый игрок берёт 5 ушек из получившейся стопки, не показывая их соперникам.

Затем каждый игрок выбирает 2 любых ушка из тех, что держит в руках. Хорошенько рассмотрев их и запомнив их цвет и изображённые на них рисунки, игроки **надевают ушки на макушку**: вешают их по одному на каждое ухо лицевой стороной наружу. Другие 3 ушка игроки оставляют у себя на руках. Ушки на руке никому показывать нельзя!

Гав-гав! Обратите внимание на то, какое ушко вы вешаете справа, а какое слева. Вы не сможете проверить это в ходе игры!

Снимите с верха стопки 1 ушко и положите его на стол лицевой стороной вверх. Это первое ушко **стопки сброса**. Если открытое (перевернутое лицевой стороной вверх) ушко оказалось **волшебным**, переверните его и спрячьте под стопку ушек. Откройте новое ушко и положите его на стол в качестве первого ушка в стопке сброса.

Ход игры

Право хода передаётся по часовой стрелке. Первым ходит тот, кто лучше всех изобразит собаку. Этот игрок внимательно смотрит на верхнее ушко из стопки сброса.

Теперь он должен определить — вспомнив ушки на своей макушке и посмотрев на ушки на руке, — есть ли у него ушко с таким же рисунком или такого же цвета, как то, что лежит на верху стопки сброса.

**Гав-гав! Ушки с макушки
играются первыми!**

Если да — гав-гав ура! На руке или на макушке?



- **Если подходящее ушко есть у игрока на макушке**, то он должен сыграть именно это ушко, даже если у него есть подходящие ушки на руке.

Как сыграть ушко: выберите ушко, которое хотите сыграть. Если это одно из ушек на макушке, вы должны сначала решить, которое ушко — правое или левое — вы хотите сыграть, и только потом снять его с уха и сравнить с верхним ушком из стопки сброса. Вы можете снять с макушки только это ушко!

Если вы ошиблись и ваше ушко не совпадает с ушком из стопки сброса ни по цвету, ни по рисунку, верните его на макушку и возьмите на руку штрафное ушко из стопки ушек.

Если вы угадали, положите выбранное ушко на верх стопки сброса.

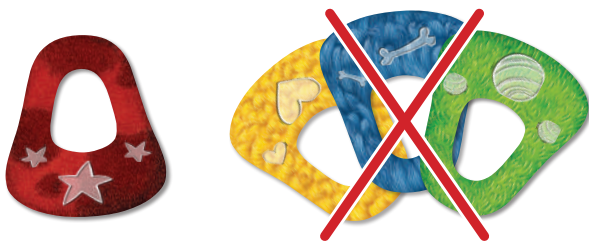
Волшебные ушки: если у вас есть волшебное ушко, вы можете сыграть его, как ушко любого цвета с любым рисунком. Сыграв его, назовите цвет ушка, которое **должен** будет сыграть следующий игрок. Это может быть любой из четырёх цветов ушек, представленных в игре. Если следующий игрок откроет ушко не такого цвета, как вы назвали, ему придётся сыграть **ушко того цвета, который назвали вы, с тем рисунком, который будет на открытом им ушке.**



- Если подходящее ушко есть у игрока на руке, он кладёт его на верх стопки сброса.

Будьте внимательны, даже если сейчас не ваш ход: если ваш соперник хочет сыграть ушко с руки, но у него на макушке есть подходящее ушко — сразу кричите: **«Ушки на макушке!»** Этот игрок должен вернуть ушко, которое хотел сыграть, обратно на руку и взять штрафное ушко из стопки ушек.

Если нет — не повезло. Не унывай, бери ещё!



- Если игрок считает, что у него ни на руке, ни на макушке нет подходящего ушка, он должен взять новое ушко из стопки ушек. Не хитрите! Даже если новое ушко оказалось подходящим, вы не можете его сыграть в этот ход!

Гав-гав! Если игрок успешно сыграл ушко с макушки, он должен сразу выбрать одно из ушек с руки и повесить его на освободившееся ухо.

Затем ход переходит следующему игроку.

Если стопка ушек закончилась, перемешайте стопку сброса и положите её на стол лицевой стороной вниз. Это ваша новая стопка ушек, и вы можете играть дальше.

Гав-гав! Помните, что **последнее ушко**, которое вы положили на верх стопки сброса перед тем, как прошлая стопка ушек закончилась, становится **первым ушком новой стопки сброса**. Перед тем как перемишивать старую стопку сброса, положите его отдельно лицевой стороной вверх.

Гав-гав! Самые важные правила игры

- Ушко с макушки играет первым!
- На каждом ухе игрока всегда должно висеть ушко! Если вы сыграли ушко с макушки, немедленно выберите новое с руки и повесьте его на освободившееся ухо. Если вы сыграли последнее или предпоследнее ушко (включая ушки на руке и на макушке), это правило на вас не распространяется.
- Внимательно рассмотрите ушки, которые собираетесь надеть на макушку. Запомните цвет и рисунок каждого из них перед тем, как повесить их на уши. **Вы не сможете посмотреть на них в ходе игры!** Если вы забыли, какое ушко висит с какой стороны, вам придётся играть наудачу.
- Как только у вас останется только 1 ушко (включая ушки на руке и на макушке), громко скажите: **«Гав!»** Сыграв своё последнее ушко, громко скажите: **«Гав-гав!»** Если вы забудете победоносно пролягать в любом из этих случаев, вы должны сразу взять штрафное ушко из колоды ушек и надеть его на ухо.

Конец игры

Игрок, первым сыгравший своё последнее ушко и не забывший пролягать «Гав-гав!», становится победителем.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор и переводчик:

Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.1

Создатели игры

Авторы: Гил Друкман, Дэнни Хершковитц, Дэнни Кишон

Художник: Габриэла Сильвейра

NAVA[®] — Spiele Bad Rodach 2017



hobbyworld.ru

Играть интересно

? Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.